

DAFTAR RUJUKAN

- Afnan, M., Lasmawan, I. W., & Margunayasa, I. G. (2022). Media Pembelajaran IPS Berbasis Android pada Topik Globalisasi di Sekitarku Bermuatan Tri Hita Karana untuk Siswa Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 10(1), 1–8. <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v10i1.44487>.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. dan I Nyoman Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Alim, J. A., dkk. (2020). Interactive Multimedia Development on KPK and FPB Material. *Journal of Physics: Conference Series*, 1655(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1655/1/012090>.
- Amir, M. F., Hasanah, F. N., & Musthofa, H. (2018). Interactive Multimedia Based Mathematics Problem Solving to Develop Students' Reasoning. In *International Journal of Engineering & Technology* (Vol. 7, Issue 2).
- Andrianingrum, F. dan Suparman. (2019). Design Of Interactive Learning Media Based on Contextual Approach to Improve Problem-Solving Ability in Fourth Grade Students. *International Journal Of Scientific & Technology Research*, 8(11). www.ijstr.org.
- Andini, N. P. M., & Agung, A. A. G. (2022). Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Kelas V SD. *Jurnal Media dan Teknologi Pendidikan*, 2(1). <https://doi.org/10.23887/JMT.V2I1.44839>.
- Ansari, K. D. dan Rosnelly, R. (2020). Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pengenalan Jenis Buah-Buahan Berbasis Multimedia. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer*, 1(1), 915-926. <http://e-journal.potensiutama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/934>.
- Anufia, B., & Alhamid, T. (2019). *Instrumen Pengumpulan Data*.
- Anggreni, N. L., Jayanta, I. N. L., & Mahadewi, L. P. P. (2021). Multimedia Interaktif Berorientasi Model Problem Based Learning (PBL) Pada Muatan IPA. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 26(2), 214–224. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/MI>.
- Apriyani, Y., & Sitohang, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint untuk Sekolah Dasar Kelas IV. *Elementary School Journal Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 12(1). <https://doi.org/10.24114/esjpsd.v12i1>.

- Ayuningtyas, F. B., & Rinawati, W. (2020). The Development of Interactive Android-Based Learning Multimedia on the Beef and its Processing Results Course. *Journal of Physics: Conference Series*, 1446(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1446/1/012067>.
- Batubara, H. H. 2021. *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Chan, F., Budiono, H., Setiono, P. 2019. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Keterampilan Proses Dasar Pada Materi Tumbuhan dan Bagian-bagiannya di Sekolah Dasar. *Elementary School Education Journal*. Volume 3, No. 1. 2597-4122. <https://garuda.ristekbrin.go.id/documents/detail/927418>.
- Damayanti, K. P., & Wiarta, I. W. (2022). Media Aplikasi Berbasis Pembelajaran Saintifik pada Muatan IPA SD. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 27(1), 44–52. <https://doi.org/10.23887/mi.v27i1.45232>.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Departemen Pendidikan Nasional. 2022. *Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2022 Tentang Perubahan Atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021, tentang Standar Nasional Pendidikan*, Jakarta: Depdiknas.
- Dewi, I. G. A. S. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2019). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berorientasi Pendidikan Karakter Mata Pelajaran Bahasa Bali. In *Journal of Education Technology* (Vol. 3, Issue 3).
- Dewi, N. K. A. A., & Kristiantari, M. G. R. (2022). Multimedia Interaktif Ceria pada Tema Peduli Terhadap Makhluk Hidup Kelas IV SD. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 6(1), 72–80. <https://doi.org/10.23887/JPPP.V6i1.46150>.
- Djamas, D., Tinedi, V., & Yohandri. (2018). Development of Interactive Multimedia Learning Materials for Improving Critical Thinking Skills. *International Journal of Information and Communication Technology Education*, 14(4), 66–84. <https://doi.org/10.4018/IJICTE.2018100105>.
- Donna, R., Ekok, A. S., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3799–3813. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i5.1382>.
- Dwiqi, G. C. S., Sudatha, I. G. W., & Sukmana, A. I. W. I. Y. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran IPA untuk Siswa SD Kelas V. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.
- Febriandi, R. (2020). Efektivitas Multimedia Interaktif Terhadap Pembelajaran Matematika Siswa Kelas V SD Negeri 58 Lubuklinggau. *Journal of Elementary School (JOES)*, 3(2), 120–128. <https://doi.org/10.31539/JOES.V3I2.1897>.

