

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN
GAMIFIKASI PADA BIMBINGAN KLASIKAL
WAWASAN DAN KESIAPAN KARIR UNTUK
PENDIDIKAN PRA-VOKASIONAL KELAS
IX DI SMP N 6 SINGARAJA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



**Oleh
Gusti Ayu Permata Sari
Nim. 1715051045**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

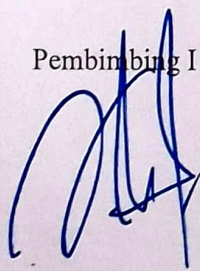
2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

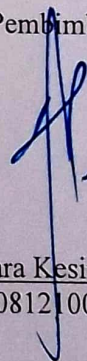
Menyetujui,

Pembimbing I



Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

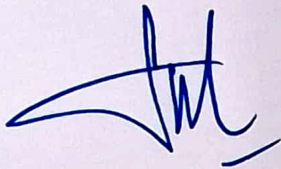
Pembimbing II



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

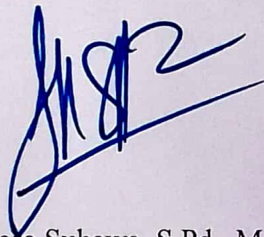
Skripsi oleh Gusti Ayu Permata Sari ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal 13 Oktober 2023

Dewan Penguji,



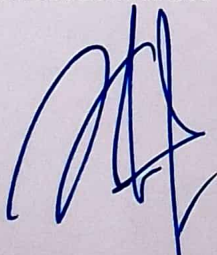
Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.
NIP. 199010192020122011

(Ketua)



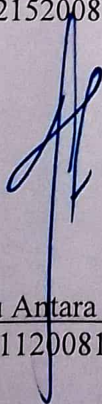
I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom.
NIP. 199311172019031014

(Anggota)



Dr.phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

(Anggota)



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Pada:

Hari : Selasa

Tanggal : 17 Oktober 2023

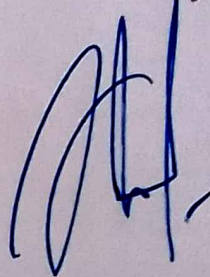
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

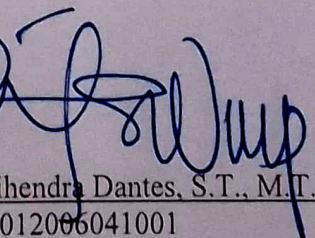
Sekretaris Ujian,



Dr. phil., Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan,




Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP. 197912012006041001

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Gamifikasi Pada Bimbingan Klasikal Wawasan dan Kesiapan Karir Untuk Pendidikan Pra-vokasional Kelas IX SMP N 6 Singaraja**” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 18 Oktober 2023
Yang membuat Pernyataan,



Gusti Ayu Permata Sari
NIM. 1715051045

MOTTO

**“CINTA DAN KEBAIKAN YANG KAU TERIMA
SAMA BESARNYA DENGAN CINTA DAN
KEBAIKAN YANG KAU BERIKAN”**



PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadapan Allah Subhanahu Wa Ta'Ala, karena berkat rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Media Pembelajaran Gamifikasi Pada Bimbingan Klasikal Wawasan dan Kesiapan Karir Untuk Pendidikan Pendidikan Pra-vokasional Kelas IX di SMP N Singaraja”**. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam menyelesaikan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan. Dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih serta rasa hormat kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha
2. Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha
3. Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika
4. Dr. phill. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Teknik Informatika sekaligus Pembimbing Akademik dan Pembimbing I yang telah banyak membantu proses penyusunan skripsi ini dengan memberikan motivasi, arahan, bimbingan, serta kesabarannya.
5. Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D., selaku Pembimbing II yang telah banyak meluangkan waktunya untuk memberikan motivasi, bimbingan, serta masukan dan saran sampai skripsi ini bisa diselesaikan.
6. Made Susi Lissia Andayani, M.Pd. selaku Penguji I saya yang telah memberikan beberapa arahan terkait proses skripsi ini hingga selesai.
7. I Gede Bendesa Subawa, S.Pd., M.Kom. Selaku penguji II yang selalu memberikan banyak masukan positif untuk kemajuan saya serta tindak lanjut dari skripsi saya
8. I Ketut Andika Pradnyana, S.Pd., M.Pd. Dan I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd., selaku pakar atau ahli yang telah meluangkan waktu, dan ilmunya kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

