

**PENGEMBANGAN MEDIA GAME EDUKASI
BERBASIS WEB UNTUK MENINGKATKAN
AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR SISWA PADA
MATERI IPAS KELAS IV SEKOLAH DASAR**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan Program
Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**



**OLEH
I GEDE REKA WIDIYANTARA
NIM 2011031095
PGSD**

**PRODI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA
2024**

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN MEMENUHI
SYARAT – SYARAT UNTUK MENCAPAI GELAR SARJANA
PENDIDIKAN**

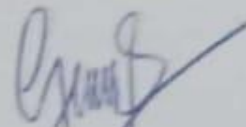
Menyetujui

Pembimbing I



Prof. Dr. I Ketut Gading, M. Psi
NIP. 195912311984031009

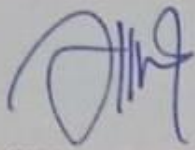
Pembimbing II



Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198403272015041001

Skripsi oleh I Gede Reka Widiyantara telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 07 Februari 2024.

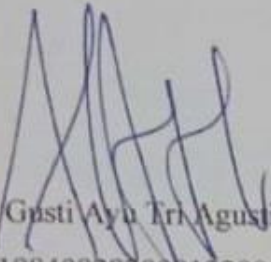
Dewan penguji



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

(Ketua)

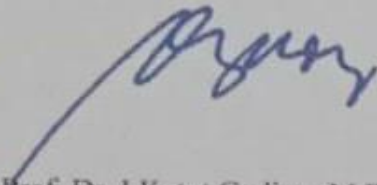
NIP 197612142009122002



Dr. I Gusti Ayu Tri Agustiana, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

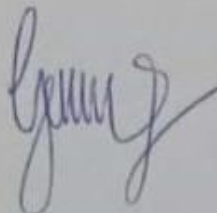
NIP 198408282009122005



Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi.

(Anggota)

NIP 195912311984031009



Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd.

(Anggota)

NIP 198403272015041001

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada:

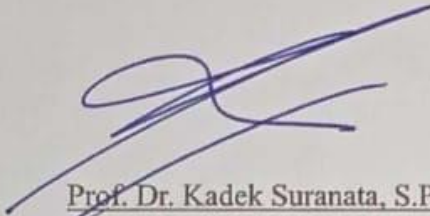
Hari : Rabu

Tanggal : 7 Februari 2024

Mengetahui:

Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd.,Kons.
NIP 19820816 200812 1 002



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd.,M.Pd.
NIP 19860427 200912 2 003

Mengesahkan:

Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.
NIP 19850705 201012 1 007

Lampiran 27 Surat Pernyataan Keaslian Tulisan

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Web Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Ipa Kelas Iv Sekolah Dasar" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang di jatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 12 Februari 2024

Yang membuat pernyataan



I Gede Reka Widiyantara

NIM. 2011031095

PRAKARTA

Puji syukur di panjatkan kehadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa beserta seluruh manifestasinya, karena atas berkat dan rahmatnya-Nya, skripsi yang berjudul “Pengembangan Media Game Edukasi Berbasis Web Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi IPAS Kelas IV Sekolah Dasar” dapat diselesaikan.

Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan dalam mencapai gelar sarjana pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha. Dalam menyelesaikan skripsi ini, tidak terlepas dari bimbingan serta bantuan dari berbagai pihak. Maka dari itu, dalam kesempatan ini diucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang sudah memberikan kesempatan penulis untuk mengikuti pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakannya sehingga semua berjalan dengan lancar.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha, atas berbagai bantuan sehingga semua berjalan dengan lancar.
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Pendidikan Ganesha yang telah membantu memberikan semangat kepada penulis dalam penyusunan skripsi ini.

5. Prof. Dr. I Ketut Gading, M.Psi. selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
6. Dr. Gede Wira Bayu, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dalam penyempurnaan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan.
7. Bapak dan Ibu Dosen serta staf pegawai di lingkungan jurusan Pendidikan Dasar, Program studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha yang banyak memberikan arahan dan masukan.
8. I Made Swandita, S.Pd selaku Kepala sekolah sekaligus wali kelas IV SDN 1 Pidpid yang telah memberikan izin dan sekaligus membantu melaksanakan penelitian di sekolah dipimpinnya.
9. I Nengah Reti, S.Pd selaku Kepala sekolah SDN 1 Kesimpar yang telah memberikan izin melaksanakan penelitian di sekolah dipimpinnya.
10. Ni Wayan Wiratni, S.Pd., SD selaku guru kelas IV SD Negeri 1 Kesimpar yang telah membantu dalam melaksanakan penelitian.
11. Seluruh siswa kelas IV SDN 1 Pidpid dan 1 Kesimpar yang telah tekun dan antusias berpartisipasi dalam penelitian ini.

12. Semua keluarga tercinta atas segala bantuan, motivasi, dan doa dalam menyelesaikan skripsi ini.
13. Ni Putu Reisyia Utari Puteri selaku *support system* yang selalu menemani di saat susah maupun senang hingga sampe sekarang.
14. HMUPPBM MMXXI dan MMXXII selaku keluarga saya di kapus yang meberikan banyak sekali pengalaman dari awal kuliah sampe sekarang.
15. Rekan-rekan mahasiswa yang telah banyak memberikan semangat dan dalam menyelesaikan skripsi ini.
16. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu penyusunan skripsi ini.

Disadari sepenuhnya bahwa skripsi ini belum sempurna karena keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Sehingga mengharapkan saran dan kritik yang konstruktif dari pembaca guna penyempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi kita semua dan perkembangan dunia pendidikan terutama pendidikan guru sekolah dasar.

