

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI
SEJARAH DESA BERANGBANG**



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2023**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3 DIMENSI
SEJARAH DESA BERANGBANG**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



**Oleh
I MADE ANDHIKA PRAMANA PUTRA
NIM 1915051009**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2023

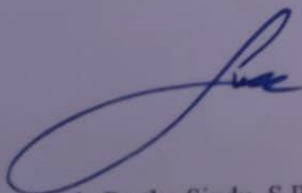
SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui

Pembimbing I,

Pembimbing II,



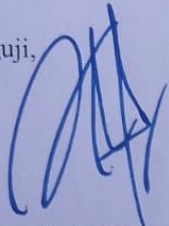
I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198709072015041001



Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs.
NIP. 198907132019031017

Skripsi oleh I Made Andhika Pramana Putra ini
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
pada tanggal 17 Oktober 2023

Dewan Penguji,



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng. (Ketua)
NIP. 19850215008122007



I Nengah Eka Mertayasa, S.Pd., M.Pd. (Anggota)
NIP. 199503022019031006



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd. (Anggota)
NIP. 198709072015041001



Ida Bagus Nyoman Pascima, S.Pd., M.Cs. (Anggota)
NIP. 198907132019031017

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

Hari

Rabu

Tanggal

25 Oktober 2023

Mengetahui

Ketua Ujian,



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.
NIP. 198211112008121001

Sekretaris Ujian,




Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan




Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.
NIP. 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **“Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi Sejarah Desa Berangbang”** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, September 2023

Yang Membuat Pernyataan



I Made Andhika Pramana Putra

NIM 1915051009

DAFTAR ISI

	Halaman
PRAKATA.....	i
ABSTRAK.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	7
1.3 TUJUAN PENELITIAN.....	8
1.4 BATASAN MASALAH.....	8
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	11
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.2 LANDASAN TEORI.....	15
2.2.1 Sinopsis.....	15
2.2.2 Film.....	17
2.2.3 Animasi.....	19
2.2.4 Animasi 3 Dimensi.....	27
2.2.5 Kerangka Berpikir.....	29
BAB III METODE PENELITIAN.....	31
3.1 JENIS PENELITIAN.....	31
3.2 MODEL PENELITIAN PENGEMBANGAN.....	31
3.2.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan).....	32
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	34
3.2.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	42
3.2.4 <i>Assembly</i> (Pembuatan).....	43
3.2.5 <i>Testing</i> (Pengujian).....	46

3.2.6 <i>Distribution</i> (Distribusi).....	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	52
4.1 HASIL PENELITIAN.....	52
4.1.1 Hasil Tahap <i>Concept</i>	52
4.1.2 Hasil Tahap <i>Design</i>	53
4.1.3 Hasil Tahap <i>Material Collecting</i>	59
4.1.4 Hasil Tahap <i>Assembly</i>	64
4.1.5 Hasil Tahap <i>Testing</i>	71
4.1.6 Hasil Tahap <i>Distribution</i>	79
4.2 PEMBAHASAN	79
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	84
5.1 SIMPULAN	84
5.2 SARAN	85
DAFTAR PUSTAKA	87
RIWAYAT HIDUP.....	90
LAMPIRAN.....	91



DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 1.1 Kuesioner tentang sejarah desa Berangbang	3
Gambar 1.2 Kuesioner tentang sejarah desa Berangbang	3
Gambar 1.3 Kuesioner tentang sejarah desa Berangbang	4
Gambar 1.4 Kuesioner tentang sejarah desa Berangbang	5
Gambar 1.5 Kuesioner tentang sejarah desa Berangbang	5
Gambar 2.1 Gapura Selamat Datang di Desa Berangbang	15
Gambar 2.2 <i>Squash & Stretch</i>	21
Gambar 2.3 <i>Anticipation</i>	22
Gambar 2.4 <i>Staging</i>	22
Gambar 2.5 <i>Straight Ahead Action & Pose to Pose</i>	23
Gambar 2.6 <i>Follow Through & Overlapping Action</i>	24
Gambar 2.7 <i>Slow In & Slow Out</i>	24
Gambar 2.8 <i>Arcs</i>	25
Gambar 2.9 <i>Secondary Action</i>	25
Gambar 2.10 <i>Timing</i>	26
Gambar 2.11 <i>Exaggeration</i>	26
Gambar 2.12 <i>Solid Drawing</i>	27
Gambar 2.13 <i>Appeal</i>	27
Gambar 2.14 Kerangka Berpikir	30
Gambar 3.1 Model MDLC (<i>Multimedia Development Life Cycle</i>)	32
Gambar 4.1 Tahap Modeling Karakter Metahuman	65
Gambar 4.2 Tahap Modelling Objek 3D Di Blender	66
Gambar 4.3 Tahap Pembuatan Baju Karakter Pada Marvelous Designer	66
Gambar 4.4 <i>Texturing</i> Pada Karakter Metahuman	67
Gambar 4.5 <i>Texturing</i> Pada Objek 3D Di Blender	67
Gambar 4.6 Material yang digunakan pada Unreal Engine	67
Gambar 4.7 Tahap <i>Rigging</i>	68
Gambar 4.8 Tahap <i>Skinning</i>	68
Gambar 4.9 Tahap <i>Animating</i>	69

Gambar 4.10 Tahap <i>Lighting</i>	69
Gambar 4. 11 Tahap <i>Rendering</i>	70
Gambar 4.12 Proses <i>Editing</i> Pada Capcut.....	71
Gambar 4.13 Proses <i>Editing</i> Audio.....	71
Gambar 4.14 Persentase Skor Respon Masyarakat.....	78



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Konsep Animasi 3D Sejarah Desa Berangbang.....	34
Tabel 3.2 Rancangan Karakter.....	36
Tabel 3.3 Latar Pendukung	41
Tabel 3.4 Material Collecting	42
Tabel 3.5 Kisi-kisi Uji Ahli Isi.....	46
Tabel 3.6 Kisi-kisi Uji Ahli Media	47
Tabel 3.7 Metode Gregory	48
Tabel 3.8 Kriteria Validitas Isi.....	48
Tabel 3.9 Kisi-kisi Uji Respon Penonton/Pengguna.....	50
Tabel 3.10 Skor Angket Uji Respon Penonton/Pengguna	50
Tabel 3.11 Kriteria Penggolongan Responden	51
Tabel 4.1 Tahap Konsep	52
Tabel 4.2 Rancangan Karakter.....	54
Tabel 4.3 Latar Pendukung.....	58



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Surat Observasi.....	91
Lampiran 2 Surat Ijin Observasi	91
Lampiran 3 Hasil Wawancara.....	92
Lampiran 4 Sejarah Desa Berangbang.....	96
Lampiran 5 <i>Storyboard</i>	103
Lampiran 6 Skenario	140
Lampiran 7 Data Statistik Angket.....	161
Lampiran 8 Dokumentasi.....	169
Lampiran 9 Instrumen Uji Ahli Isi.....	171
Lampiran 10 Instrumen Uji Ahli Media.....	177
Lampiran 11 Instrumen Uji Respon Pengguna.....	187
Lampiran 12 Hasil Persentase Per-Soal Uji Respon Penonton.....	189

