

DAFTAR PUSTAKA

- Adani, M. R. (2021, 03 19). *Penjelasan Lengkap Mengenai Apa itu Sistem Operasi dan Pemanfaatannya*. Retrieved from Sekawan Media: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/sistem-operasi/>
- Admin. (2016, 02). *Pengertian Pendidikan Menurut Para Ahli disertai dengan Daftar Pustaka*. Retrieved from Pendidikan: [https://pendidikan.matamu.net/2016/02/pengertian-pendidikan-menurut-paraahli.html#:~:text=Menurut%20Herman%20H.%20Horne%20\(1932,H.H.%2C%20\(1932\).](https://pendidikan.matamu.net/2016/02/pengertian-pendidikan-menurut-paraahli.html#:~:text=Menurut%20Herman%20H.%20Horne%20(1932,H.H.%2C%20(1932).)
- Agustin, P. (2022, 05 06). *Apa Itu Blender 3D? Ini Kelebihan Dan Kekurangannya*. Retrieved from Vocasia: <https://vocasia.id/blog/kelebihan-dan-kekurangan-blender-3d/>
- Amanta, A. (2021, 08 12). *Informasi Penting Seputar Penggunaan VR dan AR untuk Industri Pendidikan*. Retrieved from Smart Eye: <https://www.smarteye.id/blog/penggunaan-vr-dan-ar-di-industri-pendidikan/>
- Arif, H. (2017, 05 09). *TIPS: Deteksi Kompresor AC Bermasalah, Hemat Biaya Perbaikan*. Retrieved from Otodriver: <https://otodriver.com/tips/2017/tips-deteksi-kompresor-ac-bermasalah-hemat-biaya-perbaikan-tipbbaefkan>
- ASSOCIATION, A. L. (2019, 03 05). *Virtual Reality*. Retrieved from ala: <https://www.ala.org/tools/future/trends/virtualreality>
- Aulia, D. R. (2017). Penerapan Teknologi Virtual Reality Pada Simulasi Sistem E-Ticketing Di Stasiun Kereta Api Bogor. *Penerapan Teknologi Virtual Reality Pada Simulasi Sistem E-Ticketing Di Stasiun Kereta Api Bogor*, 37-42.
- Auto2000, A. (2021, 12 20). *Mengungkap Cara Kerja Kondensor AC Mobil*. Retrieved from Auto2000: <https://auto2000.co.id/berita-dan-tips/cara-kerja-kondensor#>
- Bintara, W. S. (2022, 06 09). *Pengertian Blender – Sejarah, Fitur, Kelebihan, Kekurangan*. Retrieved from Dianisa: <https://dianisa.com/pengertian-blender/>
- Blackman, S. (2013). *Beginning 3D Game Development with Unity4 : All-In-One*, . New York: Apress Media LLC.
- Blender. (n.d.). *Logo*. Retrieved from Blender: <https://www.blender.org/about/logo/>
- Chmiel, J. (2020, 11 04). *20 Years Anniversary of C# Programming Language. What the Future Holds*. Retrieved from Avenga: <https://www.avenga.com/magazine/future-csharp-programming-language/>