9. Ketut Suwika, S.Pd. Selaku salah satu guru bimbingan konseling SMP N 6 Singaraja yang telah membantu penulis untuk memberikan akses penelitian.
10. Kepada teman-teman angkatan 2017 yang telah sempat berjuang bersama, saling memberikan motivasi, semangat dan mengingatkan untuk menyelesaikan skripsi
11. Serta semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu-persatu yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi ini.

Menyadari atas segala keterbatasan kemampuan penulis, bahwa skripsi yang ditulis ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan saran serta perbaikan dari para pembaca sebagai bahan evaluasi penulis nantinya. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.



Singaraja, 18 Oktober 2023

Penulis

DAFTAR ISI

	HALAMAN
HALAMAN JUDUL	i
SKRIPSI	II
LEMBAR PERNYATAAN	VI
KATA PERSEMBAHAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
MOTTO	VII
PRAKATA	VIII
ABSTRAK	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
<i>ABSTRACK</i>	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
DAFTAR ISI	X
DAFTAR GAMBAR	XIII
DAFTAR TABEL	XV
DAFTAR LAMPIRAN	XVIII
BAB 1 PENDAHULUAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.1 LATAR BELAKANG	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.3 RUMUSAN MASALAH	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.4 TUJUAN PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.5 BATASAN MASALAH	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
1.6 MANFAAT PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.1 KAJIAN PENELITIAN YANG RELEVAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.1.1 Penelitian Terkait	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2 LANDASAN TEORI	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.1 Pengertian Gamifikasi	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.2 Pendidikan Pra-vokasional	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.3 Bimbingan Klasikal Wawasan dan Kesiapan Karir di SMP Negeri 6 Singaraja	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.4 Media Pembelajaran	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.

2.2.5	<i>Blended Learning</i>	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.6	Multimedia	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.7	Animasi.....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
2.2.8	Teori Belajar	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
BAB III METODOLOGI PENELITIAN Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.		
3.1	JENIS PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.2	MODEL PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3	PROSEDUR PENGEMBANGAN PRODUK .	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.1	Konsep (<i>Concept</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.2	Perancangan (<i>Design</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.3	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.4	Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.5	Pengujian (<i>Testing</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.3.6	Distribusi (<i>Distribution</i>).....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.4	SUBYEK PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.5	TEKNIK PENGUMPULAN DATA .	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.6	ANALISIS DATA	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.6.1	Analisis Data Uji Ahli Isi serta Uji Ahli Desain dan Media Pembelajaran.....	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.6.2	Uji Coba Perorangan, Kelompok kecil, Lapangan .	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
3.6.3	Analisis Data Respon Guru	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.		
4.1	HASIL PENELITIAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.1.1	<i>Concept</i> (Pengonsepan)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.1.2	<i>Design</i> (Desain)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.1.3	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.

4.1.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.1.5 <i>Testing</i> (Pengujian)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.1.6 <i>Distribution</i> (Distribusi)	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
4.2 PEMBAHASAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
BAB V PENUTUP	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
5.1 SIMPULAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
5.1 SARAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
DAFTAR PUSTAKA	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
LAMPIRAN	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Fishbone diagram	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 2.2 Kerangka gamfikasi octalysis	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 2.3 Bagan fungsi media pembelajaran	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 3.1 Tahapan MDLC	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 3.2 Contoh Tabulasi Penilaian Akar	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.1 Tampilan proses pembuatan karakter pada adobe illustrator	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.2 Tampilan proses pembuatan karakter pada adobe photoshop	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.3 Tampilan awal media pembelajaran gamifikasi.	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.4 Tampilan jika pengguna tidak mengisi nama terlebih dahulu	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.5 Tampilan menu petunjuk penggunaan	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.6 Tampilan menu data pengembang	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.7 Tampilan menu referensi	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Gambar 4.8 Tampilan menu utama	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.

