

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. (2021). *Statistika dasar untuk pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Agung, A. A. G., Parmiti, D. P., & Mahadewi, L. P. P. (2022). *Asesmen Dan Evaluasi Pendidikan: Digitalisasi dan Aplikasinya*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aji, S. P., Jayadi, Y. I., Briliannita, A., Florensia, W., Sriyanti, T., Agustiani, I., Toaha, A., & Murdani, A. P. (2023). *Surveilans Gizi*. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=AoiEAAAQBAJ>
- Akbar, M. R., Ningtyas, S., Aziz, F., Rini, F., Putra, I. N. A. S., & Adhicandra, I. (2023). *MULTIMEDIA: Teori dan Aplikasi dalam Dunia Pendidikan*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=15-5EAAAQBAJ>
- Am, A. N., Nasari, F., & Pribadi, A. (2023). Animasi 3D Alur Proses Pembuatan Sabun Transparan Dari Minyak Kelapa Sawit Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle. *Decode: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 3(1), 63–73. <https://doi.org/10.51454/DECODE.V3I1.134>
- Amin, & Sumendap, L. Y. s. (2022). *164 Model Pembelajaran Kontemporer*. 140.
- Anam, S., Syukur, T. A., Saefulloh, A., Solong, N. P., Hidayah, N., Rizqi, V., & Mukri, S. G. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami*. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=0eeuEAAAQBAJ>
- Angesti Nugraheni, I. S. S. N. B. A. N. R. P. I. I. K. (2022). *Lavila Lagu Bervisualisasi Pencegahan Covid-19 untuk Anak SD*. CV Jejak (Jejak Publisher). <https://books.google.co.id/books?id=BFuKEAAAQBAJ>
- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Arikunto, S. (2015). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi 2, Cetakan keempat)*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Asrori, Suryani, N., & Drajadi, N. A. (2021). Development of Animation Video on YouTube Channels as an Alternative Learning Media during the Covid-19 Pandemic. *JTP - Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(3), 285–294. <https://doi.org/10.21009/JTP.V23I3.23679>
- Assidiq, H., & Rafsanjani, A. A. F. (2020). *Analisis pemenuhan ruang terbuka hijau Kota Makassar: Jariah Publishing*. Jariah Publishing Intermedia. <https://books.google.co.id/books?id=O7leEAAAQBAJ>
- Astiti, N. W. P. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berorientasi Nilai Karakter Pada Muatan Pelajaran PPKN Kelas V SD Nomor 2 Kapal.
- Aziza, N. (2023). *Metodologi Penelitian 1 : Deskriptif Kuantitatif* (hlm. 166–178).
- Azmi, S. R. M., Dewi, M., & Dailami, D. (2023). UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PENDIDIKAN PANCASILA MELALUI PEMBELAJARAN LEARNING COMMUNITY. *JOURNAL OF SCIENCE AND SOCIAL RESEARCH*, 6(2), 404–407. <https://doi.org/10.54314/JSSR.V6I2.1314>
- Bua, M. T. (2022). Pengembangan Media Animasi Berbasis Pendidikan Karakter untuk Meningkatkan Keterampilan Membaca Permulaan Siswa Sekolah Dasar. *JPDI (Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia)*, 7(2), 32–37. <https://doi.org/10.26737/JPDI.V7I2.3145>
- Dewi, S. S., Hariastuti, R. M., & Utami, A. U. (2019). ANALISIS TINGKAT KESUKARAN DAN DAYA PEMBEDA SOAL OLIMPIADE MATEMATIKA (OMI) TINGKAT SMP TAHUN 2018. *Transformasi : Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika*, 3(1), 15–26. <https://doi.org/10.36526/TR.V3I1.388>
- Sedana, S. P. M. P. (2020). *BUKU AJAR MATA PELAJARAN SEKOLAH DASAR PKN DAN PANCASILA*. Nilacakra. <https://books.google.co.id/books?id=nRDUDwAAQBAJ>
- Magdalena, M. P. P. G. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD. CV Jejak (Jejak Publisher)*. <https://books.google.co.id/books?id=w0Y-EAAAQBAJ>
- Dwiputri, F. A., & Anggraeni, D. (2021). Penerapan Nilai Pancasila dalam Menumbuhkan Karakter Siswa Sekolah Dasar yang Cerdas Kreatif dan Berakhlak Mulia. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1).
- Switri, M. P. I., Apriyanti, M. P. I., & Zaimuddin, M. S. I. (2022). *MENINGKATKAN KEMAMPUAN MAHASISWA DALAM*

