

## DAFTAR PUSTAKA

- Adinegoro, A. L. T., Rokhmawati, R. I., & Az-Zahra, H. M. (2018). *Analisis Pengalaman Pengguna pada Website E-commerce Dengan Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada Lazada.co.id, Blibli.com dan JD.id)*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(2548-964X), 11. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/3439/1352>
- Aisyah, S., Saputra, E., Rozanda, N. E., Ahsyar, T. K., Studi, P., Informasi, S., Sains, F., Sultan, U. I. N., Kasim, S., Hr, J., No, S., & Baru, S. (2021). *Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale*. *Jurnal Ilmiah Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2), 125–132.
- Alroobaea, R., & Mayhew, P. J. (2014). *How many participants are really enough for usability studies? Proceedings of 2014 Science and Information Conference*, SAI 2014, August, 48–56. <https://doi.org/10.1109/SAI.2014.6918171>
- Ambarwati, P., Informasi, M. M.-J. S., & 2021, undefined. (2021). *Usability Evaluation of the Restaurant Finder Application Using Inspection and Inquiry Methods*. *Jsi.Cs.Ui.Ac.Id*, 17(2), 1–17. <https://jsi.cs.ui.ac.id/index.php/jsi/article/view/1049>
- Andysa, S. (2022). *Mengenal System Usability Scale – School of Information Systems*. *Binus School Of Information Systems*. <https://sis.binus.ac.id/2022/02/07/mengenal-system-usability-scale/>
- Arga Kusumah, M. A., Rokhmawati, R. I., & Amalia, F. (2019). *Evaluasi Usability Pada Website E-commerce XYZ Dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS)*. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(5), 4340–4348.
- Bank., C., & Cao, J. (2014). *Web Ui Design Best Practices*. Mountain View: UXPin. Creswell.
- Blandford, A., Bevan, N., Wilson, C., Werner, B., & Mascari, M. (2011). *Cognitive Walkthrough / Usability Body of Knowledge*. Usability Professionals Association. <https://www.usabilitybok.org/cognitive-walkthrough>
- Brilianto, N. (2019). *Apakah User Experience Bisa Diukur?* Medium. [https://medium.com/@nanda\\_bril/user-experience-bisa-diukur-masa-sih-c7db730906cd](https://medium.com/@nanda_bril/user-experience-bisa-diukur-masa-sih-c7db730906cd)
- Brooke, J. (2013). *SUS: A Retrospective*. *Journal Of Usability Studies*, 08(2), 29–40.

- Danuri, M. (2019). *Perkembangan dan Transformasi Teknologi Digital*. Infokam, 15(2).
- Defriani, M., Resmi, M. G., & Jaelani, I. (2021). *Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (Sus) Pada Situs Web Stt Wastukencana*. Journal of Information Technology and Computer Science(INTECOMS), 4, 30–39.
- Dewi, S. P., Dantes, G. R., & Indrawan, G. (2018). *Evaluasi Usability Pada Aspek Satisfaction Menggunakan Teknik Kuesioner Pada Sistem Lms Program Keahlian Ganda*. Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan, 15(1), 60–70. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i1.13028>
- Elisurya, S., Az-Zahra, H. M., & Wardani, N. H. (2019). *Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion)*. Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, Dan Edukasi Sistem Informasi, 3(5), 4327–4332.
- Gusti, I., Agung, A., Indrayani, D., Putu, I., Bayupati, A., Made, I., & Putra, S. (2020). *Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method Analisis Usability Aplikasi iBadung Menggunakan Heuristic Evaluation Method (I Gusti Ayu Agung Diah Indrayani)*. Jurnal Ilmiah Merpati, 08(2), 89–100.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). *Pengukuran Tingkat Ketergunaan ( Usability ) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction ( Duwit )*. Juisi, 02(01), 49–55. <https://journal.uc.ac.id/index.php/JUISI/article/view/115>
- Harys. (2020). *Tahapan Penelitian: Pengertian dan Contohnya*. Jopglass.Com. <https://www.jopglass.com/tahapan-penelitian/>
- Henim, S. R., & Sari, R. P. (2020). *Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire*. Jurnal Politeknik Caltex Riau, 6(1), 69–78.
- Hidayati, K. F. (2021). *Human Computer Interaction: Pengertian, Manfaat, dan Komponennya*. Glints. <https://glints.com/id/lowongan/human-computer-interaction-adalah/>
- Himawan, Hidayatulah, M. Y. F. (2020). *Interface user experiance*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Intanny, V. A., Widiyastuti, I., & Perdani, M. D. K. (2018). *Pengukuran Kebergunaan dan Pengalaman Pengguna Marketplace Jogjaplaza.id*. Journal Pekommas, 3(2), 117. <https://doi.org/10.30818/jpkm.2018.2030201>

