

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, Pranatawijaya, & Putra. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. In *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science)* p-ISSN: xxxx-xxxx (Vol. 1, Issue 1).
- Anton. (2014). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN BIDANG KEAHLIAN MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS (STUDI KASUS : PRODI PTI FT UNY)*.
- Arkhiansyah, Y., Patimah, S., & Pahrudin, A. (2023). *Pengembangan Mutu Pendidikan Madrasah Berbasis Model Decision Suport System*.  
<https://doi.org/10.30868/ei.v12i01.4308>
- David. (2021). *NUSANTARA: Jurnal Ilmu Pengetahuan Sosial*.  
<https://doi.org/10.31604/jips.v8i8.2021.2463-2478>
- Di, B., Dhyana, U., Menggunakan, P., Ahp, M., Topsis, D., Kurniawan, I. B., Made Candiasa, ) I, Kadek, ), Aryanto, Y. E., Program, ), Komputer, S. I., & Pascasarjana, P. (2019). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN MAHASISWA*. *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIKI)*, 4(1).
- Elyana. (2017). *150-Article Text-264-1-10-20190324*.
- Hardiansyah. (2018). *72-Article Text-122-2-10-20190709*.
- Helsa Pane, D., Erwansyah, K., Studi Sistem Informasi, P., & Triguna Dharma, S. (n.d.). *Model Prioritas Pemilihan Daerah Pembangunan Tower Telekomunikasi Berbasis Kombinasi Metode AHP dan Metode Moora*.
- Imanuwelita, V., Regasari, R., Putri, M., & Amalia, F. (2018). *Penentuan Kelayakan Lokasi Usaha Franchise Menggunakan Metode AHP dan VIKOR* (Vol. 2, Issue 1). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Indrajaya et al. (2019). Peningkatan Ketrampilan Teknik Dasar Gateball Melalui Penggunaan Media Adobe Flash Player. *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga*.
- Indrajaya, & Kristiyanto. (2019). Peningkatan Ketrampilan Teknik Dasar Gateball Melalui Penggunaan Media Adobe Flash Player. *Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga*.
- Irwanto, R. (2019). *Profil Peran Psikologi Olahraga Dalam Meningkatkan Prestasi Atlet di Serang-Banten Menuju Jawara*.
- Kirana et al. (2018). *Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa Siswa Miskin pada SMP Negeri 22 Tangerang Menggunakan Metode AHP dan TOPSIS*.
- Laiya, J. W., Manueke, S., Manado, P. N., Raya, J., Manado, P., Bisnis, J. A., & Manado, N. (2022). *PENTINGNYA AKURASI DATA DALAM MEMPERTAHANKAN KINERJA PERUSAHAAN PADA PT. MASSINDO SOLARIS NUSANTARA* (Vol. 4).
- Manurung, N. (2017). SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN BONUS KARYAWAN MENGGUNAKAN METODE AHP. In *JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI (JurTI)* (Vol. 1, Issue 1).
- Meiristanti, V., Nindyasari, R., & Khotimah, T. (2021). Penerapan Metode Analytical Hierarchy Process (Ahp) Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pemain Bola Voli Di Diklat Kudus U-14. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS)*, 3(1), 42–45.  
<https://doi.org/10.24176/ijtis.v3i1.7564>
- Nengah, I., Dwijayadi, A. A., Made, I., Wirawan, A., Gede, D., & Divayana, H. (2018). PENGEMBANGAN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENENTUAN HOTEL DI KECAMATAN BULELENG DENGAN METODE ANALYTIC HIERARCHY PROCESS (AHP) DAN TECHNIQUE FOR OTHERS REFERENCE BY SIMILARITY TO IDEAL SOLUTION (TOPSIS). In *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika /* (Vol. 7, Issue 2).

- Novaldi. (2022). Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Atlet Bulutangkis u-17 Tunggal Klub PB Mutiara Magelang Menggunakan Metode Ahp. *Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Atlet Bulutangkis U-17 Tunggal Klub PB Mutiara Magelang Menggunakan Metode Ahp*.
- Permatasari, C. (2020). Penerapan Analytical Hierarchy Process (Ahp) dalam Menentukan Lokasi Pabrik Tempe. *Agustus*, 2(2).  
<http://journal.itsb.ac.id/index.php/JAPPS>
- Septyanto, A. W., Nastiti, F. E., Maulindar, J., & Hartanti, D. (2020). Fuzzy Topsis System Untuk Pemilihan Atlet Balap Sepeda Terbaik. *Jurnal Dinamika Informatika*, 9(2).
- Siswidiyanto, Munif, Wijayanti, & Haryadi. (2020). Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(1), 18–25. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i1.64>
- Sumarno & Harahap. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Pemilihan Posisi Kepala Unit (Kanit) PPA Dengan Metode Weight Product*.
- Supardi et al. (2020). *Pengaruh Latihan Pukulan Terhadap Akurasi Pukulan Pada Cabang Olahraga Gateball di Club Bina Marga Makassar*.
- Supiyani. (2019). *Perbandingan Metode Saw, Wp Dan Topsis Dalam Penentuan Pembiayaan Bmt El-Raushan*.
- Susanto, D., Syarli Lesmana, H., Studi Pendidikan Kepelatihan Olahraga, P., & Ilmu Keolahragaan, F. (2020). Kondisi Fisik Atlet Pencak Silat. *Jurnal Patriot*, 2(3).
- Taufiq & Sari. (2019). *Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Penentuan Jumlah Produksi Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto*.
- Umar, R., Fadlil, A., Ahmad Dahlan, U., & Yogyakarta, Y. (2018a). Sistem Pendukung Keputusan dengan Metode AHP untuk Penilaian Kompetensi Soft Skill Karyawan. In *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika* (Vol. 27, Issue 1).

Umar, R., Fadlil, A., Ahmad Dahlan, U., & Yogyakarta, Y. (2018b). Sistem Pendukung Keputusan dengan Metode AHP untuk Penilaian Kompetensi Soft Skill Karyawan. In *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika* (Vol. 27, Issue 1).

Wardani. (2021). *PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN BIDANG PEMINATAN MAHASISWA PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI*.

Zahir, A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Live Streaming Pengetahuan Komputer Berbasis Website*.

Zufria, I., & Azhari, M. (2017). *Web-Based Applications in Calculation of Family Heritage (Science of Faroidh)*.