MEMAHAMI TATA BAHASA ARAB Melalui Penggunaan Media Permainan Domino. Penerbit Qiara Media.
<https://books.google.co.id/books?id=ap1wEAAAQBAJ>

- Ernawati, Y. (Yurike), & Rahmawati, F. P. (Fitri). (2022). Analisis Profil Pelajar Pancasila Elemen Bernalar Kritis dalam Modul Belajar Siswa Literasi dan Numerasi Jenjang Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6132–6144. <https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V6I4.3181>
- Lusyana, M. P. T. K. L. M. P. (2022). *PENGEMBANGAN PERANGKAT PEMBELAJARAN MATEMATIKA SMK MENGGUNAKAN TEORI VAN HIELE.* CV. AZKA PUSTAKA.
<https://books.google.co.id/books?id=wjRrEAAAQBAJ>
- Fadli, & Muhammad Rizal. (2023). Pengaruh Kemampuan Guru Dalam Mengelola Kelas Terhadap Minat Belajar Peserta Didik Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Kelas IV SD Negeri 01 Pakisaji Kabupaten Malang. *Ibtidaiyyah: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyyah*, 2(2), 106–116. <https://doi.org/10.18860/IJPGMI.V2I2.2938>
- Fatirul, A. N., & Walujo, D. A. (2022). *METODE PENELITIAN PENGEMBANGAN BIDANG PEMBELAJARAN (Edisi Khusus Mahasiswa Pendidikan dan Pendidik).* Pascal Books.
<https://books.google.co.id/books?id=Il1pEAAAQBAJ>
- Fatirul, A., & Winarto, B. (2020). *Instructional Development Design : Model-Model Pengembangan Pembelajaran: Vol. Jakad Media.* Jakad Media Publishing.
<https://books.google.co.id/books?id=8NpfEAAAQBAJ>
- Fyank, A. S., & Magdalena, T. A. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Pendidikan Karakter pada Materi Mendongeng di Kelas III SD Muhammadiyah 3 Al-Hilal Tarakan. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(7), 2242–2247. <https://doi.org/10.54371/JIIP.V5I7.701>
- Gumati, R. W. M. A. (2019). *Filsafat Ilmu: Berdasarkan Kurikulum Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI).* CV Cendekia Press.
<https://books.google.co.id/books?id=ODt2EAAAQBAJ>
- Gunawan, D. M. R., & Suniasih, N. W. (2022). Profil Pelajar Pancasila dalam Usaha Bela Negara di Kelas V Sekolah Dasar. *MIMBAR PGSD Undiksha*, 10(1), 133–141. <https://doi.org/10.23887/JJPGSD.V10I1.45372>

- Tullah, N., Widiada, I. K., & Tahir, M. (2022). Pengaruh Penggunaan Video Animasi terhadap Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN 3 Rumak Tahun Ajaran 2021/2022. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 7(2c). <https://doi.org/10.29303/jipp.v7i2c.587>
- Hanafiah, D., Martati, B., & Mirnawati, L. B. (2023). Nilai Karakter Gotong Royong Dalam Pendidikan Pancasila Kelas IV di Sekolah Implementasi Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(2), 539–551. <https://doi.org/10.35931/AM.V7I2.1862>
- Budiawan, S. P. (2021). *Desain Media Interaktif SMK/MAK Kelas XII*. Gramedia Widiasarana indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=Y2oYEAAAQBAJ>
- Hariyani, N. (2021). *pengembangan media video animasi powtoon materi keberagaman sosial budaya muatan ppkn dengan penguatan karakter cinta tanah air di kelas v sd / novia hariyani*.
- Hidayat, F., Hajar, A., Nurpratiwi, S., Afnanda, M., Handayani, R., & Yahya, A. M. (2023). *Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=UULBEAAAQBAJ>
- Hidayati, N. (2020). *Kumpulan Materi Ajar Kreatif*. Ahlimedia Book. <https://books.google.co.id/books?id=g2jJDwAAQBAJ>
- Irawati, D., Iqbal, A. M., Hasanah, A., & Arifin, B. S. (2022). Profil Pelajar Pancasila Sebagai Upaya Mewujudkan Karakter Bangsa. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1). <https://doi.org/10.33487/edumaspul.v6i1.3622>
- Irawati, D., iqbal, M., Aji, H., Aan, A., & Bambang, S. (2022). Profil Pelajar Pancasila Sebagai Upaya Mewujudkan Karakter Bangsa. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 6(1), 1224–1238. <https://doi.org/10.33487/EDUMASPUL.V6I1.3622>
- Karnajaya, K. N. (2023). *Pengembangan Video Pembelajaran Interaktif Berbasis Profil Pelajar Pancasila Pada Mata Pelajaran IPAS Materi Kekayaan Budaya Indonesia Bagi Siswa Kelas IV SD Negeri 8 Desa Mas Ubud Tahun Ajaran 2022/2023*.
- Kendedes, T. A. (2021). *Pengembangan Buku Guru IPA Terpadu Bermuatan Karakter dengan Tema Kohesi dan Adhesi pada Makhluk Hidup Berbasis Shared Model*.