- Filus, T. (2017, 01 18). *Pengenalan Bahasa Pemrograman C#*. Retrieved from Code Politan: <https://codepolitan.com/blog/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>
- Harlanto, R. A. (2020, 07 16). *Berkenalan dengan Fitur-Fitur Unity 3D*. Retrieved from Gamelab: <https://www.gamelab.id/news/211-berkenalan-dengan-fitur-fitur-unity-3d>
- Hasanah, A. M. (2022, 03 16). *Review Oculus Quest 2: Sesuai dengan Harganya?* Retrieved from Popmama: <https://www.popmama.com/big-kid/10-12-years-old/anindya-miriati-hasanah/review-oculus-quest-2-sesuai-dengan-harganya/2>
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik . *Jurnal Komputer Terapan*, 71-72.
- Herdianto, R. (2019, 12 11). *Meski Sulit Dijangkau, Tapi Mudah Kok Merawat Katup Ekspansi AC Mobil*. Retrieved from Gridoto: <https://www.gridoto.com/read/221948645/meski-sulit-dijangkau-tapi-mudah-kok-merawat-katup-ekspansi-ac-mobil>
- Janitra, M. (2022, 02 17). *Pahami Pengertian Virtual Reality Beserta Contohnya*. Retrieved from Quipper: <https://www.quipper.com/id/blog/quipper-campus/campus-life/p-pengertian-contoh-fungsi-virtual-reality-dan-augmented-reality/>
- Jessica, C. (2022, 04 18). *Apa itu VR adalah? Berikut Pengertian, Kelebihan-Kekurangan, dan 3 Fungsinya!* Retrieved from Ekrut: <https://www.ekrut.com/media/vr-adalah>
- M, B. A. (2018, 09 28). *5 Keunggulan Utama dari VR Box 2 untuk Pecinta Game Android!* Retrieved from Buka Review: <https://review.bukalapak.com/gadget/5-keunggulan-utama-dari-vr-box-2-untuk-pecinta-game-android-58356>
- MONITA, F. A. (2019). Pengembangan Media Virtual Reality Ipa. *Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Dan Sikap Ilmiah*, 2.
- Rahmah, A. (2022, 05 18). *8 Ciri Siswa dengan Gaya Belajar Kinestetik, Berikut Tips Mengembangkannya*. Retrieved from DetikEdu: <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6083384/8-ciri-siswa-dengan-gaya-belajar-kinestetik-berikut-tips-mengembangkannya>
- Riadi, M. (2021, 05 20). *Model Pembelajaran Simulasi*. Retrieved from Kajian Pustaka: <https://www.kajianpustaka.com/2021/05/model-pembelajaran-simulasi.html>
- Sahabat, T. (2020, 12 16). *Tugas Evaporator AC Mobil dan Penyebab AC Cepat Rusak*. Retrieved from Daihatsu: <https://daihatsu.co.id/tips-and-event/tips-sahabat/detail-content/tugas-evaporator-ac-mobil-dan-penyebab-ac-cepat-rusak/>

- Seifert, D. (2016, 02 29). *You can now buy a Cardboard VR viewer directly from Google*. Retrieved from Theverge: <https://www.theverge.com/2016/2/29/11134960/google-cardboard-vr-viewer-store-sale-purchase>
- Setiawan, R. (2021, 08 04). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Retrieved from Dicoding: <https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/>
- Sharma, U. (2022, 01 21). *How to Set up and Use Oculus Quest 2*. Retrieved from Beebom: <https://beebom.com/how-set-up-use-oculus-quest-2/>
- Stephanie, C. (2020, 09 18). *Facebook Luncurkan Headset VR Baru Oculus Quest 2*. Retrieved from Kompas: <https://tekno.kompas.com/read/2020/09/18/13360037/facebook-luncurkan-headset-vr-baru-oculus-quest-2>
- Susilo, E. (2019, 03 11). *Cara Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Uji UX*. Retrieved from Edi Susilo: <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-user-experience-questionnaire/>
- Teknologi, A. G. (2022, 07 09). *Fungsi Receiver Dryer Pada Sistem AC Mobil dan Cara Kerjanya (Receiver Dryer, Fusible Plug dan Sight Glass)*. Retrieved from Gerai Teknologi: <https://www.geraiteknologi.com/2022/07/fungsi-receiver-dryer-pada-sistem-ac.html>
- Tim, T. (2022, 02 18). *Penyebab dan Cara Mengatasi Blue Screen di Windows 10*. Retrieved from CNBC Indonesia: <https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220216120418-37-315780/penyebab-dan-cara-mengatasi-blue-screen-di-windows-10>
- Tkachenko, S. (2019, 02 28). *You Can Now Download Visual Studio 2019 Release Candidate*. Retrieved from Winaero: <https://winaero.com/you-can-now-download-visual-studio-2019-release-candidate/>
- Trik, S. T. (2021). *Yuk Mengenal Cara Kerja AC Mobil Beserta Komponennya*. Retrieved from Suzuki: <https://www.suzuki.co.id/tips-trik/yuk-mengenal-cara-kerja-ac-mobil-beserta-komponennya?pages=all>
- Unity. (n.d.). *Unity*. Retrieved from Unity: <https://unity.com/>
- Wahyupji. (2018, 07 12). *Apa itu Unity 3D*. Retrieved from Event Kampus: <https://eventkampus.com/blog/detail/1474/apa-itu-unity-3d>
- Wicaksono, Y. (2022, 09 01). *Kenali Sistem AC Mobil Dan Komponen Di Dalamnya*. Retrieved from Lifepal: <https://lifepal.co.id/media/sistem-ac-mobil/>
- Zakky. (2020, 02 23). *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum*. Retrieved from Zona Referensi: <https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/>

Zakky. (2020, 02 23). *Pengertian Pembelajaran Menurut Para Ahli dan Secara Umum [Lengkap]*. Retrieved from Zona Referensi: <https://www.zonareferensi.com/pengertian-pembelajaran/>

