

DAFTAR PUSTAKA

- Adin, (2013). Pembuatan Video Company Profile Berbasis Multimedia Di Hotel Taman Sari Karanganyar Kabupaten Karanganyar. Journal Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika dan Komputer FTI UNSA, Vol. 2, No. 1, (2013).
- Badra, I Made. (2019). " Hingga Juli 2019, Dispar Badung Catat Kunjungan Wisman Menurun 7,61 Persen, Dispar Badung Catat Kunjungan Wisman Menurun 7,61 Persen" (Tribun Bali). Tersedia pada <https://bali.tribunnews.com/2019/09/01/hingga-juli-2019-dispar-badung-catat-kunjungan-wisman-menurun-761-persen>. (Diakses pada tanggal 20 Januari 2020).
- Dinas Pariwisata Kabupaten Buleleng. (2019). "Data Kunjungan Wisatawan Ke Kabupaten Buleleng Januari Sampai Oktober Tahun 2019". Tersedia pada <https://bulelengkab.go.id/bankdata/data-kunjungan-wisatawan-ke-kabupaten-buleleng-januari-sampai-oktober-tahun-2019-23>. (Diakses pada tanggal 20 Januari 2020).
- Firdaus, (2012). Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company Profile Generic (Studi Kasus Cv. Ganetic) Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Vol. 9, No. 1, (2012).
- Hidayati, N., & Wuryandari, A. I. (2012). Media Design for Learning Indonesian in Junior 59 High School Level. Procedia - Social and Behavioral Sciences, 67: 490–499.
- Indri, (2014). Pembuatan Video Profil Sekolah Dasar Negeri 1 Tugu Jumantono Kabupaten Karanganyar. Journal Speed Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol. 6, No. 2,(2014).
- Maryati, (2013). Pembuatan Video Profil Sekolah Menengah Pertama Negeri 4 Polokarto Kabupaten Sukoharjo Dengan Menggunakan Komputer Multimedia. Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi, Vol. 5, No. 1, (2013).
- Silvia, (2012). Penggunaan Aplikasi Adobe Photoshop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Anak

Tunarungu. Jurnal Ilmiah Pendidikan
Khusus Jurusan PLB FIP UNP, Vol. 1, No. 2, (2012).

Sugiyono, (2013). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D.
Bandung Alfabeta.

Tamsik, (2016). Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap
Peningkatan Hasil Belajar Mapel Ipa Di Min Kroya
Cirebon. Journal Pengaruh Penggunaan Video
Al Ibtida, Vol. 3, No. 1, (2016).

Wahyurini, (2016). Perancangan Video Promosi Pasar Seni Tradisional
Kumbasari Sebagai Pusat Busana Khas Bali Di Denpasar.
Jurnal Sains dan Seni ITS, Vol 5, No. 2, (2016).

Yousefi, S. (2014). Comparison of Traditional and Video Mediated
Learning of English: Tracking a New Approach. Procedia -
Social and Behavioral Sciences, 98: 1940–1944.
<https://doi.org/10.1016/j.sbspro.2014.03.626>

