

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan satu langkah awal menempuh pembelajaran dan memenuhi semua pengetahuan namun pendidikan bukan hanya itu saja, pendidikan diharuskan mampu membangun masyarakat seutuhnya, sehingga mampu membentuk karakter yang bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menjadi dasar bagi perkembangan peserta didik yang berakhlak mulia, menguasai ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya serta memiliki jiwa yang mau berkontribusi dalam perkembangan pendidikan.

Pelaksanaan pendidikan formal di Indonesia memiliki berbagai jenjang mulai dari sekolah dasar (SD), sekolah menengah pertama (SMP) dan Sekolah Menengah Atas (SMA) yang pada kurikulum merdeka belajar terdapat perubahan sebutan dari jenjang menjadi fase . fase E dan F adalah jenjang menengah pada pendidikan formal di Indonesia yang dilaksanakan setelah lulus dari Sekolah Menengah Pertama (SMP) sederajat, jenjang pendidikan ini dimulai dari kelas 10 (fase E) sampai 12 (fase F) dengan siswa yang rata rata berusia 15-18 tahun. Pendidikan SMA di tempuh dalam kurun waktu 3 tahun lamanya dengan jumlah 6 semester.

SMA Negeri 1 Jonggat merupakan salah satu sekolah menengah yang berada di Lombok Tengah. SMA ini terdiri dari 3 peminatan yaitu, peminatan IPA dan IPS dan

Bahasa. SMA Negeri 1 Jonggat sudah mulai menerapkan kurikulum merdeka belajar pada tahun 2023 pada kelas 10 (fase E). Merdeka belajar merupakan program yang dicanangkan oleh menteri pendidikan dan kebudayaan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di Indonesia. Diharapkan dengan adanya merdeka belajar ini mampu memberikan kesempatan pada siswa untuk lebih aktif dan mendalami pembelajaran yang berlangsung. Kurikulum merdeka belajar juga menuntut guru untuk membuat proses pembelajaran lebih menyenangkan dengan membebaskan guru menggunakan metode serta media pembelajaran yang kreatif sesuai dengan perkembangan zaman, sehingga pembelajaran dapat terlaksana dengan baik dan mampu meningkatkan minat dalam pembelajaran tentu saja dengan tercapainya hasil yang maksimal.

Semakin berkembangnya teknologi membuat semakin banyak perubahan dalam belajar dan mengajar salah satunya mengembangkan media pembelajaran dan menggunakan media pembelajaran. Kata pembelajaran dalam kamus besar bahasa Indonesia merupakan proses maupun cara pembuatan yang menjadikan orang atau makhluk hidup belajar. Pembelajaran pada hakikatnya merupakan suatu proses, yakni proses mengatur, mengorganisasi lingkungan yang ada di sekitar peserta didik sehingga dapat merangsang dan mendorong peserta didik untuk melakukan proses belajar (Subakti, 2021). Pembelajaran yang baik merupakan pembelajaran yang telah direncanakan agar upaya yang dilakukan untuk mencapai proses pembelajaran dapat terpenuhi. Penggunaan dan pengembangan media pembelajaran menjadi tantangan bagi para guru karena dituntut untuk mengikuti perkembangan media digital pada saat ini untuk menjadi media pembelajaran

Mengenai media pembelajaran seni budaya atau seni rupa lebih banyak membutuhkan media pembelajaran bahkan menggunakan media elektronik menjadi salah satu jalan untuk tercapainya pembelajaran seni rupa, pembelajaran seni budaya atau seni rupa di jenjang SMA (fase E dan F) membutuhkan tutorial baik berupa foto maupun video dalam membuat karya seni itu sendiri.

