

**PENGEMBANGAN MEDIA TEKA-TEKI SILANG
INTERAKTIF BERBASIS HTML PADA MUATAN IPA
TEMA 6 SUBTEMA 1 KELAS V**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan**

**Oleh
I Wayan Tirta Saskara Putra BG
NIM 1911031123**

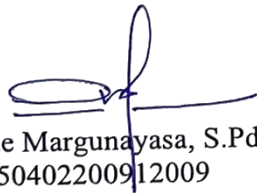
**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2023**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

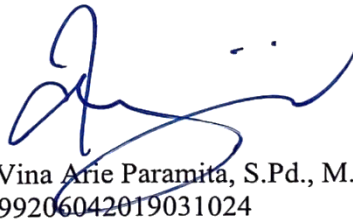
Menyetujui

Pembimbing I,



**Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19850402200912009**

Pembimbing II,



**Made Vina Arie Paramita, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199206042019031024**

Skripsi oleh I Wayan Tirta Saskara Putra BG ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 18 Juli 2023

Dewan Penguji,



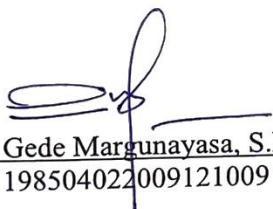
Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M. Pd.
NIP. 198408202012121004

(Ketua)



I Nyoman Laba Jayanta, S.Pd., M.Pd
NIP. 198601102015041001

(Anggota)



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198504022009121009

(Anggota)



Made Vina Arie Paramita, S.Pd., M.Pd.
NIP. 199206042019031024

(Anggota)


Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Ganesha
guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 18 Juli 2023

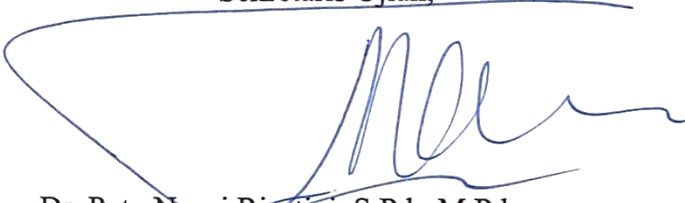
Mengetahui,

Ketua Ujian,



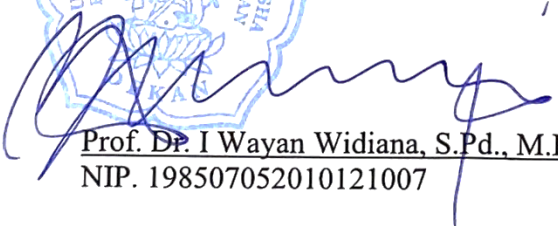

Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.
NIP. 198208162008121002

Sekretaris Ujian,



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198604272009122003

Mengesahkan
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198507052010121007

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Media Teka-Teki Silang Interaktif Berbasis HTML Pada Muatan IPA Tema 6 Subtema 1 Kelas V” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 18 Juli 2023

Yang membuat pernyataan



I Wayan Tirta Saskara Putra BG

PRAKARTA

Puji dan syukur dihadapan Tuhan Yang Maha Esa, Ida Sang Hyang Widhi Wasa karena atas Asung Kerta Wara Nugraha-Nya, skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Teka-Teki Silang Interaktif Berbasis HTML Pada Muatan IPA Tema 6 Subtema 1 Kelas V”** dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi ini tentu tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, baik berupa material maupun moral. Oleh sebab itu, dalam kesempatan ini ucapan terima kasih disampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan yang memberikan dukungan penyusunan dan peneliatian skripsi ini.
2. Bapak Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang memberikan dukungan penyusunan dan penelitian skripsi ini.
3. Ibu Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Kordinator Bidang Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang memberikan dukungan penyusunan dan penelitian skripsi ini.
4. Bapak Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., selaku dosen Pembimbing I yang telah memberikan memberikan bimbingan dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini serta pengarahan dalam pelaksanaan penelitian skripsi
5. Ibu Made Vina Arie Paramita, S.Pd., M.Pd, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan dan motivasi kepada penulis dalam penyelesaian skripsi ini.
6. Bapak, Ibu dosen, serta staff pegawai di lingkungan kampus FIP Undiksha yang telah membantu dalam kelancaran penyusunan skripsi ini.
7. Pasangan, keluarga, teman-teman, serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah mendukung penyelesaian skripsi ini.

Disadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih belum sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Oleh karena itu, sangat diperlukan kritik dan saran dari pembaca untuk penyempurnaan skripsi ini. Diharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk kita semua serta perkembangan dalam bidang pendidikan.

