

**PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI DESAIN
BUSANA BERBASIS APLIKASI *SKETCHBOOK***

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Kesejahteraan Keluarga**



**OLEH:
ESI AGUSTINA**

1715011007

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KESEJAHTERAAN KELUARGA
JURUSAN TEKNOLOGI INDUSTRI
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,

Pembimbing II,



Dr. Ni Ketut Widiartini, S.Pd., M.Pd.,
NIP. 19750801 200604 2 001



Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.,
NIP. 19710616 199602 1 001

LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI

Skripsi oleh Esi Agustina
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal, 20 September 2023

Dewan Penguji,



Dr. Made Diah Angendari, S.Pd., M.Pd.,
NIP. 19740316 200604 2 001

(Ketua)



Luh Masdarini, S.Pd., M.Pd.
NIP. 19710421 200212 2 001

(Anggota)



Dr. Ni Ketut Widiartini, S.Pd., M.Pd.,
NIP. 19750801 200604 2 001

(Anggota)



Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd.,
NIP. 19710616 199602 1 001

(Anggota)

LEMBAR PERSETUJUAN PANITIA UJIAN

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :
Hari :
Tanggal :

Mengetahui,

Ketua Ujian,



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 19821111 200812 1 001

Sekretaris Ujian,

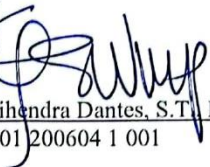


Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si
NIP. 19650419 199003 2 001

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan




Dr. Kadel Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP. 19791201 200604 1 001

Lampiran 14. Surat Pernyataan Penulis

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA SIMULASI DESAIN BUSANA BERBASIS APLIKASI *SKETCHBOOK*" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja,

Yang membuat pernyataan,



Esi Agustina
1715011007

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat rahmat-Nyalah penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Pengembangan Media Simulasi Desain Busana Berbasis Aplikasi *Sketchbook*”** Tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan, arahan serta bantuan dari berbagai pihak baik berupa material maupun moral dalam menyelesaikan skripsi ini. Maka dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha atas motivasi dan fasilitas yang diberikan dalam penyusunan skripsi.
2. Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D. selaku wakil Dekan 1 Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha atas motivasi dan fasilitas yang diberikan dalam penyusunan skripsi.
3. Dr. Dra. Risa Panti Ariani, M.Si., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga atas dukungan dan motivasi yang diberikan dalam penyusunan skripsi.
4. Dr. Ni Ketut Widiartini, S.Pd., M.Pd, selaku Pembimbing I yang telah memberikan arahan, bimbingan dan motivasi dalam penyusunan skripsi.
5. Prof. Dr. I Gede Sudirtha, S.Pd., M.Pd., selaku Pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan arahan, masukan serta motivasi yang bermanfaat dalam penyusunan skripsi.
6. Dr. Made Diah Angendari, S.Pd., M.Pd., selaku Penguji I yang telah membimbing dengan kebaikan dan kesungguhan hati memberikan masukan, saran, arahan dan motivasi yang bermanfaat dalam penyusunan skripsi.
7. Luh Masdarini, S.Pd., M.Pd. selaku Penguji II yang telah membimbing dengan kebaikan dan kesungguhan hati memberikan saran, masukan, arahan dan motivasi yang bermanfaat dalam penyusunan skripsi.

8. Marlina Astika, S.Pd, selaku ahli materi 1 yang telah membantu dalam validasi produk pengembangan.
9. Ida Ayu Reviena Damasanti, S.Pd., M.Pd., selaku ahli materi 2 yang telah membantu dalam validasi produk pengembangan.
10. I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd., selaku ahli media 1 yang telah membantu dalam validasi produk pengembangan.
11. I Gede Parha Sindu, S.Pd., M.Pd., selaku ahli media 2 yang telah membantu dalam validasi produk pengembangan.
12. Siswa SMK Tarbiyatussibyan Lenek yang telah membantu memberikan pendapat terhadap pengembangan media video simulasi.
13. Ayah dan keluarga besar yang selalu memberikan dukungan selama penyusunan skripsi.
14. Mahasiswa angkatan 2017 yang telah bersedia membantu dalam proses penelitian ini.
15. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah membantu dan memberikan saran dalam penyusunan skripsi ini.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa apa yang tersaji dalam skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki. Maka demi kesempurnaan skripsi ini penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun sebagai bahan masukan bagi penulis di masa yang akan datang. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua khususnya untuk Prodi Pendidikan Kesejahteraan Keluarga.

