

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF
BERBASIS PENDEKATAN KONTEKSTUAL MATERI
NAMA DAN LAMBANG BILANGAN PADA
MUATAN MATEMATIKA KELAS III
SD NEGERI 1 PEJENG KAJA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**OLEH
NI KETUT SRI PURNIAWATI
NIM 2011031210**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA**

2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

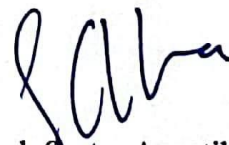
Menyetujui:

Pembimbing I,



Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.For.
NIP 19630616 198803 1 003


Pembimbing II,



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd., M.Sc.
NIP 19860517 201504 1 001

Skripsi oleh Ni Ketut Sri Purniawati telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 07 Februari 2024

Dewan Penguji,



Didith Pramunditya Ambara, S.Psi., M.A.
19740520 200812 1 003

(Ketua)



Dra. Ni Nyoman Ganing, M.Hum.
19590422 198603 2 001

(Anggota)



Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.For.
NIP 19630616 198803 1 003

(Anggota)



Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd., M.Sc.
NIP 19860517 201504 1 001

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan.

Pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 7 Februari 2024

Mengetahui:

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.

NIP 19820816 200812 1 002



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.

NIP 19860427 200912 2 003

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.

NIP 19850705 201012 1 007

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Nama dan Lambang Bilangan Pada Muatan Matematika Kelas III SD Negeri 1 Pejeng Kaja” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila dikemudian hari ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim keaslian karya ini.

Singaraja, 17 Januari 2024



Ni Ketut Sri Purniawati

PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan kehadiran-Nya, skripsi dengan judul **“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Nama Dan Lambang Bilangan Pada Muatan Matematika Kelas III SD Negeri 1 Pejeng Kaja”** dapat terselesaikan pada waktu yang tepat. Skripsi ini disusun sebagai syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha, Fakultas Ilmu Pendidikan, Jurusan Pendidikan Dasar, Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.

Dalam proses penyelesaian skripsi ini tentu banyak memperoleh bimbingan, saran, dukungan materi maupun moral dari berbagai pihak. Untuk itu diucapkan terima kasih yang tulus sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas segala kebijakan terkait kelancaran studi sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, M.Pd., selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas segala kebijakan sehingga studi ini dapat terselesaikan dengan baik pada waktu yang tepat.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas pengarahan serta izin pelaksanaan penelitian sehingga dapat terselesaikan dengan baik
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi dan arahan dalam proses penenilitan sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
5. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd., selaku Wakil Direktur SDP Undiksha Kampus Denpasar atas motivasi dan perhatian serta arahan selama penyusunan sehingga penulis dapat menyelesaikannya dengan baik.
6. Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.For., selaku Dosen Pembimbing I atas segala motivasi, bimbingan serta segala arahan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi sehingga dapat terselesaikan dengan baik.

7. Gusti Ngurah Sastra Agustika, S.Si., M.Pd., M.Sc., selaku Dosen Pembimbing II atas segala motivasi, bimbingan serta segala arahan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
8. Bapak dan Ibu Dosen serta Staf Pegawai di lingkungan SDP Undiksha Denpasar atas bantuan dan dukungan sehingga skripsi dapat terselesaikan dengan baik,
9. Ida Bagus Made Rama, S.Pd.H., selaku Kepala SD Negeri 1 Pejeng Kaja atas izin yang diberikan dan segala bantuan serta dukungan sehingga proses penelitian dapat berjalan dengan baik.
10. Ni Wayan Apriyanti, S.Pd., selaku Wali Kelas III SD Negeri 1 Pejeng Kaja yang meluangkan waktu dan memberikan dukungan dan bantuan sehingga proses penelitian dapat berjalan dengan baik.
11. Keluarga tercinta Bapak I Wayan Purna, S.Pd., Ibu Ni Wayan Serining atas segala dukungan, kasih sayang dan doa yang selalu menyertai penulis dalam proses penyelesaian pendidikan. Kakak Ni Wayan Sri Puryanti, S.Pd., Ni Made Sri Purnama Sari, S.Kep., Ni Nyoman Sri Puryantini, A.Md.Far. yang telah memberikan dukungan material maupun moral selama proses pendidikan
12. Rekan-rekan mahasiswa seperjuangan di dalam maupun di luar lingkungan Universitas Pendidikan Ganesha yang selalu mendukung dan membantu selama proses pendidikan serta semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu atas segala bantuan moral maupun material dalam penyelesaian skripsi.
13. Seorang musisi tanah air, Daniel Baskara Putra atas karyanya yang selalu menemani penulis selama proses penyelesaian pendidikan.