- Kurniawaty, I., Faiz, A., & Purwati, P. (2022). Strategi Penguatan Profil Pelajar Pancasila di Sekolah Dasar. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 4(4), 5170–5175. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i4.3139>
- Lanang, M., Aditya, N., Sujana, W., & Wulandari, I. G. A. A. (2023). Media Video Pembelajaran Desa Penglipuran Berbasis Profil Pelajar Pancasila. *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 7(1), 28–37. <https://doi.org/10.23887/JIPP.V7I1.58534>
- Maesharoh, R. W., & Tjipto Sumadi, M. S. M. P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Ppkn Berbantuan Articulate Storyline 3. Cahya Ghani Recovery. <https://books.google.co.id/books?id=4QWIEAAAQBAJ>
- Mahmudi. (2023). *Kapita Selekta Pendidikan: Isu Aktual Pendidikan*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=ZETLEAAAQBAJ>
- Maydiantoro, A. (2021). Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.
- Meliza, R., & Eliyasni, R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Nearpod pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Unit 5 Kegiatan Belajar 4 Kelas IV SD. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 3(2), 205–213. <https://doi.org/10.58737/JPLED.V3I2.151>
- Mery, M. (Mery), Martono, M. (Martono), Halidjah, S. (Siti), & Hartoyo, A. (Agung). (2022). Sinergi Peserta Didik dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 7840–7849. <https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V6I5.3617>
- Mesra, R., Agustina, P., Narayanti, P. S., Saptadi, N. T. S., Wibowo, M. A., Tandirerung, V. A., & Imbar, M. (2023). *Media Pembelajaran*. Sada Kurnia Pustaka. <https://books.google.co.id/books?id=5efFEAAAQBAJ>
- Mukhril, S. T. M. T., AdenWijaya, S. P. I. M. M., Naylur Rosyid, S. P. I. M. P., Sugiyono, M. P., Nina Gantina, M. P., Suhendra, M. P., Diani Lesta, M. P., Yaser Arafat, M. P., Sudianto, M. P., & Hasrul Muftahid, S. P. M. P. (2023). *PANDUAN SUKSES PEMBELAJARAN ONLINE*. Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=m4a6EAAAQBAJ>

- Muna, Z., Nursyahidah, F., Subekti, E. E., & Maflakhah, M. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Pendidikan Pancasila Melalui Model Problem Based Learning Berbantuan Media Puzzle Kelas I SD Negeri Muktiharjo Kidul 03 Semarang. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 3(3), 3421–3436. <https://doi.org/10.31004/INNOVATIVE.V3I3.1760>
- Muntiani, T., Karim, M. B., & Nazarullail, F. (2021). The Development of Animation Video-Based Learning Media for Introducing Discipline to Children Aged 4-5 Years. *Child Education Journal*, 3(3), 162–168. <https://doi.org/10.33086/CEJ.V3I3.2436>
- Noor, S. (2020). Penggunaan Quizizz dalam Penilaian Pembelajaran pada Materi Ruang Lingkup Biologi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X.6 SMAN 7 Banjarmasin. *Jurnal Pendidikan Hayati*, 6(1), 1–7. <https://doi.org/10.33654/JPH.V1I1.927>
- Nurafita, I. (2023). *Pengembangan Video Animasi Berbasis Contextual Teaching and Learning (CTL) Menggunakan Animaker pada Materi Perbandingan Senilai dan Berbalik Nilai untuk Siswa Kelas VII di SMPN 6 Jember.*
- Nuraini, N., Usman, H., & Sakmal, J. (2023). Development of Pancasila and Citizens Animation Video Learning Media-Based Powtoon. *Indonesian Journal of Learning Education and Counseling*, 5(2), 146–156. <https://doi.org/10.31960/IJOLEC.V5I2.1685>
- Nurfatimah, S. A., & Dewi, D. A. (2021). IMPLEMENTASI NILAI PANCASILA DALAM MENUMBUHKEMBANGKAN WAWASAN KEBANGSAAN DI KEHIDUPAN BANGSA INDONESIA. *Jurnal Kewarganegaraan*, 5(1). <https://doi.org/10.31316/jk.v5i1.1446>
- Permata, G., Hapsari, P., 2*, Z., Muhammadiyah, U., & Hamka, I. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V5I4.1237>
- Pratiwi, E., & Nanna, A. W. I. (2023). *STEM dan Profil Pelajar Pancasila - Jejak Pustaka.* Jejak Pustaka. <https://books.google.co.id/books?id=92-mEAAAQBAJ>
- Prihatmoko, S., Sumaryanto, S., & H, R. Z. (2023). Desain Animasi 2d Pengetahuan Dasar Bahaya Narkoba Bagi Pemuda Dengan Metode