Peneliti melakukan observasi awal di SMA Negeri 1 Jonggat, yang berlokasi di Jalan Raya Ubung, Ubung, Kecamatan Jonggat, Kabupaten Lombok Tengah, Nusa Tenggara Barat. hasil observasi yang dilakukan menemukan sulitnya siswa membuat dan membentuk gambar 2 dimensi dengan garis proyeksi, belum di temukan langkah langkah pembuatan gambar 2 dimensi dengan garis proyeksi secara efektif dan efisien. Bahkan kurangnya tutor dan pengajar seni membuat pembelajaran harus dibantu dengan tutor yang berasal dari media digital guna mempermudah pelaksanaan pembelajaran.

Salah satu langkah yang dapat ditempuh dalam membantu siswa membuat gambar 2 dimensi yakni penggunaan media pembelajarn yang lebih efektif dan efisien. Salah satunya dengan memanfaatkan media yang dapat menampilkan tutorial baik berupa foto dan video, Ada berbagai macam *platform* yang dapat di akses dalam mencari tutorial menggambar 2 dimensi, seperti *platform* yang digunakan untuk kursus layaknya ghita dan domestika. Ada pula *platform* yang digunakan untuk mengakses video tutorial seperti youtube dan *platform* social media yang memungkinkan seniman membagikan karya dan tips dalam berkaryanya. Salah satu platform yang menarik di semua kalangan yakni instagram yang mencakup karya dari para seniman salah satu seniman yang menampilkan karya berupa media tutorial

adalah sakinkaktus. Media tutorial menggambar 2 dimensi dapat diperoleh pada instagram sakinkaktus. Dimana instagram Sakinkaktus menampilkan karya 2 dimensi dengan langkah-langkah membentuk gambar lebih menarik, efektif dan efisien. Karya tutorial dalam akun Sakinkaktus sudah cukup beragam dibuat dalam *slide* foto tutorial maupun dalam bentuk video tutorial dan langkah langkahnya cukup jelas dan menarik.

Hal ini menjadi lebih menarik karena berbagai karya atau kreasi seni di publish dalam *platform* instagram, menjadi menarik karena semua kalangan dapat menikmati seni yang di buat bahkan memotivasi orang lain untuk membuat karya.(fujiwati, 2021). sehingga media tutorial menggambar 2 dimensi dapat di unduh dan diterapkan dalam pembelajaran.

Karya karya Sakinkaktus dalam akun instagram didirikan oleh seorang seniman yang bernama Ogzy Boz namun lebih populer di panggil dengan Oz, dia merupakan seorang seniman yang membuat karya karyanya dengan bantuan garis perspektif dalam berbagai sudut pandang dan digambarkan dengan proyeksi layaknya produk desain. Menariknya lagi seniman ini mengunggah karyanya dalam *slide* foto tutorial dan video tutorial.

Penelitian Satriani pada tahun 2022 yang berjudul “Penggunaan Aplikasi Instagram Sebagai Media Pembelajaran Seni Tari Kelas X RPL 1 SMK Negeri 1 Palangka Raya, mengkaji penggunaan aplikasi instagram sebagai media pembelajaran seni tari kelas X siswa SMK Negeri 1 Palangka Raya. Penelitian lainnya juga dilaksanakan oleh Fuja Siti Fujiawati dan Reza Mauldy Raharja (2021) yang berjudul “Pemanfaatan Media Sosial (Instagram) Sebagai Media Penyajian Kreasi Seni Dalam

Pembelajaran” dengan tujuan penelitian meningkatkan minat dan menarik perhatian dalam belajar dan mengajar menggunakan instagram sebagai media dalam pembelajaran. Dari beberapa penelitian terdahulu belum terdapat kajian yang membahas media tutorial menggambar 2 dimensi dalam pembelajaran.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan di atas, maka peneliti tertarik untuk menerapkan media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus sebagai media pembelajaran di SMA Negeri 1 Jonggat. Maka dari itu peneliti memfokuskan penelitian pada Penerapan Media Tutorial Menggambar Dua Dimensi Pada Akun Instagram Sakinkaktus Sebagai Pembelajaran Seni Rupa pada Kelas XE3 SMA Negeri 1 Jonggat .