Disadari sepenuhnya bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari sempurna. Demi kesempurnaan skripsi ini diharapkan kritik maupun saran yang sifatnya membangun dari berbagai pihak. Diharapkan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 17 Januari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN Sampul.....	i
LAMAM Judul	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN	v
ABSTRAK.....	vi
PRAKATA.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Pembatasan Masalah	9
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Pengembangan	10
1.6. Manfaat Hasil Penelitian	10
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	12
1.8. Pentingnya Pengembangan	13
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	13
1.10. Definisi Istilah	14
BAB II KAJIAN TEORI DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	16
2.1. Kajian Teori.....	16
2.1.1. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Materi Nama Dan Lambang Bilangan Pada Muatan Matematika Kelas III SD Negeri 1 Pejeng Kaja.....	16
2.1.1.1. Penelitian pengembangan	16
2.1.1.2. Multimedia Interaktif.....	21

2.1.1.3. Pendekatan Kontekstual.....	27
2.1.1.4. Muatan Matematika	32
2.1.1.5. Materi Nama dan Lambang Bilangan.....	34
2.2. Kajian Hasil Penelitian yang Relevan	38
2.3. Kerangka Berpikir	43
2.4. Perumusan Hipotesis	45
BAB III METODE PENELITIAN	45
3.1. Model Penelitian Pengembangan	45
3.1.1. Tahap Analisis (<i>Analyze</i>)	46
3.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	46
3.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	47
3.1.4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	47
3.1.5. Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	47
3.2. Prosedur Pengembangan	47
3.3. Uji Coba Produk.....	54
3.3.1. Desain Uji Coba	54
3.3.2. Subyek Uji Coba	56
3.3.3. Jenis Data	58
3.3.4. Metode dan Instrumen Pengumpulan Data.....	58
3.3.5. Metode dan teknik analisis data.....	72
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	80
4.1. Hasil Penelitian	80
4.1.1. Penyajian Data Uji Coba Multimedia Interaktif	80
4.1.2. Hasil Analisis Data Multimedia Interaktif.....	121
4.1.3. Revisi Produk Multimedia Interaktif	126
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	130
4.2.1. Pembahasan Rancang Bangun Multimedia Interaktif.....	130
4.2.2. Pembahasan Kelayakan Multimedia Interaktif	134
4.2.3. Pembahasan Efektivitas Multimedia Interaktif.....	139
4.2.4. Implikasi Penelitian	141
BAB V PENUTUP	134

5.1. Rangkuman.....	134
5.2. Simpulan.....	138
5.3. Saran.....	140
DAFTAR PUSTAKA	142
LAMPIRAN.....	147
RIWAYAT HIDUP	205
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	206



