

DAFTAR PUSTAKA

- Suhendar, A., & Fernando, A. (2016). Aplikasi Virtual tour Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max. *ProTekInfo (Pengembangan Riset dan Observasi Teknik Informatika)*, 3, 30-35.
- Waraney, S. P. F., Tulenan, V., & Sinsuw, A. A. E. (2017). Pengembangan Virtual Tour Potensi Wisata Baru Di Sulawesi Utara Menggunakan Teknologi Video 360 Derajat. *Jurnal Teknik Informatika*, 12 (1), 1–8.
<https://doi.org/10.35793/jti.12.1.2017.17786>
- Sabebege, Titus Rakuti. (2018). Perencanaan Dan Perancangan Museum Budaya Mentawai Di Mapaddegat Kabupaten Kepulauan Mentawai. Seminar Nasional Ilmu Terapan.
- Kusniyati, Harni, & Nicky Saputra Pangondian Sitanggang. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 9, No. 1.
- Daud. (2016). Virtual Tour Panorama 360 Derajat Kampus Universitas Sam Ratulangi Manado. *E-journal Teknik Informatika*, Volume 8, No 1.
- Wibowo, T. U. S. H., Maryuni, Y., Nurhasanah, A., & Willdianti, D. (2020). Pemanfaatan Virtual Tour Museum (VTM) Dalam Pembelajaran Sejarah di Masa Pandemi Covid-19. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 3(1), 402–408. <https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/9960>.
- Ngongoloy, B. R., Rindengan, Y. D., & Sompie, S. R. (2018). Virtual Tour Instansi Pemerintahan Kabupaten Minahasa Tenggara. *Jurnal Teknik Informatika*, 13(1).

- Riyadi, S., & Nurhaida, I. (2022). Aplikasi Sistem Virtual Tour E-Panorama 360 Derajat Berbasis Android Untuk Pengenalan Kampus Mercu Buana. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9(1), 17-24.
- Fauzan, A., Eka, Z. M., Akbar, Z. F., & Fathoni, K. (2021). Pengembangan Aplikasi Virtual Tour Sebagai Media Pengenalan Lingkungan Kampus Pens Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(1), 23-30.
- Muhammad, R., Mutiarin, D., & Damanik, J. (2021). Virtual Tourism Sebagai Alternatif Wisata Saat Pandemi. *Journal of Indonesian Tourism, Hospitality and Recreation*, 4(1), 53-60.
- Puput Budi Wintoro, W., Irwan Irmawan, I., Deny Budiyanto, B., & Rio Ariestia Pradipta, P. (2020). Virtual Tour 3D Situs Purbakala Pugung Raharjo Lampung Timur. *Kumpulan Jurnal Ilmu Komputer (KLIK)*, 7(2), 145-153.
- Christian, O. :, Sitorus, P., & Rohanasimolon, B. (2019). Penerapan Angle Kamera Dalam Videografi Jurnalistik Sebagai Penyampaian Berita di Metro TV Biro Medan. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komunikasi*, 4(2), 2019

