

## DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2018. *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A.A G. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A.A G. 2021. *Statistika Dasar untuk Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aghni, R. I. (2018). Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, Vol. XVI, 98-107. <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>
- Anggraini, Y. (2021). Analisis Persiapan Guru dalam Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Jurnal basicedu*, Vol 5. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1241>
- Ariyanti, I. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Peserta Didik Di Tingkat Taman Kanak-Kanak. *Educational Technology Journal*, Vol 2, 34–44. <https://doi.org/10.26740/etj.v2n1.p34-44>
- Darmadi, Dr. (2018). Asiknya Belajar Sambil Bermain. *Guepedia*. <https://www.google.co.id/books/edition/Asyiknya Belajar Sambil Bermain/3j5tDwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0>
- Faiz, A., Nugraha Permana Putra, & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 10(3), 492–495.
- Faiz dkk., (2022) Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. *Jurnal Faiz, A., Nugraha Permana Putra, & Nugraha, F. (2022). Memahami Makna Tes, Pengukuran (Measurement), Penilaian (Assessment), Dan Evaluasi (Evaluation) Dalam Pendidikan. Jurnal Education and Development Institut Pendidikan Tapanuli Selatan*, 10(3), 492–495.
- Haris, F. (2019). Tingkat Pemahaman Guru Penjas Terhadap Penerapan E-Learning Dalam Proses Pembelajaran Di Sekolah Menengah Pertama Kabupaten Limapuluh Kota Bukik. *Jurnal Stamina*, 2, 12–19.
- Hidayatno, Ahmad. (2018). Bermain Untuk Belajar. *LeutikaPrio*. <https://www.google.co.id/books/edition/Bermain untuk Belajar/eGt8DwAAQBAJ?hl=id&gbpv=0>
- Klarisya, L., Daningsih, E., & Marlina, R. (2019). Kelayakan Booklet Submateri Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan dengan Pengayaan Transpirasi Enam Tanaman Dikotil. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 8(2), 1–9.
- Komalasari, E., Sumarni, S., & Adiastry, N. (2021). Analisis Desain Didaktis Segiempat Yang Dikembangkan Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis

- Masalah. *Proximal: Jurnal Penelitian Matematika dan Pendidikan Matematika*, halaman 23–35. <https://doi.org/10.30605/proximal.v4i1.502>
- Koyan, W. I. (2011). *Asesmen Dalam Pendidikan*. Ganesha Press, 78.
- Kusumaning, R., Kukuh, A., & Wahyudi. (2023). Implementasi Media Pembelajaran Permainan Monopoli Edukatif Pada Mata Pelajaran IPS Materi Keragaman Budaya Di Indonesia Berbasis Kearifan Lokal Nganjuk Kelas IV Sekolah Dasar. Kediri: Universitas Nusantara PGRI.
- Magdalena, I., Fatakhatus Shodikoh, A., Pebrianti, A. R., Jannah, A. W., Susilawati, I., & Tangerang, U. M. (2021). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SDN Meruya Selatan 06 Pagi. In edisi: *Jurnal Edukasi dan Sains* (Vol. 3, Issue 2). Diakses melalui laman <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/edisi>
- Magdalena, I., Fauziah, S. N., Faziah, S. N., & Nopus, F. S. (2021). Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas Iii Sdn Karet 1 Sepatan. In *Bintang: Jurnal Pendidikan dan Sains* (Vol. 3, Issue 2).
- Magdalena, I., Fauziah, S. N., Faziah, S. N., & Nopus, F. S. (2021). Analisis Validitas, Reliabilitas, Tingkat Kesulitan Dan Daya Beda Butir Soal Ujian Akhir Semester Tema 7 Kelas Iii Sdn Karet 1 Sepatan. *Bintang : Jurnal Pendidikan dan Sains*, 3(2), 198–214. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/bintang>
- Milsan, A. L., & Wewe, M. (2019). Hubungan Antara Kecerdasan Logis Matematis Dengan Hasil Belajar Matematika. *Journal of Education Technology*. Volume 2. Halaman 2, 65. <https://doi.org/10.23887/jet.v2i2.16183>
- Muryaningsih, S. (2021). Media Pembelajaran Berbahan Loose Part Dalam Pembelajaran Eksak Di Mi Kedungwuluh Lor. *Khazanah Pendidikan*, 15(1), 84. <https://doi.org/10.30595/jkp.v15i1.10360>
- Nahdatul Hazmi. 2019. Tugas Guru dalam Proses Pembelajaran. *Journal of Education and Instruction*. Volume 2. Nomor 1. Halaman: 56-65.
- Octavyanti, N. P. L., & Wulandari, I. G. A. A. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Undiksha*, 66–74. <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32223>
- Pembahas, J., Bahasa, P., Juita, R., Hilir, K. I., Kemuning, K., Hilir, K. I., Kemuning, K., Hilir, K. I., Kemuning, K., & Hilir, K. I. (2022). Peningkatan Keterampilan Menemukan Amanat Pantun Agama Berpendekatan Tertulis melalui Teknik Tes Pilihan Ganda Opsi Unik The Improved Skills for Finding the Message of Religious Pantun Based Written Approach through Unique Multiple Choice Test Techniques . 1, 501–510.
- Ramdani, M. S., & Simamora, A. H. (2022). Meningkatkan motivasi dan hasil belajar mata pelajaran seni budaya melalui e-modul. *Jurnal Edutech Undiksha*, 10(1), 146–155. <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.44495>
- Sahda, dkk. 2021. Perancangan Background untuk Animasi 2d “Menjaga Rinjani”