Singaraja, 31 Januari 2024

Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN LOGO.....	ii
HALAMAN JUDUL	iii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGEAHAN PANITIA UJIAN.....	vi
ABSTRAK	vii
PRAKARTA	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN PERUMUSAN HIPOTESIS	12
2.1 Kajian Teori.....	12
2.1.1 Hasil Belajar.....	12
2.1.2 Keberterimaan	14
2.1.2. Aktivitas Belajar.....	15
2.1.3. Rancang Bangun	16
2.1.4. Pengembangan	17

2.1.5.	Media Pembelajaran.....	19
2.1.6.	Media Game Edukasi	21
2.1.8.	Muatan Pelajaran IPAS	25
2.2	Kajian Hasil Peneitian Yang Relevan	28
2.3	Kerangka Berpikir	30
2.4	Hipotesis Penelitian	32
BAB III	METODE PENELITIAN	34
3.1.	Rancangan Penelitian Pengembangan.....	34
3.2.	Prosedur Penelitian Pengembangan	37
3.3.	Uji Coba Produk.....	42
3.3.1.	Subjek Penelitian Dan Judges	42
3.3.2.	Jenis Data	43
3.3.3.	Metode Pengumpulan Data dan Instrumen.....	43
3.3.4.	Metode dan Analisis data.....	57
3.4.	Jadwal dan Waktu Penelitian	65
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	66
4.1.	Hasil Penelitian.....	66
4.1.1.	Rancang Bangun Media	66
4.1.2.	Validitas Ahli Isi Keberterimaan dan media pembelajaran	79
4.1.3.	Uji efektivitas	86
4.1.2.	Revisi Produk.....	90
4.2.	Pembahasan Hasil Penelitian.....	91
4.3.	Implikasi Penelitian	103
BAB V	PENUTUP	106
5.1.	Rangkuman.....	106
5.2.	Simpulan.....	108
5.3.	Saran	109
DAFTAR PUSTAKA		111
LAMPIRAN.....		116

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Persentase Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV SD Gugus VI Kecamatan Abang	4
Tabel 3. 1 Desain Pretest-Posttest Control Group.....	40
Tabel 3. 2 Kisi-Kisi Instrumen Review Ahli Isi Keberterimaan	46
Tabel 3. 3 Kisi-kisi Instrumen Aktivitas Belajar	47
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Penyusunan Ahli Media Pembelajaran.....	48
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Instrumen Hasil Belajar	49
Tabel 3. 6 Rancangan Tabulasi Silang	51
Tabel 3. 7 Jadwal dan Waktu Penelitian.....	65
Tabel 4. 1 Tampilan Media Wordwall	73
Tabel 4. 2 Validitas Ahli Isi Keberterimaan (acceptability)	79
Tabel 4. 3 Validasi Ahli Media Pembelajaran	81
Tabel 4. 4 Rekapitulasi Hasil uji Normalitas Data	83
Tabel 4. 5 Hasil Uji Homogenitas	84
Tabel 4. 6 Ringkasan Hasil Uji Homogenitas Matrik Varians	84
Tabel 4. 7 Ringkasan Hasil Uji Multikolinieritas.....	85
Tabel 4. 8 Hasil Analisis Independent Samples t Test untuk Aktivitas Belajar	87
Tabel 4. 9 Hasil Analisis Independent Samples t Test untuk Hasil Belajar IPAS .	88
Tabel 4. 10 Rekapitulasi Hasil MANOVA	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	32
Gambar 3. 1 Model Pengembangan EDDIE	36
Gambar 4. 1 Kegiatan Wawancara bersama wali kelas IV	68
Gambar 4. 2 Proses pembuatan media game	70
Gambar 4. 3 Uji coba produk	71



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Pengantar	116
Lampiran 2 Surat Balasan Penelitian	118
Lampiran 3 Flowchart	119
Lampiran 4 Storyboard	120
Lampiran 5 Surat Validasi Ahli Keberterimaan	125
Lampiran 6 Surat Validasi Ahli Media Pembelajaran	127
Lampiran 7 Hasil Penilaian Ahli Keberterimaan	129
Lampiran 8 Hasil Penilaian Ahli Media Pembelajaran	135
Lampiran 9 Daftar nama siswa	141
Lampiran 10 Soal Uji Coba Instrumen Tes	143
Lampiran 11 Hasil Uji Coba Instrumen Tes	152
Lampiran 12 Hasil Uji Coba Instrumen	153
Lampiran 13 Modul Ajar	159
Lampiran 14 Lembar Kuesioner/Angket dan soal Pre-test dan Post Test	176
Lampiran 15 Daftar Hadir Pre-Test	184
Lampiran 16 Data Pre-Test	185
Lampiran 17 Daftar Hadir Post-Test	188
Lampiran 18 Data Post-Test	190
Lampiran 19 Skor Pre-Test dan Post-Test	193
Lampiran 20 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil Uji Normalitas	197
Lampiran 21 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil Uji Homogenitas Varians	198
Lampiran 22 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil Uji Homogenitas Matriks Varians-Kovarians	199
Lampiran 23 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil Uji Koliniearitas	200
Lampiran 24 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil Uji t	201
Lampiran 25 Output IBM SPSS Statistics 29.0 Hasil MANOVA	203
Lampiran 26 Dokumentasi Penelitian	204
Lampiran 27 Surat Pernyataan Keaslian Tulisan	208