- Fikri, H. dan A.S. Madona. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Cetakan Ke-1. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Fisabilillah, F. F. N., & Sakti, N. C. 2021. Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1271–1282. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.562>.
- Geni, K. H. Y. W., Sudarma, I. K., & Mahadewi, L. P. P. (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berpendekatan CTL Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas IV SD. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 2, Issue 2). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.
- Haerullah, Ade dan Said Hasan. 2017. *Model & Pendekatan Pembelajaran Inovatif*. Cetakan Ke-1. Yogyakarta: CV. Lintas Nalar.
- Handayani, D., & Rahayu, D. V. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Menggunakan I-Spring dan APK Builder. *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(1), 12–25. <https://doi.org/10.31943/mathline.v5i1.126>.
- Hastuti. 2020. *Analisis HOTS (High Order Thinking Skill) Pada Soal Penilaian Tengah Semester Dalam Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV Wilayah Gugus II Kecamatan Bontonompo*. Tesis. Magister Pendidikan Dasar, Universitas Muhammadiyah Makasar.
- Indrawan, Irjus, dkk. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Jawa Tengah: CV. Pena Persada.
- Jampel, I. N. & Sudatha, G. W. (2020) Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS. In *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha* (Vol. 8, Issue 1). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU>.
- Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. 2022. *Keputusan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia Nomor 56/M/202 tentang Pedoman Penerapan Kurikulum Dalam Rangka Pemulihan Pembelajaran, 2022*. Jakarta: Kemendikbudristek.
- Kristanti, N. N. D., & Sujana, I. W. (2022). Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pembelajaran Kontekstual Muatan IPS Pada Materi Kenampakan Alam. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 6(2), 202–213. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.46908>.
- Legina, N., & Sari, P. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Articulate Storyline Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis Pada Pembelajaran IPA Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Paedagogy*, 9(3), 375. <https://doi.org/10.33394/jp.v9i3.5285>.
- Lia, L., Zulkardi, & Wiyono, K. (2021). Development of Interactive Learning Multimedia Using the Drill & Practice Model on Scientific Literacy of Junior High School Student. *Journal of Physics: Conference Series*, 1842(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1842/1/012020>.

- Magdalena, I. 2021. *Desain Instruksional SD (Teori dan Praktik)*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Mashudi, H. dan Fatimah Azzahro. 2020. *Contextual Teaching and Learning*. Cetakan Ke-1. Lumajang: LP3DI Press.
- Miaz, Y, dkk. (2019). Interactive Multimedia-Based Map Media Development. *Journal of Physics: Conference Series*, 1318(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1318/1/012032>.
- Mulyasa, H. E. 2021. *Menjadi Guru Penggerak Merdeka Belajar*. Jakarta Timur: PT Bumi Aksara
- Nata, I. K. W., & Putra, K. N. S. (2021). Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran Undiksha*, 5(2). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2>.
- Nurdyansyah dan E.F. Fahyuni. 2016. *Inovasi Model Pembelajaran*. Cetakan Ke-1. Sidoarjo: Nizamia Learning Center.
- Nurrita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Permana, I. M. J., & Sujana, I. W. (2021). Aplikasi Pembelajaran IPS Berbasis Pendekatan Konstektual. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 1–9. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>
- Praheto, B. E. dan Indah Nartani. 2022. *Multimedia Pembelajaran*. Cetakan Ke-1. Yogyakarta: UST-Press.
- Pradana, I. B., Setyosari, P., & Sulthoni. 2021. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Materi Cahaya. *Jurnal Inovasi Teknologi Pembelajaran*. Volume. 7, No. 1, 26-31. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/8162>.
- Putra, W. P., & Negara, I. G. A. O. (2021). Pengembangan Multimedia Sistem Tata Surya Pada Muatan Ipa Kelas VI. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 26(1).
- Rahdiyanta, D., Prasetya, H. T., & Rezani, R. (2020). Development of Interactive Learning Media in Producing Straight Gears of Milling Subjects. *Journal of Physics: Conference Series*, 1446(1). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1446/1/012011>.
- Rahmadani, R. dan N.S. Bina. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Cetakan Ke-1. Jakarta: Kencana.
- Rajagukguk, K. P., & Rambe, N. (2022). Pengembangan Media Interaktif IPA Berbasis Discovery Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar. *Elementary School Journal PGSD FIP UNIMED*, 12(3), 217. <https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v12i3.38261>.

- Rayanto, Y. H dan Sugianti. 2020. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2 : Teori dan Praktek*. Cetakan Ke-1. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Roflin, E dan Zulvia, F. 2021. *Kupas Tuntas Analisis Korelasi*. Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management.
- Rosanaya, S. L., & Fitrayati, D. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis VideoAnimasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(5), 2258-2267. <https://www.edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/785>.
- Saputra, M. P., & Putra, K. N. S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Dengan Model Hannafin And Peck Bermuatan IPA Kelas IV. *Jurnal Mimbar Ilmu*, 26(1).
- Satriawan, Rohmad Wandy, dkk. 2020. Peran Multimedia Interaktif Dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Pendidikan Islam (PAI) Siswa Kelas X di SMA Negeri 2 Sentajo Raya. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Tarbiyah dan Keguruan*. Volume 1(2). <http://ejournal.uniks.ac.id/index.php/%20JOM/article/view/668>.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Alfabeta.
- Sumbawati, M. S, dkk. (2018). Development of Vocational Interactive Multimedia based on Mobile Learning. *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering*, 288(1). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/288/1/012101>.
- Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 033/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Paud SD SMP SMA SMK Pada Kurikulum Merdeka.
- Tegeh, I. M., & dkk. 2014. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., dan I Nyoman Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M., dan I Gde Wawan Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Undang-undang No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
- Widodo, A. Y. P., Yenita, Azhar, & Islami, N. (2019). Development of Physics Learning Media on Rotational Materials Based on Interactive Multimedia. *Journal of Physics: Conference Series*, 1351(1). <https://doi.org/10.1088/17426596/1351/1/012057>.

Wirantini, N. P. N., Astawan, I. G., & Margunayasa, I. G. (2022). Media Pembelajaran berbasis Multimedia Interaktif pada Topik Siklus Air. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(1), 42–51. <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.46558>.

Yusup, F. (2018). Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif *Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1).

