

DAFTAR PUSTAKA

- Arditya Aji, D. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Colours Paper Terhadap Keterampilan Pukulan Service Panjang Forehand Bulutangkis Pada Peserta Ekstrakurikuler Bulutangkis Di Man 3 Blitar. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 8(1), 247–251.
- Amalia, G. R., & Hardini, A. T. A. (2020). Efektivitas Model Problem Based Learning Berbasis Daring terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 6(3), 424–431. <https://doi.org/10.5281/zenodo.3977422>.
- Asrul, A.H.S., & Mukhtar (2016). *Evaluasi Pembelajaran*. Perdana Publishing. [http://repository.uinsu.ac.id/12958/1/Evaluasi Pembelajaran.pdf](http://repository.uinsu.ac.id/12958/1/Evaluasi%20Pembelajaran.pdf)
- Djalal, F. (2017). Optimalisasi Pembelajaran Melalui Pendekatan, Strategi, dan Model Pembelajaran. *Jurnal Dharmawangsa*, 2(1), 31–52.
- Hutabarat, D. A., & Nasution, U. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Dribbling Dengan Menggunakan Problem Based Learning Dalam Permainan Bola Basket Pada Siswa Kelas Xi Smk Swasta Jambi Medan Tahun Ajaran 2018/2019. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Vol. 18 (2)*, 18(2), 105–111.
- Husnidar, H., & Hayati, R. (2021). Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa. *Asimetris: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Sains*, 2(2), 67–72. <https://doi.org/10.51179/asimetris.v2i2.811>
- Ibrahim, R. P., Satyawan, M., Suwiwa, G., Ganesha, P., Olahraga, J. P., Jasmani, P. P., & Rekreasi, K. (2022). *Pendahuluan Berdasarkan hasil dari observasi awal , peneliti mendapatkan data jumlah peserta didik kelas VII SMP Negeri 1 Rogojampi Banyuwangi sebanyak 196 anak , yang terdiri dari 95 anak laki laki dan 101 anak perempuan . Kemudian hasil wawancara peneli. 10, 2–7.*
- Ipa, X. I., Santo, S. M. A., Manokwari, P., Masa, E., & Covid-, P. (2020). *Universitas Papua The Application of Problem Based Learning Models with E-Learning during the Covid-19 Pandemic t o Students ' Science Process Skills of Class Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning berbantuan Proses Sains Peserta Didik Kelas . 3(2)*, 118–127.
- Istiqlal, M. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika. *JIPMat*, 2(1). <https://doi.org/10.26877/jipmat.v2i1.1480>
- Kanca, I nyoman. 2010. *Metode penelitian pengajaran pendidikan jasmani dan olahraga*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Kasidu, H., Muhyi, M., Pendidikan, Y. W.-J., & 2021, undefined. (2021). Hubungan Indeks Massa Tubuh (IMT) dan Kelincahan Terhadap Permainan Bola Kecil Berbasis Kreatif Pada Pembelajaran PJOK. *Ojs.Ikipgribali.Ac.Id*,7(1),74–81. <https://ojs.ikipgribali.ac.id/index.php/jpkr/article/view/849>

- Kresma, E. N. (2014). Perbandingan Pembelajaran Konvensional dan Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Titik Jenuh Siswa Maupun Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran Matematika. *RespositoryWidyamandala*, 8(33), 44.
- Kurniawan, S. K., Rachman, A., & Indahwati, N. (2021). Pengembangan Permainan Bola Besar (Bolavoli) Berbasis Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Putri. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 7(1), 49–56. <https://doi.org/10.36312/jime.v7i1.1692>
- Magdalena, I., Fajriyati Islami, N., Rasid, E. A., & Diasty, N. T. (2020). Tiga Ranah Taksonomi Bloom Dalam Pendidikan. *EDISI : Jurnal Edukasi Dan Sains*, 2(1), 132–139. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Nur, A., Muin, M., & Akhmady, A. L. (2018). Pengaruh Kekuatan Otot Lengan dan Koordinasi Mata-Tangan Terhadap Hasil Servis Panjang Bulutangkis Mahasiswi Program Studi Pendidikan Olahraga Stkip Kie Raha Ternate. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 8(2), 63–67.
- Nurrita. (2018). Kata Kunci : Media Pembelajaran dan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, 03, 171–187.
- Rahmayanti Dewi, Resti Gustiawati, & Rolly Afrinaldi. (2020). Implementasi Model Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Di SMA Negeri 4 Karawang. *Journal Coaching Education Sports*, 1(2), 83–92. <https://doi.org/10.31599/jces.v1i2.327>
- Randy, I. I. M., & Darmawan, G. (2017). Pengaruh Media Audio Visual (Video) Terhadap Hasil Pukulan Service Panjang Pada Bulutangkis (Studi Pada Siswa Ekstrakurikuler Bulutangkis SMA 17 Agustus Surabaya). *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 5(1), 59–62.
- Stephani Yane. (2016). Peningkatan Servis Panjang Bulutangkis Melalui Model Problem Based Learning. *Jurnal Pendidikan Olahraga*, 5(2), 165–174. Servis panjang bulutangkis, problem based learning, hasil belajar.
- Sutiono, D., & Aritonang, L. (2022). Gedung olahraga. *Jurnal Ruang Luar Dan Dalam FTSP*, 02(02), 10–17.
- Syafutra, W., & Hidayat, T. (2022). Pengembangan Modul Pjok Teknik Dasar Bulu Tangkis Berbantuan Qr-Codekelas Viii Smp Bk (Bakti Keluarga) Kota Lubuklinggau. *Jurnal Tunas Pendidikan*, 5(1), 231–239.
- Yogi, P. (2016). Instrumen Penelitian. *Journal Metode Penelitian*, 59–75.
- Zarwan, Z., & Hardiansyah, S. (2019). Penyusunan Program Latihan Bulutangkis Usia Sekolah Dasar Bagi Guru PJOK. *Jurnal JPDO*, 2(1), 12–17.