Background Design For 2d Animation “Menjaga Rinjani”. eProceedings of Art <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/artdesign/article/view/16052>

- Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, halaman: 432–439. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>
- Saverus. (2019). Tugas Guru Dalam Proses Pembelajaran. *Journal of Education and Instruction*, Volume 2, halaman: 56-65. <https://doi.org/10.31539/joeai.v2i1.734>
- Sukmawati Fatma. 2022. Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis Game Bagi Guru-Guru Madrasah Ibtidaiyah. *Jurnal Pengabdian Mandiri*, Volume 1, Nomor 4. Halaman: 608.
- Transformation, J. S., & Sains, S. (2022). Kearifan Lokal Dan Penerapannya Di Sekolah. *Jurnal Syntax Transformation*, Vol 3. Rummar, M. (2022). Kearifan Lokal dan Penerapannya di Sekolah. *Jurnal Syntax Transformation*, 3(12). <https://doi.org/10.46799/jst.v3i12.655>
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol, halaman: 103-114. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tegeh, dkk., (2014). Model Penelitian Pengembangan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wahyuni, E. S., & Yokhebed, Y. (2019). Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi Sma Negeri Di Kota Pontianak. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*. <https://doi.org/10.31571/saintek.v8i1.1105>
- Wardani, E. (2021). Kompetensi Guru Dalam Memanfaatkan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di Smpn 1 Prambanan Teacher Competence in Using Information and Communication Technology-Based Learning Media At Smp:N 1 Prambanan. 2, 807–807.
- Winda, R., & Dafit, F. (2021). Analisis Kesulitan Guru dalam Penggunaan Media Pembelajaran Online di Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, Vol 4. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i2.38941>
- Widiyasanti. 2018. Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, Tahun Viii, Nomor 1. Halaman: 3. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpka/article/view/21489>
- Ximenes Moreira, I., Pereira, S., & Filipe Gusmão, H. (2018). The Influence of Concrete Instructional Media on Learning Achievement. *Journal of Innovative Studies on Character and Education*, vol 2, 105.
- Yanti, A. W., & Novitasari, N. A. (2021). Penggunaan Jurnal Reflektif pada Pembelajaran Matematika untuk Melatih Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 10, 321–332. <https://doi.org/10.31980/mosharafa.v10i2.891>