

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Kesuma, I. Nyoman Agus, I. Ketut Yoda, and Syarif Hidayat. 2021. "Pengaruh Model Pembelajaran Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar PJOK Pada Siswa SMP." *Jurnal Penjakora* 8(1):62. doi: 10.23887/penjakora.v8i1.31091.
- Alfaris, Afidudin. 2014. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Jigsaw Terhadap Prestasi Belajar Menggambar Bentuk Di SMA Negeri 3 Tuban." *Jurnal Pendidikan Seni Rupa* 2(3):117–27.
- Alfazr, Asep Saiful, Diah Gusrayani, and Dede Tatang Sunarya. 2016. "Penerapan Model Pembelajaran Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Dalam Menemukan Kalimat Utama Pada Tiap Paragraf." *Jurnal Pena Ilmiah* 1(1):111–20.
- Andini, Deassy May, and Endang Supardi. 2018. "Kompetensi Pedagogik Guru Terhadap Efektivitas Pembelajaran Dengan Variabel Kontrol Latar Belakang Pendidikan Guru." *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 3(1):148. doi: 10.17509/jpm.v3i1.9450.
- Armawan, I. Made Adi, I. Made Satyawana, I. Komang Sukarata Adnyana, I. Wayan Artanayasa, and Peby Gunarto. 2022. "Implementasi Permainan Gawang Segitiga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Passing Sepak Bola." *Indonesian Journal of Sport & Tourism* 4(1):10–21. doi: 10.23887/ijst.v4i1.48445.
- Aswir, and Hasanul Misbah. 2018. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw." *Photosynthetica* 2(1):1–13.
- Fathurrahman, Arif, Sumardi Sumardi, Adi E. Yusuf, and Sutji Harijanto. 2019. "Peningkatan Efektivitas Pembelajaran Melalui Peningkatan Kompetensi Pedagogik Dan Teamwork." *Jurnal Manajemen Pendidikan* 7(2):843–50. doi: 10.33751/jmp.v7i2.1334.
- Fratiwi, Eka, Herman Syah, and Muhsan. 2021. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Senam Lantai Roll Depan." *Sportify Journal* 1(1):19–28.
- Hariadi, Syamsul, Mukhtar Haris, and Eka Junaidi. 2019. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Kimia." *Chemistry Education Practice* 2(2):8. doi: 10.29303/cep.v2i2.1288.
- Kanca, I. Nyoman. 2010. *Metode Penelitian Pengajaran Pendidikan Jasmani Dan Olahraga*. Revisi. Singaraja.
- Kosasih, Engkos. 1995. *Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan*.
- Lampung, Fkip Universitas, Soemantri Brojonegoro No, and Bandar Lampung. 2017. "Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Ips Kelas IV." (1).
- Lubis, Nur Ainun, and Hasrul Harahap. 2016. "Pembelajaran Kooperatif Tipe JIGSAW." *Jurnal As-Salam*, 1(1):67–84.
- Mabrur, Mabrur, Anang Setiawan, and Mochamad Zakky Mubarak. 2021.

- “Pengaruh Model Pembelajaran Direct Instruction Terhadap Hasil Belajar Teknik Dasar Guling Depan Senam Lantai.” *Physical Activity Journal* 2(2):193. doi: 10.20884/1.paju.2021.2.2.4014.
- Maiti, and Bidinger. 2020. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Senam Lantai Roll Depan Pada Siswa Melalui Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Jigsaw Ageng.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9):1689–99.
- Nazirin, Nazirin. 2018. “Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dan Motivasi Belajar Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Ppkn Pada Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan* 19(2):132. doi: 10.33830/jp.v19i2.715.2018.
- Purwanto. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar*. edited by B. Santoso.
- Ramadin; Pranata, Didi Yudha; Irfandi; 2021. “Pengaruh Model Pembelajaran Gaya Komando Terhadap Keterampilan Roll Depan Dan Roll Belakang Cabang Olahraga Senam Lantai Pada Siswa Sma Swasta Malem Putra 1 Darul Imarah Kabupatenaceh Besar.” *Jurnal Ilmiah Mahasiswa* 02(1):1–9.
- Schiff, Nancy. 2019. “Implementasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Dalam Meningkatkan Keterampilan Senam Maumere.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53(9):1689–99.
- Setiawati, Kadek Sri, I. Gusti Lanang Agung Parwata, and Suratmin Suratmin. 2020. “Pengaruh Model Pembelajaran Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Senam Lantai.” *Jurnal Penjakora* 7(1):17. doi: 10.23887/penjakora.v7i1.24444.
- Setio, Ageng, and Dkk. 2014. “Upaya Meningkatkan Kemampuan Senam Lantai Roll Depan Pada Peserta Didik Melalui Pembelajaran Cooperative Learning Tipe Jigsaw.” *Jurnal Pendidikan Jasmani Dan Rekreasi* 1((2)):78–85 3412–7342.
- Slameto. 2015. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*.
- Spyanawati, Ni Luh Putu, Ni Putu Dwi Sucita Dartini, and I. Ketut Semarayasa. 2022. “Pengembangan Model Permainan Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Untuk Peserta Didik Kelas Satu Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmu Keolahragaan* 4(2):88. doi: 10.26418/jilo.v4i2.52279.
- Sriyatin, Sriyatin, Adi Sucipto, and Sulikan Sulikan. 2018. “Peningkatan Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Siswa Sdn Sambigede 03 Sumberpucung Malang.” *JP.JOK (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)* 1(2):80–91. doi: 10.33503/jpjok.v1i2.169.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. edited by Prof. Dr. Sugiyono. ALFABETA BANDUNG.
- Yusuf, Yusuf. 2018. “Peningkatan Ketrampilan Senam Lantai Siswa Kelas VI SDN Dempelan 01 Melalui Pembelajaran Langsung Dengan Metode JIGSAW.” *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran* 8(1):54. doi: 10.25273/pe.v8i1.2366.