1.2 Identifikasi Masalah

1. Sulitnya siswa membuat dan membentuk gambar 2 dimensi dengan garis proyeksi.
2. Belum di temukan langkah langkah pembuatan gambar 2 dimensi dengan garis proyeksi secara efektif dan efisien.
3. Karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun Sakinkaktus dijadikan media pembelajaran.
4. Penerapan karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus sebagai media pembelajaran di SMA Negeri 1 Jonggat.
5. Hasil karya dari media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus di SMA Negeri 1 Jonggat.

1.3 Pembatasan Masalah

Sehubungan dengan identifikasi permasalahan yang telah dirumuskan di atas, peneliti membatasi penelitian sebagai berikut

1. Karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun Sakinkaktus.
2. Penerapan karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Skinkaktus sebagai media pembelajaran di SMA Negeri 1 Jonggat.
3. Hasil karya dari media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus di SMA Negeri 1 Jonggat.

1.4 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang maka dapat di rumuskan

1. Bagaimana karya seni rupa 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus ?
2. Bagaimanakah penerapan media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus dalam pembelajaran seni rupa di SMA Negeri 1 Jonggat?
3. Bagaimanakah hasil karya media tutorial akun instagram Sakinkaktus dalam pembelajaran menggambar 2 dimensi pada siswa kelas X semester genap SMA Negeri 1 Jonggat tahun pelajaran 2022/2023 ?

1.5 Tujuan Penelitian

1. Untuk mendeskripsikan pembelajaran menggambar 2 dimensi dalam kelas.
2. Untuk mendeskripsikan media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus
3. Untuk mendeskripsikan penggunaan dan pemanfaatan tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus sebagai media pembelajaran menggambar 2 dimensi untuk siswa SMA Negeri 1 Jonggat kelas X semester genap tahun pelajaran 2022/2023.

1.6 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Teoritis

Penelitian ini diharapkan mampu :

- a. Memahami karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus.
- b. Memahami penerapan karya media tutorial menggambar 2 dimensi pada akun instagram Sakinkaktus di SMA Negeri 1 Jonggat.
- c. Memahami hasil karya siswa kelas X menggambar 2 dimensi di SMA Negeri 1 Jonggat.

2. Manfaat Praktis

a. Bagi Universitas

Melalui penelitian yang dilakukan dapat menjadi arsip dan mengembangkan materi pengajaran yang dapat mendukung pengabdian kepada masyarakat dan meningkatkan reputasi kampus melalui penelitian yang dilaksanakan dan hasil penelitian yang berpengaruh terhadap masyarakat luas.

b. Bagi Sekolah

Melalui penelitian yang dilakukan dapat mengembangkan media pembelajaran melalui media tutorial menggambar 2 dimensi dengan lebih baik.

c. Bagi Siswa

Penggunaan media tutorial melalui akun instagram Sakinkaktus diharapkan akan menjadi motivasi siswa dalam mengasah kemampuan menggambar 2 dimensi.

d. Bagi Guru

Manfaat media pembelajaran berbasis media tutorial diharapkan mampu mempermudah guru dalam menyampaikan bagaimana langkah langkah menggambar 2 dimensi benda benda yang ada di lingkungan sekitar, media tutorial menjadi referensi untuk mengembangkan kreativitas guru dalam membuat media pembelajaran baik bentuk *slide* PPT, video tutorial *step by step*, ataupun dalam bentuk gambar diam seperti hasil gambar maupun buku.

e. Bagi Peneliti

Penelitian ini memberikan manfaat bagi peneliti yaitu dapat memperoleh kesempatan untuk menggunakan karya media tutorial menggambar 2 dimensi dari akun instagram Sakinkaktus untuk diterapkan pada pembelajaran di SMA Negeri 1 Jonggat sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai.

