

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL

Oleh

Kevin Rodrigo Samuel Ahab, NIM 1915051087

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email: kevin.rodrigo@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel merupakan sebuah kisah yang ada dalam Alkitab yaitu dalam Kitab Kejadian pasal 4 ayat 1-16. Kisah ini menceritakan tentang seorang kakak yang bernama Kain yang tega membunuh adiknya sendiri karena merasa iri hati melihat persembahan yang diberikan oleh adiknya kepada Tuhan diterima sedangkan persembahannya tidak diterima oleh Tuhan. Kisah ini memiliki nilai-nilai yang terkandung di dalamnya, seperti nilai moral dan nilai keagamaan yang penting diketahui oleh remaja sejak dini. Namun dalam kenyataannya masih sedikit dari remaja Pelkat Persekutuan Teruna GPIB Pniel Singaraja yang mengetahui tentang kisah ini dan nilai-nilai yang terkandung di dalamnya. Oleh karena itu perlu adanya media informasi yang diminati dan efektif sebagai sarana untuk menyampaikan kisah ini. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah media berupa Film Animasi 3D yang akan digunakan sebagai media untuk memperkenalkan isi kisah Kain dan Habel, sehingga bisa memberikan informasi dan edukasi kepada para remaja khususnya remaja di Pelkat PT GPIB Pniel Singaraja. Penelitian ini menggunakan metode *Research and Development* (R&D) dengan model penelitian Multimedia Development Life Cycle (MDLC) dengan 6 tahapan Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, dan Distribution. Beberapa pengujian telah dilakukan kepada Ahli isi yang mendapatkan nilai 1,00 yang dikategorikan sebagai “Sangat Tinggi”, Ahli media yang mendapatkan nilai 1,00 yang dikategorikan sebagai “Sangat Tinggi”, dan pengujian respon pengguna mendapatkan respon 89% sangat positif, 7% positif, dan 4% cukup positif sehingga film animasi ini dapat dinyatakan sangat baik.

Kata kunci: Kisah Kain dan Kabel, Film Animasi 3D, *R&D*, *MDLC*

DEVELOPMENT OF A 3D ANIMATED FILM THE BIBLICAL STORY OF CAN AND ABEL

By

Kevin Rodrigo Semuel Ahab, NIM 1915051087

Informatics Education Study Program

Informatics Engineering Department

Engineering and Vocational Faculty

Ganesha University of Education

Singaraja

Email: kevin.rodrido@undiksha.ac.id

ABSTRACT

3D Animation Film The Bible story of Cain and Abel is a story in the Bible, namely in the Book of Genesis chapter 4 verses 1-16. This story tells of an older brother named Cain who had the heart to kill his own younger brother because he felt jealous that the offerings his younger brother had given to God were accepted while his offerings were not accepted by God. This story has values contained in it, such as moral values and religious values which are important for teenagers to know from an early age. However, in reality, there are still very few teenagers from Pelkat Persekutuan Teruna GPIB Pniel Singaraja who know about this story and the values contained in it. Therefore, there is a need for information media that is popular and effective as a means of conveying this story. The aim of this research is to develop a media in the form of a 3D animated film which will be used as a medium to introduce the contents of the story of Cain and Abel, so that it can provide information and education to teenagers, especially teenagers at Pelkat PT GPIB Pniel Singaraja. This research uses the method Research and Development (R&D) with the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) research model with 6 stages of Concept, Design, Material Collecting, Assembly, Testing, and Distribution. Several tests have been carried out on content experts who get a score of 1.00 which is categorized as "Very High", media experts who get a score of 1.00 which is categorized as "Very High", and user response testing gets a response of 89% very positive, 7% positive, and 4% is positive enough so that this animated film can be declared very good.

Keywords: *A Tale of Cain and Abel, 3D Animation Movie, R&D, MDLC*