- Ptp Pada Disporapar Kendal. *Pixel : Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 16(1), 92–100. <https://doi.org/10.51903/PIXEL.V16I1.1126>
- Putra, A. D. (2022). *Prosiding Conference of Elementary Studies 2020 : literasi dalam pendidikan di era digital untuk generasi milenial*. UMSurabaya Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=gSuEEAAAQBAJ>
- Putra, D. D., Okilanda, A., Arisman, A., Lanos, M. E. C., Putri, S. A. R., Fajar, M., Lestari, H., & Wanto, S. (2020). Kupas Tuntas Penelitian Pengembangan Model Borg & Gall. *Wahana Dedikasi : Jurnal PkM Ilmu Kependidikan*, 3(1), 46–55. <https://doi.org/10.31851/DEDIKASI.V3I1.5340>
- Rachmawati, & Astuti, D. (2021). Implementasi Pemodelan Rapid Application Development Dalam Pembuatan Animasi Pembelajaran Aplikasi Pembelajaran Sistem Tata Surya. *Akrab Juara : Jurnal Ilmu-ilmu Sosial*, 6(3), 47–56. <https://doi.org/10.58487/AKRABJUARA.V6I3.1524>
- Rahman, A. A., Sianipar, D., Affrida, E. N., Baiti, N., Khasanah, F., Junaidi, A., Hutapea, B., & Wahidin, A. J. (2023). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Global Eksekutif Teknologi. https://books.google.co.id/books?id=_cS1EAAAQBAJ
- Ramadhani, R., & Bina, N. S. (2021). *Statistika Penelitian Pendidikan: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=0WFHEAAAQBAJ>
- Ramdani, P., & Fauzian, R. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Rinda Fauzian. <https://books.google.co.id/books?id=QI9JEAAAQBAJ>
- Rangkuti, A. A. (2017). *Statistika Inferensial untuk Psikologi dan Pendidikan*. Kencana. <https://books.google.co.id/books?id=qPG3DwAAQBAJ>
- Raya Suhari, A., Faqih, A., & Basysyar, F. M. (2022). Sistem Informasi Kepegawaian Menggunakan Metode Agile Development di CV. Angkasa Raya. *Jurnal Teknologi dan Informasi*, 12(1), 30–45. <https://doi.org/10.34010/JATI.V12I1.6622>
- Retnawati, L., Pratama, F., Widiartin, T., Karyanto, N. W., & Adisusilo, A. K. (2021). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Video Animasi Guna Meningkatkan Penjualan di SMA Muhammadiyah 3 Surabaya. *JPP IPTEK (Jurnal Pengabdian dan*