Singaraja, 20 September 2023

Penulis

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	i
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR BAGAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
1.7 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	10
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	11
2.1.4 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran.....	12
2.2 Simulasi.....	13

2.3 Desain Busana	13
2.3.1 Pengertian Desain Busana	13
2.3.2 Mata Pelajaran Desain Busana	15
2.3.3 Silabus Mata Pelajaran Desain Busana.....	16
2.3.4 Busana Kerja.....	16
2.4 Aplikasi <i>Sketchbook</i>	17
2.4.1 Kelebihan aplikasi <i>Sketchbook</i>	24
2.4.2 Kekurangan Aplikasi <i>Sketchbook</i>	24
2.5 Kriteria Penilaian Video Simulasi Desain Busana Berbasis <i>sketchbook</i> Sebagai Media Pembelajaran.....	24
2.5.1 Kriteria Video Pembelajaran	24
2.6 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	27
2.7 Kerangka berfikir	31
 BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Model Penelitian Pengembangan.....	34
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	35
3.2.1 Tahap I analisis (<i>Analyze</i>).....	35
3.2.2 Tahap II perancangan (<i>Design</i>)	36
3.2.3 Tahap III pengembangan (<i>Development</i>)	36
3.2.4 Tahap IV implementasi (<i>Implementation</i>).....	37
3.2.5 Tahap V evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	37
3.3.Uji Coba Produk.....	37

3.3.1 Desain Uji Coba.....	39
3.3.2 Subjek Uji Coba.....	39
3.3.3 Jenis data.....	40
3.3.4 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	40
3.3.5 Validasi Uji ahli Instrumen (<i>Judgment Expert</i>).....	44
3.3.6 Metode dan Teknik Analisis Data	49
BAB IV HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	52
4.1.1 Pengembangan Media Simulasi Pembelajaran Desain Busana Berbasis Aplikasi <i>Sketchbook</i>	52
4.1.1.1 Tahap <i>Analyze</i> (Analsis)	52
4.1.1.2 Tahap <i>Design</i> (Desain).....	53
4.1.1.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	55
4.1.1.4 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	69
4.1.1.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	70
4.1.2 Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Simulasi Desain Busana Berbasis Aplikasi <i>Sketchbook</i>	70
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	71
4.2.1 Pengembangan Media Simulasi Desain Busana Berbasis Aplikasi <i>Sketchbook</i>	71
4.2.2 Respon Siswa Terhadap Media Simulasi Desain Busana Berbasis Aplikasi <i>Sketchbook</i>	72
4.3 Implikasi.....	73