Gambar 4.9 Tampilan tombol icon keluar **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.10 Tampilan isi menu bidang keahlian teknologi dan rekayasa
.....**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.11 Tampilan menu profesi kerja bagian 1 **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.12 Tampilan menu profesi kerja bagian 2 **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.13 Tampilan menu alat kerja seorang supervisor konstruksi ..**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.14 Tampilan menu alat kerja seorang arsitek bangunan ..**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.15 Tampilan menu prosedur kerja seorang arsitek bangunan .**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.16 Tampilan menu prosedur kerja seorang teknisi elektronika**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.17 Tampilan menu alat K3**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.18 Tampilan menu kuis soal 1 **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.19 Tampilan kuis ketika pengguna memilih jawaban yang benar
.....**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.20 Tampilan kuis ketika pengguna memilih jawaban yang salah
.....**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.21 Tampilan kuis soal nomor 3 .**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.22 Tampilan kuis soal nomor 4 .**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.23 Tampilan kuis soal nomor 5 .**Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.24 Tampilan hasil menjawab kuis **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.25 Grafik Hasil Rekapitulasi Uji Coba Perorangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.26 Grafik hasil rekapitulasi uji coba kelompok kecil **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Gambar 4.27 Grafik hasil rekapitulasi uji coba lapangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-kisi uji ahli isi materi Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.2 Kisi-kisi uji ahli desain dan media Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.3 Teknik Pengumpulan Data Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.4 Kriteria Tingkat Validitas Uji Ahli Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.5 Skor Angket Uji Respon Siswa Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.6 Kriteria angket uji respon siswa Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.7 Penilaian Respon Guru Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 3.8 Kriteria Penggolongan Respon Guru Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.1 Analisis konsep media pembelajaran Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.2 Implementasi Object Triggers pada menu awal Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.3 Implementasi Object Triggers pada icon petunjuk Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.4 Implementasi Object Triggers pada menu utama Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.5 Implementasi Object Triggers isi menu bidang keahlian teknologi dan rekayasa Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.6 Implementasi Object Triggers pada menu profesi Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.7 Implementasi Object Triggers pada menu games Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.8 Respon uji ahli isi materi Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.9 Tabulasi penilaian ahli isi materi Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	
Tabel 4.10 Masukkan dan saran uji ahli isi materi Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.	

Tabel 4.11 Respon uji ahli desain dan media pembelajaran **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.12 Tabulasi penilaian ahli desain dan media **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.13 Saran dan masukan uji ahli desain dan media pembelajaran **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.14 Hasil uji coba perorangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.15 Rekapitulasi penilaian uji coba perorangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.16 Hasil uji coba kelompok kecil **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.17 Rekapitulasi penilaian uji coba kelompok kecil **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.18 Hasil uji coba lapangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.19 Rekapitulasi penilaian uji coba lapangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.20 Hasil Uji Respon Guru **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Tabel 4.21 Kriteria Penggolongan Uji Respon Guru **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**





DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat izin permohonan data	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 2. Surat balasan dari SMP N 6 Singaraja	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 3. Hasil Wawancara salah satu Guru Bimbingan dan Konseling	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 4. Silabus Bimbingan dan Konseling kelas IX	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 5. RPL Bimbingan dan Konseling kelas IX .	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 6. RPL Bimbingan Klasikal dengan Aspek Perkembangan Wawasan dan Kesiapan Karir	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.
Lampiran 7. Laporan Pelaksanaan Layanan Bimbingan Klasikal ..	Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.

Lampiran 8. Konsep Pengembangan Media Pembelajaran Gamifikasi **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 9. Kisi-kisi Angket Ahli Isi Media **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 10. Hasil Angket Validitas Ahli Isi Media **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 11. Kisi-kisi Angket Ahli Desain dan Media **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 12. Hasil Angket Validitas Ahli Desain dan Media **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 13. Kisi-kisi Angket Uji Perorangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 14. Hasil Angket Uji Coba Perorangan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 15. Angket Uji Coba Kelompok Kecil **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 16. Hasil Angket Uji Coba Lapangan **.Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 17. Kisi-kisi Uji Respon Guru **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 18. Hasil Angket Uji Respon Guru **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 19. Wawancara Analisis Kebutuhan **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**

Lampiran 20. Dokumentasi **Kesalahan! Bookmark tidak didefinisikan.**