

DAFTAR RUJUKAN

- Afridzal, A., Bina, S., & Getsempena, B. (2018). Perbedaan Hasil Belajar Menggunakan Media Gambar dan Video Animasi Pada Materi Karangan Deskripsi di Kelas III SD Negeri 28 Banda Aceh. *Jurnal Tunas Bangsa*, 5(2), 231.
- Agung, Anak Agung Gede, dan I Nyoman Jampel. 2021. *Statistika Inferensial untuk Pendidikan (Disertai Aplikasi SPSS)*. 2021 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, Anak Agung Gede. 2018. *Metodologi Pendidikan Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, Anak Agung Gede. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. 5 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustien, R., Umamah, N., & Sumarno, S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS. *Jurnal Edukasi*, 5(1), 19. <https://doi.org/10.19184/jukasi.v5i1.8010>.
- Ahmadi, Rafid & Ibda, H. 2018. *Media Literasi Sekolah*. CV.Pilar Nusantara.
- Anufia, B., & Alhamid, T. 2019. *Instrumen Pengumpulan Data*.
- Apriansyah, M. R. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>.
- Batubara, Hamdan Husein. 2020. *Media Pembelajaran Digital*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Budiarsini, Kadek. 2020 “Pengembangan Video Animasi 3 Dimensi Tema Diri Sendiri Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Bali Kelas 1 Semester Ganjil (Studi kasus di: SD Negeri 2 Tukadmungga) “Volume 9,Tahun 1,2020
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530–2540. <http://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1229>.
- Duli, Nikolaus. 2019. *Metodologi Penelitian Kuantitatif: Beberapa Konsep Dasar untuk Penulisan Skripsi & Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Deepublish Publisher.
- Efendi, Y., Adi, E., & Sulthoni, S. 2020. Pengembangan Media Video Animasi Motion Graphics pada Mata Pelajaran IPA Di SDN Pandanrejo 1 Kabupaten Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(2),

97–102. <https://doi.org/10.17977/um031v6i22020p097>.

- Fisabilillah, F. F. N., & Sakti, N. C. 2021. Pengembangan Video Animasi Sebagai Upaya Peningkatan Minat Belajar Peserta Didik Materi Perpajakan di Sekolah Menengah Atas. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 1271–1282. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.562>.
- Gaol, M. L., Serevina, V., & Supriyati, Y. 2019. *Media Pembelajaran Ebook Berbasis 3D Pageflip Pada Materi Suhu dan Kalor Dengan Model Pembelajaran Discovery Learning*. VIII, SNF2019-PE-319–324. <https://doi.org/10.21009/03.snf2019.01.pe.40>.
- Hadi, S. (2018). Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media. *Prosiding TEP & PDS, Tema: 1 No*, 96–102.
- Handajani. 2020. *Model Discovery Learning Dalam Pembelajaran Matematika SMP*. Adab. <https://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/198302>.
- Hanifah, N. 2017. Perbandingan tingkat kesukaran, daya pembeda butir soal dan reliabilitas tes bentuk pilihan ganda biasa dan pilihan ganda asosiasi mata pelajaran ekonomi. *Sosio e-KONS*, 6(1).
- Hapsari, G. P. P., & Zulherman. 2021. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2384–2394. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1237>.
- Kemendikbud, R. 2022. Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi no. 033 tahun 2022 tentang Capaian Pembelajaran pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menen. In *Syria Studies* (Vol. 7, Issue 1).
- Khuryati. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pada Pendidikan Karakter di Taman Kanak-Kanak Kelompok B Lampung Tengah. *Braz Dent J.*, 33(1), 1–12.
- Lestari, E. T. 2020. *Pendekatan Saintifik di Sekolah Dasar*. Deepublish.
- Lukman, A., Hayati, D. K., & Hakim, N. 2019. Pengembangan Video Animasi Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran IPA Kelas V di Sekolah Dasar. *Elementary: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 5(2), 153. <https://doi.org/10.32332/elementary.v5i2.1750>.
- Made, I., Saputra, M., Bagus, I., & Manuaba, S. 2021. Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS. *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 10–16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJL/index>.
- Magdalena, I. 2021. *Desain Instruksional SD (Teori dan Praktik)*. CV Jejak (Jejak Publisher).