- Penerapan IPTEK*), 5(1). <https://doi.org/10.31284/j.jpp-iptek.2021.v5i1.1700>
- Rindiasari, P., Hidayat, W., & Yuliani, W. (2021). UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS ANGGKET KEPERCAYAAN DIRI. *FOKUS (Kajian Bimbingan & Konseling dalam Pendidikan)*, 4(5), 367–372. <https://doi.org/10.22460/FOKUS.V4I5.7257>
- Vramasatya, M., Faizah, N., Nurcahyo, W., Studi Ilmu Komputer, P., Tama Jagakarsa, U., Simatupang No, J. T., Bar Kecamatan Jagakarsa, T., Jakarta Selatan, K., Khusus Ibukota Jakarta, D., & Artikel, H. (2022). APLIKASI PEMASARAN PERUMAHAN PT. GRIYA ABEE MAKMUR RAGAJAYA CITAYAM KABUPATEN BOGOR MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) BERBASIS WEB. *Jurnal Indonesia : Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 3(2), 59–66. <https://doi.org/10.35870/JIMIK.V3I2.87>
- Riyanto, S., & Hatmawan, A. A. (2020). *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan Dan Eksperimen*. Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=W2vXDwAAQBAJ>
- Rudiawan, R., & Asmaroini, A. P. (2022). PERAN GURU PENDIDIKAN PANCASILA DAN KEWARGANEGARAAN DALAM PENGUATAN PROFIL PELAJAR PANCASILA DI SEKOLAH. *EDUPEDIA*, 6(1). <https://doi.org/10.24269/ed.v6i1.1332>
- Rusnaini, R., Raharjo, R., Suryaningsih, A., & Noventari, W. (2021). Intensifikasi Profil Pelajar Pancasila dan Implikasinya Terhadap Ketahanan Pribadi Siswa. *Jurnal Ketahanan Nasional*, 27(2), 230–249. <https://doi.org/10.22146/JKN.67613>
- Sahab, A. (2019). *Buku Ajar Analisis Kuantitatif Ilmu Politik dengan SPSS*. Airlangga University Press. <https://books.google.co.id/books?id=tDe2DwAAQBAJ>
- Sahida, F., Nurfaizal, Y., & Waluyo, R. (2020). Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Protozoa. *Journal of Innovation Information Technology and Application (JINITA)*, 2(02). <https://doi.org/10.35970/jinita.v2i2.291>
- Sahir, S. H. (2021). *Metodologi Penelitian*. 91 Halaman. <https://repositori.uma.ac.id/handle/123456789/16455>

- Sari, Amalia, A. R., Mariam, S., & Yohana, E. (2022). Peningkatan Keterampilan Membaca Permulaan Siswa melalui Kartu Kata Berbasis Wayang Sukuraga. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 7707–7715. <https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V6I5.3557>
- Sari, R. K. (2021). PENELITIAN KEPUSTAKAAN DALAM PENELITIAN PENGEMBANGAN PENDIDIKAN BAHASA INDONESIA. *Jurnal Borneo Humaniora*, 4(2), 60–69. https://doi.org/10.35334/BORNEO_HUMANIORA.V4I2.2249
- Setiawan, D., Harahap, A., Siregar, R., Tobing, F. L., Arifin, Z., Hamzah, T. A., Malik, A., Bangun, K., Hasan, T. M., & Simatupang, T. B. (2019). *Animation Video of Eight National Heroes from North Sumatra: Digital Learning Media to Enhance Student Nationality Character*. <https://doi.org/10.4108/EAI.24-10-2019.2290570>
- Juniantoro, dkk. (2021). *Literasi Digital dalam Tantangan Pendidikan Abad 21*. Penerbit NEM. <https://books.google.co.id/books?id=IO1VEAAAQBAJ>
- Siregar, E. S. (2023). *Pembelajaran Inkuiri Berbasis Multimedia*. umsu press. <https://books.google.co.id/books?id=WXqpEAAAQBAJ>
- Suartama, I. K. (2016). *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembelajaran*.
- Subando, J., & Wahid, N. (2022). *EVALUASI HASIL BELAJAR PENDIDIKAN AGAMA ISLAM*. Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=jGFzEAAAQBAJ>
- Sugiyono, P. D. (2017). Metode penelitian pendidikan: pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Penerbit CV. Alfabeta: Bandung, 225, 87.
- Sultan, S., Samsudin, S., Yunita, F., & Ilyas, I. (2022). PERANCANGAN DESAIN INTERIOR KAMAR MENGGUNAKAN SOFTWARE SKETCHUP DAN 3D BLENDER. *Selodang Mayang: Jurnal Ilmiah Badan Perencanaan Pembangunan Daerah Kabupaten Indragiri Hilir*, 8(3), 231–239. <https://doi.org/10.47521/SELODANGMAYANG.V8I3.271>
- Susanti, S., Dewi, P. I. A., Saputra, N., Dewi, A. K., Wulandari, F., & Kusumawardan, R. N. (2022). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=UaZeEAAAQBAJ>