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Nilai Tempat	37
Tabel 3.1 Kompetensi Dasar dan Indikator	50
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Isi Mata Pelajaran	60
Tabel 3.3 Kisi-kisi Ahli Desain Instruksional.....	61
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media Pembelajaran	62
Tabel 3.5 Kisi-kisi Instrumen Uji Perorangan & Uji Kelompok Kecil	64
Tabel 3.6 Kisi-kisi Penyusunan Instrumen Soal Tes Pilihan Ganda.....	65
Tabel 3.7 Distribusi Butir Soal Uji Validitas	67
Tabel 3.8 Distribusi Butir Soal Berdasarkan Uji Tingkat Kesukaran.....	70
Tabel 3.9 Distribusi Butir Soal Berdasarkan Uji Daya Beda.....	72
Tabel 3.10 Kategori Penilaian Skala Likert.....	73
Tabel 3.11 Konversi Tingkat Pencapaian Skala 5	74
Tabel 4. 1 Storyboard Multimedia Interaktif	82
Tabel 4. 2 Hasil Uji Ahli Isi Mata Pelajaran.....	111
Tabel 4. 3 Komentar dan Saran Ahli Isi Mata Pelajaran	113
Tabel 4. 4 Hasil Uji Ahli Desain Intruksional	113
Tabel 4. 5 Komentar dan Saran Ahli Desain Intruksional	115
Tabel 4. 6 Hasil Uji Ahli Media Pembelajaran.....	115
Tabel 4. 7 Komentar dan Saran Ahli Media Pembelajaran.....	117
Tabel 4. 8 Hasil Uji Coba Perorangan	118
Tabel 4. 9 Komentar dan Saran Uji Coba Perorangan	119
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	119
Tabel 4. 11 Komentar dan Saran Uji Coba Kelompok Kecil.....	121
Tabel 4. 12 Rangkuman Hasil Uji Kelayakan.....	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Model Pengembangan Dick and Carey	19
Gambar 2.2 Model Pengembangan Hannafin and Peck	19
Gambar 2.3 Model Pengembangan ADDIE	20
Gambar 2.4 Model Pengembangan DDD-E	20
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE	46
Gambar 4.1 Flowchard Multimedia Interaktif	81
Gambar 4.2 Diagram Alir Model ADDIE	91
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Cover Multimedia Interaktif.....	98
Gambar 4.4 Tampilan Menu Utama Multimedia Interaktif.....	99
Gambar 4.5 Tampilan Menu Penggunaan Tombol.....	99
Gambar 4.6 Tampilan Menu Petunjuk Belajar	100
Gambar 4.7 Tampilan Menu Informasi Multimedia Interaktif	100
Gambar 4.8 Tampilan Menu Informasi Tujuan Pembelajaran.....	101
Gambar 4.9 Tampilan Menu Informasi KD & Indikator	101
Gambar 4.10 Tampilan Menu Materi	102
Gambar 4.11 Tampilan Materi	102
Gambar 4.12 Tampilan Video Pembelajaran	103
Gambar 4.13 Tampilan Menu Kuis.....	104
Gambar 4.14 Tampilan Petunjuk Pengerjaan Soal	104
Gambar 4.15 Tampilan Soal Kuis	105
Gambar 4.16 Tampilan Hasil Kuis	105
Gambar 4.17 Tampilan Menu Profil	106
Gambar 4.18 Tampilan Profil Mahasiswa	106
Gambar 4.19 Tampilan Profil Dosen Pembimbing.....	107
Gambar 4.20 Tahap Uji Coba Perorangan	108
Gambar 4.21 Tahap Uji Coba Kelompok Kecil.....	109
Gambar 4.23 Tahap Efektivitas Produk Posttest	110
Gambar 4.24 Revisi Penulisan Materi	127
Gambar 4.25 Revisi Penulisan Materi Video Pembelajaran.....	127
Gambar 4.26 Revisi Skor Kuis	128
Gambar 4.27 Revisi Warna Tulisan	129

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1. Surat Izin Observasi dan Pengumpulan Data Penelitian	147
Lampiran 2. Surat Keterangan Benar Melaksanakan Penelitian.....	148
Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Wali Kelas III SD Negeri 1 Pejeng Kaja	149
Lampiran 4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	151
Lampiran 5. Surat Pengantar Ahli Isi Mata Pelajaran	165
Lampiran 6. Hasil Penilaian Ahli Isi Mata Pelajaran.....	166
Lampiran 7. Surat Pernyataan Ahli Isi Mata Pelajaran.....	169
Lampiran 8. Surat Pengantar Ahli Desain Intruksional	170
Lampiran 9. Hasil Penilaian Ahli Desain Intruksional	171
Lampiran 10. Surat Pernyataan Ahli Desain Intruksional	174
Lampiran 11. Surat Pengantar Ahli Media Pembelajaran.....	175
Lampiran 12. Surat Pernyataan Ahli Media Pembelajaran.....	178
Lampiran 13. Penilaian Uji Coba Perorangan	179
Lampiran 14. Penilaian Uji Coba Kelompok Kecil	181
Lampiran 15. Soal <i>posttest</i>	183
Lampiran 16. Kunci Jawaban	189
Lampiran 17. Lembar Jawaban <i>Posttest</i>	190
Lampiran 18. Data Hasil Uji Validitas Butir Tes	192
Lampiran 19. Data Hasil Uji Reliabilitas Butir Tes.....	193
Lampiran 20. Data Hasil Uji Taraf Kesukaran Butir Tes	194
Lampiran 21. Data Hasil Uji Daya Beda Butir Tes	195
Lampiran 22. Rekapitulasi Hasil <i>Posttest</i>	196
Lampiran 23. Perhitungan Persentase Uji Coba Perorangan.....	197
Lampiran 24. Perhitungan Persentase Uji Coba Kelompok Kecil.....	198
Lampiran 25. Data Hasil Uji Normalitas <i>Posttest</i>	199
Lampiran 26. Data Hasil Uji Efektivitas.....	200
Lampiran 27. Jadwal dan Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	201
Lampiran 28. Dokumentasi.....	202