

**DEVELOPMENT OF GAME-BASED FUNDAMENTAL  
LOCOMOTOR MOVEMENT EXERCISE MODEL FOR LOWER-  
GRADE STUDENTS AT SD NEGERI 2 SUDAJI ACADEMIC  
YEAR 2022/2024**

By

**Nengah Kadek Nirma Arya Febyanti, NIM 1916011040**

**Study Program of Physical Education, Health, and Recreation**

***ABSTRACT***

*This developmental research aims to develop a locomotor basic movement exercise model based on games for elementary school students at SD Negeri 2 Sudaji, packaged in the form of a book. In this research, the Research and Development (R&D) method is used, employing the ADDIE development model. The ADDIE model consists of 5 stages, namely (1) analysis, (2) design, (3) development, (4) implementation, and (5) evaluation. The trial subjects in this research involve content experts, instructional media experts, and language experts. Furthermore, the development product goes through individual testing, small-group testing, large-group testing, and practicality testing. Data collection in this research uses questionnaires. Data analysis utilizes qualitative and quantitative descriptive analysis. Based on the research results, it is shown that the content expert evaluation received a score percentage of 96.3% with a qualification of excellent, the instructional media expert evaluation received a score percentage of 94.6% with a qualification of excellent, the language expert evaluation received a score percentage of 94% with a qualification of excellent, individual testing received a score of 95.3% with a qualification of excellent, small-group testing received a percentage of 96.2% with a qualification of excellent, large-group testing received a percentage of 96.6% with a qualification of excellent, and practicality testing obtained a percentage of 96.9% with a qualification of highly practical. It can be concluded that the development of the locomotor basic movement exercise model based on games for elementary school students at SD Negeri 2 Sudaji, packaged in the form of a book, is considered very suitable based on expert and field testing. Therefore, the locomotor basic movement exercise model based on games for elementary school students at SD Negeri 2 Sudaji can be used as a supporting media for Physical Education and Health (PjOK) learning for locomotor basic movement in elementary school.*

**Keywords:** basic locomotor movements, games, elementary grades

**PENGEMBANGAN MODEL LATIHAN GERAK DASAR LOKOMOTOR  
BERBASIS PERMAINAN UNTUK PESERTA DIDIK KELAS RENDAH DI  
SD NEGERI 2 SUDAJI TAHUN PELAJARAN 2022/2024**

**Oleh**

**Nengah Kadek Nirma Arya Febyanti, NIM 1916011040**

**Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**ABSTRAK**

Penelitian pengembangan ini memiliki tujuan yaitu mengembangkan model latihan gerak dasar lokomotor berbasis permainan untuk peserta didik kelas rendah di SD Negeri 2 Sudaji yang dikemas dalam bentuk buku. Dalam penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan model ADDIE. Model ADDIE ini terdiri atas 5 tahapan yaitu, (1) analisis (*analyze*), (2) perancangan (*design*), (3) pengembangan (*development*), (4) implementasi (*implementation*), dan (5) evaluasi (*evaluation*). Subjek uji coba dalam penelitian ini melibatkan ahli isi, ahli media pembelajaran, ahli bahasa. Dalam penelitian ini juga melakukan uji perorangan, uji kelompok kecil, uji kelompok besar dan uji kepraktisan. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan instrumen/angket. Instrumen pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu angket atau kuesioner dalam bentuk skala skor. Analisis data menggunakan analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa dari uji ahli isi/materi pembelajaran memperoleh persentase skor 96,3% dengan kualifikasi sangat baik, uji ahli media pembelajaran memperoleh persentase skor 94,6% dengan kualifikasi sangat baik, uji ahli bahasa memperoleh persentase skor 94% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba perorangan memperoleh skor 95,3% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba kelompok kecil memperoleh persentase 96,2% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba kelompok besar memperoleh persentase 96,6% dengan kualifikasi sangat baik dan uji kepraktisan mendapatkan persentase sebesar 96,9% dengan kualifikasi sangat baik. Diperoleh simpulan bahwa pengembangan model latihan gerak dasar lokomotor berbasis permainan untuk peserta didik kelas rendah di SD Negeri 2 Sudaji yang dikemas dalam bentuk buku ini dinyatakan sangat layak digunakan sebagai penunjang proses pembelajaran PJOK materi gerak dasar lokomotor di sekolah.

**Kata-kata kunci:** gerak dasar lokomotor, permainan, pengembangan, ADDIE, kelas rendah