

## DAFTAR PUSTAKA

- Anas, M. (2014). *Alat peraga dan media pembelajaran*. Jakarta : Pustaka Education
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- Alhamid, T., & Anufia, B. (2019). *Instrumen Pengumpulan Data*. 21(1), 20. <http://journal.um-surabaya.ac.id/index.php/JKM/article/view/2203>
- Angga, A., Suryana, C., Nurwahidah, I., Hernawan, A. H., & Prihantini, P. (2022). Komparasi Implementasi Kurikulum 2013 dan Kurikulum Merdeka di Sekolah Dasar Kabupaten Garut. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 5877–5889. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3149>
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif* - Google Books. In *Fatawa Publishing* (Issue October). [https://www.google.co.id/books/edition/Media\\_Pembelajaran\\_Efektif/pBgJEAQAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=video+pembelajaran&pg=PA166&printsec=frontcover](https://www.google.co.id/books/edition/Media_Pembelajaran_Efektif/pBgJEAQAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=video+pembelajaran&pg=PA166&printsec=frontcover)
- Fikriya, A., & Fajar, D. M. (2020). *Pengembangan Alat Peraga Bahaya Rokok dan Mekanisme Pernapasan Pada Pembelajaran IPA Terpadu Di SMP*. 5.
- Hasan, M., I Milawati, M. P., I Dr. Darodjat, M. A. I., Dr.Tuti Khairani Harahap, S.Sos, M. S. I., Tasdin Tahrim, S. Pd., M. Pd., C. P., C.IBST, C.Mt, C. H. I., Ahmad Mufit Anwari S.Pd.I., M. P. I., Azwar Rahmat, M. T., I, Dr.Masdiana, ST., M. I., & I Made Indra P., SKM., MPH., QRGF., C. (2021). *Media Pembelajaran*. In *Tahta Media Group* (Issue Mei). grup penerbitan CV TAHTA MEDIA GRUP.
- Hastiwi, F., Ratnaningsih, A., & Suyoto. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA ULAR TANGGA BERBASIS TEORI BELAJAR BEHAVIORISTIK PADA TEMA 8 LINGKUNGAN SAHABAT KITA KELAS V SD NEGERI 1 PUCANGAGUNG*. 3(8).
- Hattarina, S., Saila, N., Faradilla, A., Putri, D. R., & Putri, R. G. A. (2022). Implementasi Kurikulum Medeka Belajar Di Lembaga Pendidikan. *Seminar Nasional Sosial Sains, Pendidikan, Humaniora (SENASSDRA)*, 1, 181–192.
- Hendrayana, R. (2019). Perilaku Komunikasi Video Editor Di Rumah Produksi Ancipa Kota Bandung (Studi Deskriptif Mengenai Perilaku Komunikasi Video Editor Dalam Berkolaborasi Dengan Season Bags Pasca Produksi Iklan Di Rumah Produksi Ancipa Kota Bandung. *Skripsi, Universitas Komputer Indonesia*, 1, 1–476. [https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1576/9/8.UNIKOM\\_41815103\\_RIDWAN\\_HENDRAYANA\\_BAB III.pdf](https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/1576/9/8.UNIKOM_41815103_RIDWAN_HENDRAYANA_BAB%20III.pdf)
- Isti'adah, F. N. (2020). *Teori - Teori Belajar Dalam Pendidikan* (R. Permana (ed.)). Edu Publisher <https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=pInUDwAAQBAJ&oi=fnd>

&pg=PR1&dq=teori+belajar&ots=zItO4JJxDf&sig=zfkIbsVytGSLXXzA7dWfAKKsJrE&redir\_esc=y#v=onepage&q&f=false

- Laili, L. N., Wati, M. S., Ramadhianti, S. A., & Subiyantoro, S. (2019). Pengembangan Puzzle Trigonometri untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Matematika Siswa Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 3(2), 101. <https://doi.org/10.32585/jkp.v3i2.324>
- M.Makbul. (2021). Metode Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian. *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 3(2), 35.
- Manasikhana, A., & Hayati, N. (2022). *PENGEMBANGAN ALAT PERAGA MATERI TEKANAN HIDROSTATIS DI KELAS VIII SMP TERPADU AL-CHODIDJAHTEBUIRENG JOMBANG*. 2(005), 247–255.
- Mustikawati, F. E. (2019). Fungsi Aplikasi Kahoot sebagai Media Pembelajaran Bahasa Indonesia. *Prosiding Seminar Nasional Bulan Bahasa (Semiba)*, 99–104.
- Munir, Rinaldi dan Leony, Lidy. 2016. Algoritma dan Pemrograman dalam bahasa pascal, c dan c++. Bandung: Informatika Bandung.
- Natali, V., Ayub, M., Wijanto, M. C., Wisnubhadra, I., Natalia, Hakim, H., Wahyono, Mulyati, S., Sutardi, Pratiwi, H., Saputra, B., Kartawidjaja, K., & Putro, H. P. (2021). *INFORMATIKA*. Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Pangke, R., Rende, J. C., & Komansilan, A. (2021). Pengembangan Alat Peraga Sebagai Media Pembelajaran Penerapan Konsep Hukum Pascal Untuk Peserta Didik Kelas Viii Di Smp Negeri 1 Sitimsel. *Charm Sains: Jurnal Pendidikan Fisika*, 2(2), 75–82. <https://doi.org/10.53682/charmsains.v2i2.110>
- Pebriyanti, S. L. M. I. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Informatika Kelas VII Di SMP Negeri 1 Seririt. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 2(1), 50–58. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i1.3288>
- Permata Putri, M., Barovih, G., Agramanisti Azdy, R., Saputra, A., Sriyeni, Y., Rini, A., & Tangguh Admojo, F. (2022). *Algoritma Dan Struktur Data*. [www.penerbitwidina.com](http://www.penerbitwidina.com)
- Ridwan, A. (2022). *Debit Kalkulator Berbasis Android*. 5(April), 35–41.
- Salsabila, N. C. (2019). *Fungsi Dan Pemahaman Struktur Data*. 2–18.
- Sari, W. I. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Alat Peraga Rogsiling Dengan Menggunakan Strategi React Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 12 Binjai Tahun Pelajaran 2020/2021. *Frontiers in Neuroscience*, 14(1), 1–106.
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Penerbit Alfabeta.

- Solehan, M. N., Raghel, Y., & Payu, C. . (2022). Pengembangan Alat Peraga Sederhana pada Materi Tekanan Zat dan Penerapannya di SMP Negeri 2 Batudaa Kelas VIII. *Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online*, 10(1), 7–15. <https://jurnal.fkip.untad.ac.id/index.php/jpft/article/view/1999>
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (MIE) Mata Kuliah Kurikulum dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.
- Walukow, M. R., Tambingon, H. N., & Rotty, V. N. J. (2022). Pergeseran Paradigma Pembelajaran Informatika di Sekolah. *Al-Irsyad*, 105(2), 79. <https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>
- Yulianto, F. A., Meliana, S., Wibowo, A. T., & Pudjoatmodjo, B. (2021). *Analisis Korelasi Nilai Microteaching Guru Dengan Melalui Gerakan Pandai*.