- Marjuki. 2022. *181 Model Pembelajaran PAIKEM Berbasis Pendekatan Saintifik*. RemajaRosdakarya.<https://webadminipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/189186>.
- Marlina, Wahab Abdul, A. dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SDMI (Marlina, M.Pd., Dr. Abdul Wahab, M.Si. etc.)* (z-lib.org).pdf.
- Mashuri, D. K., & Budiyo. 2020. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jpgsd*, 8(5), 893–903.
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. 2021. Definition Stage in the Four-D Model in Research & Development (R&D) Educational Teaching Aids Snakes and Ladders to Improve Science and Mathematics Knowledge of Children aged 5-6 Years. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Nurdiana Sari, W., Faizin, A., Muria Kudus, U., & Hidayatul Muhtadiin, M. 2023. Pendidikan Karakter dalam Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar pada Kurikulum Merdeka. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(3), 2023.
- Nurfadhilah, S. 2021. *Media Pembelajaran Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Nur, R. K. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pada Pendidikan Karakter Di Taman Kanak-Kanak Kelompok B Lampung Tengah* (Doctoral Dissertation, Uin Raden Intan Lampung). <http://repository.radenintan.ac.id/19395/>.
- Okta Priantini, D. A. M. M. 2021. The Development Of Teaching Video Media Based On Tri Kaya Parisudha In Educational Psychology Courses. *Journal of Education Technology*, 4(4), 448. <https://doi.org/10.23887/jet.v4i4.29608>.
- Oktaviani, A. M., Mulyaningsih, I. N., Priatna, Y. Z., & Aeni, A. N. 2022. Pengembangan Video Animasi Pembelajaran PAI dalam Meningkatkan Pendidikan Karakter Anak di Sekolah Dasar Melalui Zepenter. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi Indonesia*, 2(6), 289–294. <https://doi.org/10.52436/1.jpti.186>.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. 2018. Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. *Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(1), 9–19.
- Prasetya, W. A., Suwatra, I. I. W., & Mahadewi, L. P. P. 2021. Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Matematika. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 60–68. [file:///D:/Semester 7/jurnal kajian relevan/32509-78001-1-PB \(1\).pdf](file:///D:/Semester 7/jurnal kajian relevan/32509-78001-1-PB (1).pdf).
- Priantini, D. A. M. M. O. 2020. The Development Of Teaching Video Media Based On Tri Kaya Parisudha In Educational Psychology Courses. *Journal of Education Technology*, 4(4), 448-455. <https://ejournal.undiksha.ac.id/>

index.php/JET/article/view/29608.

- Putra, I. G. N. A. D., & Sujana, I. W. 2021. Animation Video Based on Tri Kaya Parisudha in the Topic of Cultural Diversity. *Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar*, 5(1), 149–157. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JISD/article/download/32226/18923>.
- Ramdhani dan Bina.2021. *Statistika Penelitian: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana.
- Rizal, S. U., Maharani, I. N., Ramadhan, M. N., Rizqiawan, D. W., & Abdurachman, J. 2016. *Media Pembelajaran*. <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/7465931>.
- Rosanaya, S. L., & Fitrayati, D. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis VideoAnimasi pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan, 3(5), 2258-2267. <https://www.edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/785>.
- Sari, D. N. I. 2021. Pengembangan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Tematik Tingkat SD/MI. In *Frontiers in Neuroscience* (Vol. 14, Issue 1).
- Sari, M. P., Imelda Helsy, M.Pd. Riri Aisyah, M. P., & Ferli Septi Irwansyah, M. S. M. (2019). *modul media pembelajaran*. 1–23.
- Setiawan, E., Juita, S., Putra, B. B. P., & Utomo, B. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pada Teorema Pythagoras Materi Perbandingan Panjang Sisi Segitiga-Segitiga Khusus Kelas VII di SMP N 2 Mlati. *Prosiding Sendika*, 7(2). https://repository.usd.ac.id/42348/1/7873_1498-3737-1-PB.pdf.
- Silmi, M. Q., & Rachmadyanti, P. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Tentang Persiapan Kemerdekaan Ri Sd Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 06(04), 486–495.
- Sinaga, D. 2016. *Model Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Sonia, Astuti, I., & Enawaty, E. 2022. Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Materi Tata Surya Mata Pelajaran Geografi di Sekolah Menengah Atas. *Jurnal Education and Deleopment*, 10(2), 16–22. <https://journal.ipts.ac.id>.
- Suartama, I Kadek. 2016. *Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembeajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Sukardi, 2018. *Metodelogi Penelitian Pendidikan Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Sukarini, K., & Manuaba, I. B. S. 2021. Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 48–56. <https://doi.org/10.23887/je>

u.v9i1.32347.

- Susana, A. 2019. Pembelajaran *discovery learning* menggunakan multimedia aktif. Bandung: Tata Akbar.
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, dan Ketut Pudjawan. 2014. 148 *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Velina, S. M. 2021. Pengembangan Media Video Animasi 3d Materi Kubus dan Balok Kelas V Sekolah Dasar (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang). <https://eprints.umm.ac.id/76556/>.
- Wahdiyati. 2022. *Discovery Learning Persuasion Untuk Mengenal Calon Pelanggan Potensial*. Adab. <https://webadmin-ipusnas.perpusnas.go.id/ipusnas/publications/books/198389>.
- Widiyasanti, M., & Ayriza, Y. 2018. Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 9(1), 1–16. <https://doi.org/10.21831/jpk.v8i1.21489>.
- Yusup, F. 2018. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kualitatif. *Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 7(1).