- Susilawati, W. O., Anggrayni, M., Nurcahyo, R., Guru, P., & Dasar, S. (2023). PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS IV DALAM KURIKULUM MERDEKA DI SEKOLAH DASAR. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 3327–3338. <https://doi.org/10.36989/DIDAKTIK.V9I2.1190>
- Susilawati, W. O., Hader, A. E., Febryansyah, D., Guru, P., Dasar, S., Dharmas Indonesia, U., Id, W. A., & Id, A. A. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO ANIMASI BERBANTU FLIPACLIP PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN PANCASILA KELAS IV SEKOLAH DASAR. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 9(2), 6118–6132. <https://doi.org/10.36989/DIDAKTIK.V9I2.1313>
- Tegeh, I. M. (2021). *LAMPIRAN KISI-KISI PENILAIAN RANCANG BANGUN PRODUK*.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Buku Metode Penelitian Pengembangan*.
- Tegeh, I. M., Jampel, I. N., & Pudjawan, K. (2014). Model penelitian pengembangan. *Yogyakarta: Graha Ilmu*, 88, 90–92.
- Tyas, I. C., Yurfiah, Y., Simarmata, J., Meirista, E., Iwan, I., Hamer, W., Nasbey, H., Rohimajaya, N. A., Suleman, N., & Mahartika, I. (2023). *Dasar-Dasar Media Pembelajaran*. <https://books.google.co.id/books?id=7ZTLEAAAQBAJ>
- Wardani, I. U. (2022). *BELAJAR MATEMATIKA SD DENGAN PENDEKATAN SCIENTIFIC BERBASIS KETERAMPILAN*. Feniks Muda Sejahtera. <https://books.google.co.id/books?id=fYhjEAAAQBAJ>
- Wayan, I., Santika, E., Studi, P., Pancasila, P., & Kewarganegaraan, D. (2020). Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Daring. *Indonesian Values and Character Education Journal*, 3(1). <https://doi.org/10.23887/IVCEJ.V3I1.27830>
- Wibowo, A. E., Kurniawan, A., Forsia, L., & Nuraini, H. (2021). *Metodologi Penelitian Pegangan untuk Menulis Karya Ilmiah*. Penerbit Insania. <https://books.google.co.id/books?id=79JcEAAAQBAJ>
- Wigalina, S., Muyasaroh, K., Aurora, U., & Aeni, A. N. (2022). Pengembangan Video Animasi Zepeto Sebagai Media Dakwah Meneladani Sifat “Shiddiq” Rasulullah Saw Untuk Anak SD. *Al Qalam: Jurnal Ilmiah*

Keagamaan dan Kemasyarakatan, 16(5).
<https://doi.org/10.35931/aq.v16i5.1111>

- Yasa, G. W., Gede, I., Sindu, P., Windu, M., & Kesiman, A. (2021). IMPLEMENTASI MODULAR RIGGING RIGIFY DALAM PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D TUDE TGE SERIES - GOTONG ROYONG MEMBUAT KERAJINAN TANGAN. *KARMAPATI (Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika)*, 10(2), 123–134. <https://doi.org/10.23887/KARMAPATI.V10I2.31880>
- Yulita, R., Rio Azhari, F., Yusuf, M., & Mahaputra Riau, S. (2023). Pengaruh Lingkungan Kerja dan Kedisiplinan Kerja Terhadap Semangat Kerja Karyawan Pada PT. Saga Gemilang Pekanbaru. *MONEY: JOURNAL OF FINANCIAL AND ISLAMIC BANKING*, 1(2), 132–140. <https://doi.org/10.31004/MONEY.V1I2.16779>
- Yunianti, V. D., & Dewi, D. (2021). Implementasi Nilai-Nilai Pancasila dalam Kehidupan Bermasyarakat. *EduPsyCouns: Journal of Education, Psychology and Counseling*, 3(1), 107–112. <https://ummaspul.e-journal.id/Edupsyscouns/article/view/1298>
- Zakariah, M. A., Afriani, V., & Zakariah, K. H. M. (2020). *METODOLOGI PENELITIAN KUALITATIF, KUANTITATIF, ACTION RESEARCH, RESEARCH AND DEVELOPMENT (R n D)*. Yayasan Pondok Pesantren Al Mawaddah Warrahmah Kolaka. <https://books.google.co.id/books?id=k8j4DwAAQBAJ>