BAB V PENUTUP

5.1. Ringkasan	74
5.2. Kesimpulan	76
5.3. Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	78

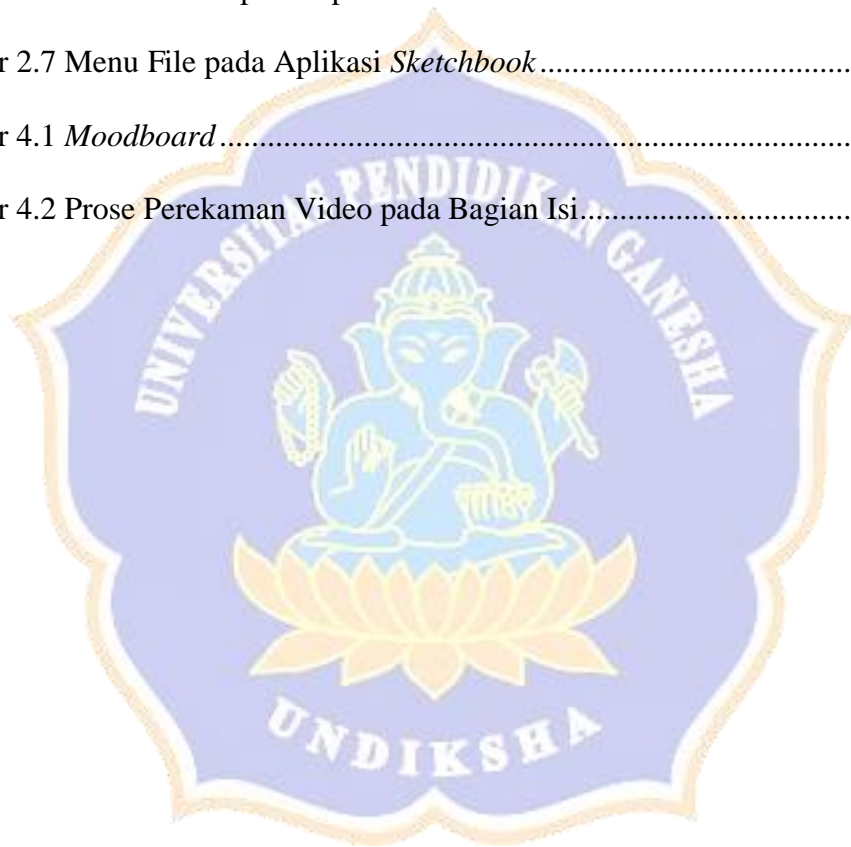


DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Pengumpulan data	41
Tabel 3.2 Skala Penilaian.....	42
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi	43
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media	43
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Subjek Sasaran	44
Tabel 3.6 Tabulasi Silang (2 x 2) Gregory.....	45
Tabel 3.7 Interpretasi Kriteria Penilaian Menurut <i>Gregory</i>	46
Tabel 3.8 Hasil Uji Ahli Instrumen.....	46
Tabel 3.9 Hasil Tabulasi Instrumen Uji Ahli Isi/Materi	47
Tabel 3.10 Hasil Tabulasi Instrumen Uji Ahli Media.....	48
Tabel 3.11 Hasil Tabulasi Instrumen Uji Subjek Sasaran.....	48
Table 3.12 Konversi Tingkat Pencapaian Dengan Skala 5	50
Tabel 3.13 Rubrik Penilaian Respon Siswa	50
Tabel 3.14 Kriteria Penggolongan Respon Siswa	51
Tabel 3.15 Kriteria Nilai Responden	51
Tabel 4.1 Hasil Rancangan Video Simulasi Mata Pelajaran Desain busana	55
Tabel 4.2 Hasil Akhir Media Pembelajaran Berbasis Video Simulasi	57
Tabel 4.3 Hasil Presentase Ahli Materi.....	65
Tabel 4.4 Hasil Presentase Ahli Media	67
Tabel 4.5 Hasil Sebelum dan Setelah Revisi	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Aplikasi <i>Sketchbook</i>	18
Gambar 2.2 Menu Utama pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	18
Gambar 2.3 Menu Utama pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	19
Gambar 2.4 Menu Alat pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	21
Gambar 2.5 Menu Pengaturan pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	21
Gambar 2.6 Menu Warna pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	22
Gambar 2.7 Menu File pada Aplikasi <i>Sketchbook</i>	23
Gambar 4.1 <i>Moodboard</i>	54
Gambar 4.2 Prose Perekaman Video pada Bagian Isi.....	56



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keterangan Permohonan Data.....	82
Lampiran 2 Surat Keterangan SMK.....	83
Lampiran 3 Silabus Tata Busana.....	84
Lampiran 4 Uji Validitas Instrumen Ahli I.....	86
Lampiran 5 Uji Validitas Instrumen Ahli II.....	95
Lampiran 6 Hasil Ahli Isi/Materi.....	103
Lampiran 7 Hasil Ahli Media.....	109
Lampiran 8 Hasil Respon Siswa.....	115
Lampiran 9 Hasil Penilaian Ahli Isi.....	133
Lampiran 10 Hasil Penilaian Ahli Media.....	134
Lampiran 11 Hasil Penilaian Siswa.....	135
Lampiran 12 Dokumentasi Kegiatan.....	136
Lampiran 13 Riwayat Hidup Penulis.....	137
Lampiran 14 Surat Pernyataan Penulis.....	138

DAFTAR BAGAN

Bagan 2.1 Kerangka Berfikir	33
Bagan 3.1 Model Penelitian ADDIE.....	35

