

**Pengembangan Model Latihan Gerak Dasar Manipulatif Berbasis
Permainan Untuk Peserta Didik Kelas Rendah Di SD Negeri 3 Panji
Tahun Pelajaran 2022/2023**

Oleh

Ananda Martendra Putra

Prodi

Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi

Abstract

This development research aims to develop a game-based basic manipulative movement training model for lower class students at SD Negeri 3 Panji whose products are packaged in book form. This research uses the Research and Development (R&D) method using the ADDIE development model. The ADDIE model consists of 5 stages, namely, (1) analysis, (2) design, (3) development, (4) implementation, and (5) evaluation. The test subjects in this research involved content experts, learning media experts, language experts. Furthermore, product development goes through individual trials, small group trials, large group trials and practicality tests. Data collection in this research used a questionnaire. Data analysis uses qualitative and quantitative descriptive analysis. Based on the research results, it shows that the content/learning material expert test obtained a score percentage of 96.3% with very good qualifications, the learning media expert test obtained a score percentage of 94.6% with very good qualifications, the language expert test obtained a score percentage of 90% with qualifications. very good, individual trials got a score of 94% with very good qualifications, small group trials got a percentage of 94.8% with very good qualifications, large group trials got a percentage of 96% with very good qualifications and practicality trials got a percentage of 96, 9% with very practical qualifications. It was concluded that the development of a game-based basic manipulative movement training model for lower class students at SD Negeri 3 Panji which was packaged in book form was declared very feasible in terms of the results of expert trials and field trials, so that the game-based basic manipulative movement training model for Low class students at SD Negeri 3 Panji can be used as a supporting medium for learning PJOK basic manipulative movement material at school.

Keyword: *games, basic manipulative movements, ADDIE*

Abstrak

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan model latihan gerak dasar manipulatif berbasis permainan untuk peserta didik kelas rendah di SD Negeri 3 Panji yang produknya dikemas dalam bentuk buku. Dalam penelitian ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* dengan menggunakan model pengembangan ADDIE. Model ADDIE ini terdiri atas 5 tahapan yaitu, (1) analisis (*analyze*), (2) perancangan (*design*), (3) pengembangan (*development*), (4) implementasi (*implementation*), dan (5) evaluasi (*evaluation*). Subjek uji coba dalam penelitian ini melibatkan ahli isi, ahli media pembelajaran, ahli bahasa. Selanjutnya, produk pengembangan melalui uji coba perorangan, uji coba kelompok kecil, uji coba kelompok besar dan uji kepraktisan. Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan atau kuesioner. Analisis data menggunakan analisis deskriptif kualitatif dan kuantitatif. Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa dari uji ahli isi/materi pembelajaran memperoleh persentase skor 96,3% dengan kualifikasi sangat baik, uji ahli media pembelajaran memperoleh persentase skor 94,6% dengan kualifikasi sangat baik, uji ahli bahasa memperoleh persentase skor 90% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba perorangan memperoleh skor 94% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba kelompok kecil memperoleh persentase 94,8% dengan kualifikasi sangat baik, uji coba kelompok besar memperoleh persentase 96% dengan kualifikasi sangat baik dan uji kepraktisan mendapatkan persentase sebesar 96,9% dengan kualifikasi sangat praktis. Diperoleh simpulan bahwa pengembangan model latihan gerak dasar manipulatif berbasis permainan untuk peserta didik kelas rendah di SD Negeri 3 Panji yang dikemas dalam bentuk buku ini dinyatakan sangat layak ditinjau dari hasil uji coba ahli dan uji coba lapangan, sehingga model latihan gerak dasar manipulatif berbasis permainan untuk peserta didik kelas rendah di SD Negeri 3 Panji dapat digunakan sebagai media penunjang pembelajaran PJOK materi gerak dasar manipulatif di sekolah.

Kata Kunci: Permainan, gerak dasar manipulatif, ADDIE