Singaraja, 18 Juli 2023

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	
Halaman Judul	ii
Lembar Persetujuan Pembimbing	iii
Lembar Persetujuan Dosen Penguji	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Panitia Ujian	v
Abstrak	vi
Prakata	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Pengembangan	10
1.6 Manfaat Hasil Pengembangan	10
1.7 Spesifikasi Produk yang Diharapkan	11
1.8 Pentingnya Pengembangan	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	12
1.10 Definisi Istilah	13

BAB II KAJIAN PUSTAKA 15

2.1 Kajian Teori.....	15
2.1.1 Rancang Bangun	15
2.1.2 Validitas	16
2.1.3 Kepraktisan	20
2.1.4 Media Pembelajaran Interaktif.....	20
2.1.5 Teka-Teki Silang.....	22
2.1.6 Pembelajaran IPA di SD	25
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
2.3 Kerangka Pikir	27

BAB III METODE PENELITIAN 29

3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	29
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan	30
3.2.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	30
3.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	32
3.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	33
3.2.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	33
3.2.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	33
3.3 Uji Coba Produk	34
3.3.1 Desain Uji Coba.....	34
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	35
3.3.3 Jenis Data	35
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	36
3.3.5 Metode dan Teknik Analisis Data.....	45

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN 48

4.1 Hasil Penelitian	48
4.1.1 Penyajian Data Uji Coba.....	48
4.1.2 Hasil Analisis Data	60
4.1.3 Revisi Produk.....	67
4.2 Pembahasan.....	71
4.3 Implikasi Penelitian	76

BAB V PENUTUP 78

5.1 Rangkuman	78
5.2 Simpulan	80
5.3 Saran	81

DAFTAR RUJUKAN 83

LAMPIRAN 88

RIWAYAT HIDUP 161

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN 162



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Kompetensi Dasar dan Indikator Muntan IPA Tema 6 Subtema 1	31
Tabel 3.2 Kategori Penilaian <i>Skala Likert</i>	36
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrument Validitas Ahli Mata Pelajaran	37
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Kepraktisan Guru dan Siswa	38
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Soal Teka-Teki Silang Muntan IPA Tema 6 Subtema 1 Kelas V	38
Tabel 3.6 Tabulasi Silang	41
Tabel 3.7 Kriteria Validitas Isi	42
Tabel 3.8 Perhitungan Validasi Gregory pada Butir Soal	43
Tabel 3.9 Perhitungan Validasi Gregory pada Instrumen Ahli Mata Pelajaran	43
Tabel 3.10 Perhitungan Validasi Gregory pada Instrumen Kepraktisan	44
Tabel 3.11 Pedoman Konversi Skala Lima	46
Tabel 3.12 Kriteria Pencapaian Uji Kepraktisan Produk	47
Tabel 4.1 Daftar SD Negeri Gugus III Kecamatan Bangli	49
Tabel 4.2 Frekuensi Penggunaan Teknologi Sebagai Sarana Pembelajaran Kelas V SD Gugus III Kecamatan Bangli	49
Tabel 4.3 <i>Platform</i> yang Digunakan Sebagai Media Pembelajaran Kelas V SD Negeri Gugus III Kecamatan Bangli	51
Tabel 4.4 Jumlah Subjek Uji Kepraktisan Produk	59
Tabel 4.5 Hasil Analisis Validitas Produk Ahli Materi	60
Tabel 4.6 Hasil Analisis Uji Kepraktisan Oleh Guru	62
Tabel 4.7 Hasil Analisis Uji Kepraktisan Siswa Peorangan	64
Tabel 4.8 Hasil Analisis Uji Kepraktisan Kelompok Kecil Siswa	65

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Pikir.....	28
Gambar 3.1 Model Penelitian Pengembangan ADDIE.....	30
Gambar 3.2 Desain Uji Coba.....	35
Gambar 4.1 Menambahkan pertanyaan Pada Aplikasi.....	54
Gambar 4.2 Pemberian Nama Pada Teka-Teki Silang Interaktif.....	54
Gambar 4.3 Menentukan Jumlah Kolom dan Bentuk Teka-Teki Silang Interaktif	55
Gambar 4.4 Menyimpan File Teka-Teki Silang Interaktif.....	55
Gambar 4.5 Penambahan Petunjuk Dengan Pemrograman.....	56
Gambar 4.6 Mengubah Bahasa Dengan Pemrograman.....	56
Gambar 4.7 Hasil Teka-Teki Silang Interaktif Pada Laptop.....	56
Gambar 4.8 Hasil Teka-Teki Silang Interaktif Pada Smartphone.....	57
Gambar 4.9 Pertanyaan dan Kolom Jawaban Teka-Teki Silang Interaktif.....	57
Gambar 4.10 Apabila Menjawab Benar Semua.....	58
Gambar 4.11 Apabila Terdapat Jawaban Salah.....	58
Gambar 4.12 Teka -Teki Silang Interaktif Sebelum Revisi.....	68
Gambar 4.13 Teka-Teki Silang Interaktif Setelah Revisi.....	68
Gambar 4.14 Teka-Teki Silang Interaktif Sebelum Revisi.....	70
Gambar 4.15 Teka-Teki Silang Interaktif Setelah Revisi.....	70

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 01. Surat Pengantar Observasi	89
Lampiran 02. Surat Pengantar Uji <i>Judges</i>	90
Lampiran 03. Surat Keterangan Telah Melakukan Uji <i>Judges</i>	92
Lampiran 04. Surat Pengantar Uji Produk	94
Lampiran 05. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Produk	96
Lampiran 06. Surat Pengantar Penelitian	98
Lampiran 07. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian	99
Lampiran 08. Instrumen Validasi Produk	105
Lampiran 09. Instrumen Kepraktisan Produk	108
Lampiran 10. Lembar Hasil Uji <i>Judges</i> Instrumen	111
Lampiran 11. Lembar Hasil Uji Validitas Produk	117
Lampiran 12. Lembar Hasil Uji Kepraktisan Produk	123
Lampiran 13. Dokumentasi	159