

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *POWERPOINT*
INTERAKTIF PADA MATA KULIAH KULINER EROPA PROGRAM
STUDI PENDIDIKAN VOKASIONAL SENI KULINER**

Oleh

Luh Gede Surya Ningrum, NIM 1915081035

Jurusan Teknologi Industri

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui: 1) Proses pengembangan media pembelajaran *PowerPoint* interaktif pada Mata Kuliah Kuliner Eropa khususnya *Main Course* di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner, 2) kelayakan media pembelajaran *PowerPoint* interaktif pada Mata Kuliah Kuliner Eropa khususnya *Main Course* di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan dengan menggunakan model 4D yaitu: *Define, Design, Develop, dan Disseminate*. Data penelitian dikumpulkan dengan metode kuisioner. Penelitian ini menggunakan instrumen berupa angket untuk mengumpulkan data mengenai pengembangan dan kelayakan media pembelajaran *PowerPoint* interaktif pada Mata Kuliah Kuliner Eropa khususnya *Main Course* di Program Studi Pendidikan Vokasional Seni Kuliner. Data yang telah dikumpulkan kemudian dianalisis secara kuantitatif dan kualitatif. Hasil penelitian menunjukkan: 1) proses pengembangan media *PowerPoint* interaktif dilakukan dengan tahapan *Define, Design, Develop, dan Disseminate*; 2) media pembelajaran *PowerPoint* interaktif yang dikembangkan dinilai sangat layak oleh ahli materi, ahli desain, ahli media, dan mahasiswa. Penelitian ini menggambarkan kecocokan media tersebut dengan kebutuhan dan preferensi pengguna, serta sejalan dengan penelitian sebelumnya yang menyoroti keefektifan media pembelajaran *PowerPoint* interaktif dalam konteks pembelajaran. Selain itu, dengan memanfaatkan media interaktif, penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan *PowerPoint* interaktif sebagai alat bantu pembelajaran dapat meningkatkan keterlibatan mahasiswa dan memfasilitasi proses pemahaman pada materi *Main Course* yang diajarkan. Sehingga, hasil penelitian juga menunjukkan bahwa tingkat kelayakan media memengaruhi kualitas pembelajaran.

Kata Kunci: Media pembelajaran, PowerPoint interaktif, Mata Kuliah Kuliner Eropa

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE POWERPOINT LEARNING
MEDIA IN EUROPEAN CULINARY SUBJECTS CULINARY ARTS
VOCATIONAL EDUCATION STUDY PROGRAM**

By

Luh Gede Surya Ningrum, NIM 1915081035

Jurusan Teknologi Industri

ABSTRACT

The rapid development of technology is an important foundation in this research. By utilizing interactive PowerPoint as a learning medium, this study emphasizes how the use of interactive media can effectively facilitate the optimal learning process. This study aims to develop interactive PowerPoint learning media for European Culinary Course with the main focus on the Main Course material in the Culinary Arts Vocational Education Study Program. This research uses the 4D model development method, which includes the Define, Design, Develop, and Distinctive stages. This research uses an instrument in the form of questionnaires to collect data from various related parties, including experts and students in the field of Culinary Arts Vocational Education at Ganesha University of Education. The results showed that the PowerPoint learning media developed was considered very feasible by material experts, design experts, media experts, and students. This study illustrates the suitability of these media to user needs and preferences, and is in line with previous research that highlighted the effectiveness of interactive PowerPoint learning media in learning contexts. In addition, by utilizing interactive media, this study shows that the use of interactive PowerPoint as a learning aid can increase student engagement and facilitate the process of understanding the main course material taught. Thus, the results of the study also show that the level of media feasibility affects the quality of learning.

Keywords : European Culinary Course; Learning media; PowerPoint Interactive