

DAFTAR PUSTAKA

- Citrasmi Ni Wyn, D. (2016). Pengaruh Model Pembelajaran Scramble Berbantuan Media Gambar Terhadap Hasil Belajar Ipa di Sd. *E-Jurnal Undiksha*, 4 (1): 1-10.
- Agung, A. A. G. (2014). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Aditya Media Publishing.
- Adabiyah, Khoirotul, dkk. (2018). *Videoscribe Sebagai Media Pembelajaran Tentang Makhluk Hidup dan Lingkungannya Pada Siswa Kelas IV SD*. Prosiding FKIP Universitas Jember.
- Andi. (2013). *Android Programming with Eclipse*. Yogyakarta: Wahana Komputer.
- Candra Dewi, N. M. L., & Negara, I. G. A. O. (2021). Pengembangan Media Video Animasi IPA pada Pokok Bahasan Sistem Pernapasan Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 122–130. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32501>.
- Baroroh, N., Ngazizah, N., & Pangestika, R. R. 2021. Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Creative Thinking Skill dan Karakter pada Tema 7 Kelas V. 7(4), 1683–1691. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i4.1418>.
- Ayuningsih, N. P. M. (2020). Validitas Isi Media Pembelajaran Interaktif Berorientasi Model Problem Based Learning Dan Pendidikan Karakter. *Jurnal Mathematics Paedagogic*. 5(1), 54-61.
- Azhar, A. (2014). *Media Pembelajaran*. PT. Raja Grafindo Persada.
- Baharun, H. (2016). Pengembangan media pembelajaran pai berbasis lingkungan melalui model assure. *Jurnal Kependidikan Dan Kemasyarakatan*, 14(2), 231-246.
- Candiasa, I. M. (2011). *Pengujian Instrumen Penelitian Disertasi Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha press.
- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics Conference Series*, 1321(2), 171-187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Dwiqi, Sudatha & Sukmana (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SD Kelas V. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(2), 33. <https://doi.org/10.23887/jeu.v8i2.28934>
- Eri Karisma, Margunayasa & Prasasti, (2020). Pengembangan Media Pop-Up Book pada Topik Perkembangbiakan Tumbuhan dan Hewan Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 4(2), 121. <https://doi.org/10.23887/jisd.v4i2.24458>

- Hamdani. (2011). *Strategi Belajar Mengajar*. Pustaka Setia.
- Hasan, I. (2008). *Analisis Data Penelitian dengan Statistik*. PT Bumi Aksara.
- Husein, Umar. 2011. *Metode Penelitian Untuk Skripsi dan Tesis Bisnis Edisi 11*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Ibda, Fatimah. (2015).Perkembangan Kognitif Teori Jean Piaget. *Jurnal Intelektualita*. 3(1), 27-38
- Khairani, Miftahul, dkk. (2019). Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Biolokus*. 2(1), 159.
- Masturah, Mahadewi. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Pop-Up Book pada Mata Pelajaran IPA Kelas III Sekolah Dasar. Universitas Pendidikan Ganesha. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/view/20294>
- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. GP Press Group.
- Pamungkas, S., Asih, I., & Yandari, V. (2018). *Video Pembelajaran Berbasis Sparkol Video Scribe. Communication and Technology learning resources all of*.
- Riyanto, M., Jamaluddin, U., & Pamungkas, A. S. (2019). *Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi Video Scribe Pada Mata Pelajaran IPS di Sekolah Dasar. Madrasah*. <https://doi.org/10.18860/madrasah.v1i1i2.6419>
- Sari, Bintari Kartika. 2017. “Desain Pembelajaran Model ADDIE dan Implementasinya dengan Teknik Jigsaw”. Makalah disajikan dalam *Prosidingh Seminar Nasional Pendidikan*. Universitas Muhammadiyah Sidoarjo, Sun Hotel Sidoarjo 19 Maret 2017.
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. (2014). Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling*, 2(1).
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Graha Ilmu.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2015). Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan dengan Model ADDIE. *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran*. 3(1), 24-29

- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). A “missing” family of classical orthogonal polynomials. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 1689–1699. <https://doi.org/10.1088/1751-8113/44/8/085201>
- Wahyana, Rosi. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Menggunakan ProShow Pada Materu Satuan Ukur dan Berat*. Bandar Lampung: Universitas Islam Negeri Radenintan Lampung.
- Wahyuni, N. K. D., Japa, I. G. N., & Astawan, I. G. (2019). Pembelajaran IPA Tema 7 dengan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Inquiri. *Molecules*, 9(1), 148–162.
- Winda, R., & Dafit, F. (2021). Analisis Kesulitan Guru dalam Penggunaan Media Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 4(2), 211. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.38941>
- Windura, S. (2016). *Mind map. Langkah demi lanhkah*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Zahra, A., & Yenny, L. (2017). Pemanfaatan Media Video Scribe Sparkol Untuk Meningkatkan Budaya Literasi Guru dan Peserta Didik 1. November, 302–313.

