

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Firdaus, I. 2010. *Buku Lengkap Tuntunan Menjadi Kameraman Profesional*. Buku Biru.
- Alfu, N., & Yati. 2014. *Pengaruh Penggunaan Media Buku Cerita Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Kelas IV Madrasah Ibtidaiyah di Banjarmasin*. *Jurnal Studi Gender dan Anak*, Vol. 12, No. 2, 174–187.
- Alwi, S. 2017. *Problematika Guru dalam Pengembangan Media Pembelajaran*. ITQAN: Jurnal Ilmu-Ilmu Kependidikan, Vol. 8, No. 2, 145–167. <http://ejurnal.iainlhokseumawe.ac.id/index.php/itqan/article/download/107/6>
- Arsyad, A. 2017. *media pembelajaran edisi revisi*. News.Ge, <https://news.ge/anakliis-porti-aris-qveynis-momava>.
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android*. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*,
- Azis, A. F. ilmu pengetahuan alam/UNIVERSITAS J. 2020. *Evektivitas Penggunaan Video Fenomena Alam Untuk Pembelajaran IPA Materi Tekanan Di SMP*.
- Chodijah dan Wisri A. Mamdy. 1982. *Desain Busana III*. (Yogyakarta: IKIP Yogyakarta (ed.)).
- Chodija, Alim Zaman. 2001 . *desain mode*. Depok: Meutia Cipta Sarana.
- Ernawati, I. dan W. N. 2008. *Tata Busana SMK Jilid 2*. In Direktorat pembinaan Sekolah Menengah Kejuruan.
- Hanson, J. 1987. *Understanding Video Applications, Impact, and theory*. SAGE Publications, Inc.
- Hestiworo. 2013. *Dasar Desain I*. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Indriana, D. 2011. *Ragam Alat Bantu Media Pengajaran*. DIVA Press.
- Junaidi, J. 2019. *Peran Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar*. *Diklat Review : Jurnal Manajemen Pendidikan dan Pelatihan*, Vol. 3, No. 1, 45–56. <https://doi.org/10.35446/diklatreview.v3i1.349>
- Janah, sri haerina lailatul, Budhyani, I. D. A. M., & Sudirtha, I. G. 2021. *Pengembangan Media Moodboard Berbantuan Aplikasi Pengolah Gambar*

- pada Pembelajaran Desain Busana*. Jurnal BOSAPARIS: Pendidikan Kesejahteraan Keluarga.
- Khairani, M., Sutisna, & Suyanto, S. 2019. *Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*. Jurnal Biolokus, Vol. 2, No. 1, 158–166.
- Kustandi, C., & Sutjipto., B. 2013. "Media Pembelajaran Manual dan Digital". Jurnal Basicedu, 5(1), 272–279.
- Masykur, R., Nofrizal, N., & Syazali, M. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash." Al-Jabar : Jurnal Pendidikan Matematika.
- Musfiqon, M. 2017. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*.
- Muthiah. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pembuatan Rok Suai Kelas XI Tata Busana di SMK Negeri 1 Ngawen*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Permata, G., & Hapsari, P. 2021. "Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa". Jurnal Basicedu.
- Prabowo, H. 2019. Pentingnya peranan kurikulum yang sesuai dalam pendidikan. *Jurnal Teknologi Pendidikan, Vol. 1, No 2*. 125-134
- Pramudito, A. 2013. Pengembangan Media Pembelajaran Video Tutorial Pada Mata Pelajaran Kompetensi Kejuruan Standar Kompetensi Melakukan Pekerjaan. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Edisi, Vol. 1, No. 1*, 1–12.
- Qonitah, Z. R., Supiani, T., & Jubaedah, L. 2019. Pengembangan Video Tutorial Dalam Materi Rias Fantasi Di Program Studi Tata Rias. *Jurnal Tata Rias, Vol. 1, No. 2*, 1–12.
- Robles, G. 2013. *Sketchbook Pro digital painting essentials : create stunning professional grade artwork using Sketchbook Pro*.
- Riyana, C. 2007. *Pedoman Pengembangan Media Video*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Rustaman, N. 2007. *Ilmu dan Aplikasi Pendidikan*. PT. Imperial Bhakti Utama.
- Sadiman, A. 2011. *Media Pendidikan dan Proses Belajar Mengajar*. PT Raja Grafindo Persada.

- Sadiman, A. S. 2011. *Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. 2011.
- Sadiman, A. S. dk. 2009. Media Pendidikan. *Al-Afkar : Jurnal Keislaman & Peradaban*, V(1), 5.
- Sanjaya, W. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sugiyono. 2009. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. (Jakarta: (ed.)). Alfabeta.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D)*. Jakarta: Alfabeta.
- Surmaryati, Catri. 2013. *Dasar Desain II*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Supriyono. 2018. Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, Vol. 2, No. 1, 43–48.
- Susiliana, R., & Riyana, C. 2008. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Tegeh, & dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan* (Singaraja). Graha Ilmu.
- Vai, A., Ramadi, R., Juita, A., & Sulastio, A. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Pencak Silat Berbasis Multimedia Tingkat Sma/Ma. *Journal Sport Area*, Vol. 4, No. 2, 359. [https://doi.org/10.25299/sportarea.2019.vol4\(2\).3803](https://doi.org/10.25299/sportarea.2019.vol4(2).3803)
- Wahono, R. S. 2006. *Aspek dan Kriteria Perangkat Lunak dalam Media Pembelajaran*. Diakses pada <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/>.
- Wahyuni, N. L. P. I., Sudatha, I. G. W., & Jayanta, I. N. L. 2021. The Use of Tutorial Video in Learning Energy Sources. *International Journal of Elementary Education*, Vol. 5, No. 2, 479. <https://doi.org/10.23887/ijee.v5i3.36596>
- Wati, E. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Widodo, C. ., & Jasmadi, J. 2008. *Panduan menyusun bahan ajar berbasis kompetensi*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Wulandari, T. A. J., Sibuea, A. M., & Siagian, S. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif pada Mata Pelajaran Biologi *Jurnal teknologi informasi dan komunikasi dalam pendidikan*