

**PENGEMBANGAN MEDIA KOMIK DIGITAL INTERAKTIF
BERBASIS PENDEKATAN SAINTIFIK PADA MATA
PELAJARAN IPAS DENGAN TOPIK FOTOSINTESIS SISWA
KELAS IV (EMPAT) DI SD NEGERI 2 BELANTIH**

Oleh

Made Mitha Wedayanti, NIM 2011031155

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

ABSTRAK

Latarbelakang penelitian yang diteliti adalah oleh kurangnya penyediaan sumber belajar dan terbatasnya media pembelajaran berbasis digital sehingga menyebabkan kualitas pendidikan menjadi menurun dan akan berdampak pada minat belajar peserta didik. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan media komik digital interaktif berbasis pendekatan saintifik pada mata pelajaran IPAS dengan topik fotosintesis siswa kelas IV (empat) yang dikembangkan berbasis *FlipBook*. Penelitian ini dilaksanakan menggunakan jenis model penelitian *ADDIE* yang memiliki lima tahapan yaitu : 1) tahap analisis, 2) tahap desain, 3) tahap pengembangan, 4) tahap implementasi, dan 5) tahap evaluasi. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini adalah metode pemberian angket atau kuesioner yang diberikan kepada empat responden yang terdiri dari ahli materi, ahli media, dan dua praktisi dan angket uji coba respons yang diberikan kepada siswa kelas IV (empat). Data hasil uji media oleh para ahli kemudian dianalisis menggunakan rumus *Gregory* yang telah dimodifikasi. Hasil yang diperoleh dari keempat responden adalah 1,00 dengan kualifikasi keberterimaan (*acceptability*) produk dinyatakan “sangat tinggi”. Berdasarkan hasil analisis tersebut maka dapat dikatakan bahwa media komik digital interaktif ini dinyatakan valid dan layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci : Media komik digital, saintifik, IPAS

ABSTRACT

The background to this research is the lack of development and provision of learning resources and limited digital-based learning media, which causes the quality of education to decline and will have an impact on students' interest in learning. This research aims to develop interactive digital comic media based on a scientific approach in science and science subjects with the topic of photosynthesis for class IV (four) students which was developed based on

FlipBook. This research was carried out using the ADDIE research model which has five stages, namely: 1) analysis, 2) design, 3) development, 4) implementation, 5) evaluation. The data collection method in this research is a questionnaire method by giving assessment sheets to four respondents consisting of material experts, media experts, and two practitioners and a response trial questionnaire given to class IV (four) students. Data obtained from expert test results were then analyzed using the modified Gregory formula. The results obtained from the four respondents were 1.00 with the product acceptability qualification stated to be "very high". Based on the results of this analysis, it can be said that this digital interactive comic media is declared valid and suitable for use in the learning process.

Keyword : Digital comic media, scientific, IPAS