- Jacobsen, N. E., & John, B. E. (2000). *Two Case Studies in Using Cognitive Walkthrough for Interface Evaluation*.
- Kuncoro, A. A. (2021). *Interaksi Manusia Dan Komputer (IMK)*. Universitas STEKOM. <http://teknik-informatika-s1.stekom.ac.id/informasi/baca/Interaksi-Manusia-Dan-Komputer-IMK/ce9c08972c7184ddf197e6281fcffa9ba2678b87>
- Laugwitz, B., Held, T., & Schrepp, M. (2008). *Construction and Evaluation of a User Experience Questionnaire*. *Lncs*, 5298(4), 2007. <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.472.3719&rep=rep1&type=pdf>
- Lewis, C., Poison, P., Wharton, C., & Rieman, J. (1990). *Testing a walkthrough methodology for theory-based design of walk-up-and-use interfaces*. *Conference on Human Factors in Computing Systems - Proceedings*, 235–242. <https://doi.org/10.1145/97243.97279>
- Luh Putri Ari Wedayanti, N., Kadek Ayu Wirdiani, N., & Ketut Adi Purnawan, I. (2019). *Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan Metode Usability Testing*. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(2), 113. <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i02.p03>
- Nielsen, J. (2012). *Usability 101: Introduction to Usability*. <https://doi.org/https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- Prabawa, J. (2003). *Paper Analisa Jurnal HCI*. *Human Computer Interaction*, 11. [https://www.academia.edu/7899583/Paper\\_Analisa\\_Jurnal\\_HCI](https://www.academia.edu/7899583/Paper_Analisa_Jurnal_HCI)
- Prasetyaningsih, S., & Ramadhani, W. P. (2021). *Analisa User Experience pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire*. *Jurnal Integrasi*, 13(2), 147–157. <https://doi.org/10.30871/ji.v13i2.3180>
- Prihati, Mustafid, & Suhartono. (2018). *Penerapan Model Human Computer Interaction (Hci) Dalam Analisis Sistem Informasi (Studi Kasus Sas Dikmenti Dki Jakarta)*. -, 1–10.
- Putri, A. A., Susanto, M. R. N., Azhari, M. A., & Maghfiroh, L. R. (2021). *Uji Kegunaan Perangkat Lunak menggunakan Metode Cognitive Walkthrough Studi Kasus Web Forum PKL 60 Politeknik Statistika STIS*. *Seminar Nasional Official Statistics*, 918–925.
- Rahadi, D. R. (2014). *Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android*. *Jurnal Ilmiah Jurusan Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya*, 6(1), 661–671.



- Riadi, M. (2021). *Usability (Pengertian, Dimensi, Prinsip dan Pengukuran)*. Kajianpustaka.Com. <https://www.kajianpustaka.com/2021/01/usability-pengertian-dimensi-prinsip.html>
- Rizawanti, R., & Arthana, I. K. R. (2019). *Usability Testing Pada Aplikasi Hooki Arisan Dengan Model Pacmad Menggunakan Pendekatan Gqm*. Karmapati (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika), 08. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/view/16983>
- S.Sridevi. (2014). *User Interface Design*. Department of Computer Science & Engineering, Saveetha School Of Engineering Saveetha University, Chennai, 2(2), 375–385. <https://doi.org/10.1201/9781420049107-48>
- Sadnyana, M. A. W., Darmawiguna, I. G. M., & Pradnyana, I. M. A. (2017). *Evaluasi Usability Sistem Informasi Prakerin Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode Usability Testing*. Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI), 6(2), 309. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v6i2.11688>
- Santoso, H. B., Schrepp, M., Yugo Kartono Isal, R., Utomo, A. Y., & Priyogi, B. (2016). *Measuring user experience of the student-centered E-learning environment*. Journal of Educators Online, 13(1), 1–79.
- Sauro, J. (2012). *Measuring Errors In The User Experience*. In *Measuring Usability*.
- Sauro, J., & Kindlund, E. (2005). *Making Sense of Usability Metrics: Usability and Six Sigma*. Proceedings of the 14th Annual Conference of the Usability Professionals Association, 1–10.
- Shneiderman, B., Plaisant, C., Cohen, M., Jacobs, S., Eltnqvist, N., & Diakopoulo, N. (2017). *Designing the User Interface*. In *วารสารวิชาการมหาวิทยาลัยอีสเทิร์นเอเชีย* (6 ISBN 978, Vol. 4, Issue 1). Pearson Education.
- Susilo, E. (2019). *Cara Menggunakan System Usability Scale (SUS) Pada Evaluasi Usability*. Blogger & Fotografer Foto 360 Derajat. <https://www.edisusilo.com/cara-menggunakan-system-usability-scale/#:~:text=Kesimpulan Dari Skor SUS&text=Skor rata-rata SUS dari banyaknya penelitian adalah 68%2C maka,pada usability dan butuh perbaikan.>
- Suyanto, & Ependi, U. (2019). *Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi*. MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer, 19(1), 62–69. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i1.503>
- Tullis, & Albert. (2008). *Measuring User Experience Collecting, Analyzing, and Presenting Usability Metrics Interactive Technologies*. In H. S. Project (Ed.),

Analyzing and Presenting *Usability Metrics*. Elsevier Inc. All rights reserved.

Utama, K. (2018, July 20). *Mobile Usability – Global Business Marketing*. Binus. <https://bbs.binus.ac.id/gbm/2018/08/29/mobile-usability/>

Wang, X. (2008). *Design and evaluation of intelligent menu interface through cognitive walkthrough procedure and automated logging for management information system*. Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 5236 LNCS(January 2008), 408–418. [https://doi.org/10.1007/978-3-540-92719-8\\_37](https://doi.org/10.1007/978-3-540-92719-8_37)

