

DAFTAR PUSTAKA

- Apriansyah, M. R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Universitas Negeri Jakarta. *Jurnal PenSil*, 9(1), 9–18. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.12905>
- Dapoeranimasi. (2018, Januari 3). 12 Prinsip Animasi. <https://Dapoeranimasi.Com/>. <https://dapoeranimasi.com/12-prinsip-animasi/>
- Dwi, N. K., & Rahayu, T. (n.d.). *The Development of Tude The Movie-The Importance of Proper Hand Washing 3 Dimensional Animated Film*.
- Febiharsa, D., & Magister Pend Kejuruan PPs UNNES, M. (n.d.). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif 3 Dimensi untuk Pembelajaran Materi Pengenalan Lingkungan Pada Anak Usia Dini di Indonesia.
- Gus Oka Ciptahadi, K., Agung Ngurah Mayun Candra Drawa Waisaka, A., & Wayan Arya Budhayana, I. (n.d.). Ilustrasi Animasi 3D Sejarah Hari Raya Galungan Di Pulau Bali. *Jurnal Informatika*, 9(2). <https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/AMIK-JI>
- Komang Sriasih, N., Mahendra Darmawiguna, G., Windu, M., Kesiman, A., Teknik, F., & Kejuruan, D. (2020). Penggunaan Prinsip Staging Dalam Proses Pembuatan Film Animasi 3D Profil I Gusti Ketut Jelantik Sang Pahlawan Nasional. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 9(2).
- Limbong, E., Tulenan, V., & Rindengan, Y. D. Y. (2017). Rancang Bangun Animasi 3 Dimensi Budaya Passiliran. *Journal Teknik Informatika*, 10(1).
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dengan Menggunakan Metode Multimedia DevelopmentLifeCycle. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121. <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.19>
- Nugraha, D., & Octavianah, D. (2020). Diskursus Literasi Abad 21 Dii Indonesia. *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama)*, 7(1). <http://ejournal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JPE>
- Pintero, Z. R. (2018). Pengaplikasian 12 Prinsip Animasi Disney Dan Motion Capture Dalam Animasi gob and Friends. *Jurnal Seni Rupa*, 6(02).

- Purwendah, E. K. (2019). Konsep Keadilan Ekologi Dan Keadilan Sosial Dalam Sistem Hukum Indonesia Antara Idealisme Dan Realitas. *5*(2), 2356–4164. <http://prasetya.ub.ac.id>
- Pusdalops. (2023, Agustus, 3).Kebaaran hutan dan pembukan lahan. <https://bpbd.baliprov.go.id/v/37/berita/article/3021/apa-itu-kebakaran-hutan-dan-lahan/>
- Sundalangi, V. E., Mamahit, D. J., & Tuturoong, N. J. (2021). Short Film 3d Animation Bible Stories Of Two Cildren With Tonsea Regional Language. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, *10*(3), 187–198.
- Sofyan Sauri, F. (2019). “Sons Of Padawa” Storyboard Design In 3D Animation Film “Sons Of Pandawa.”
- Sofyan. (2020). *Digital Multimedia : Animasi, Sound Editing, & Video Editing*.
- Tim Litbang Wahana Komputer. 2014. Mudah Membuat Game 3 Dimensi menggunakan Unity 3D. Yogyakarta: Penerbit Andi
- Toding, C., M Lumenta, A. S., M amahit, D. J., & ahasiswa, M. (2017). Pembuatan Animasi 3 Dimensi Perbedaan Sampah Organik dan Anorganik untuk Anak-Anak. *Journal Teknik Informatika*, *12*(1). www.sinauilkom.com
- Widowati. 2011. Membentuk Generasi Literasi Lingkungan dengan Penerapan Pendekatan STM dalam Pembelajaran Sains. Yogyakarta : Universitas Negeri Yogyakarta.
- Yoga Antara, I. M., Crisnapati, P. N., Agus Wirawan, I. M., & Gede Sunarya, I. M. (2019). Pengembangan Film Animasi 3 Dimensi “TUDE THE MOVIE – PETUALANGAN SI RINA (Tertangkapnya Burung Jalak Bali).” Kumpulan Artikel Mahasiswa *Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, *7*(3), 214. <https://doi.org/10.23887/karmapati.v7i3.19788>