

**LAMPIRAN – LAMPIRAN**



## Lampiran 1 Surat Observasi



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

Alamat Jalan Udayana Nomor 11, Singaraja 81116  
Telepon (0362) 25571 Fax. (0362) 25571  
Laman <http://fk.undiksha.ac.id>

Nomor : 510/UN48.11.1/DT/2023  
Lampiran : -  
Hal : Surat Permohonan Data

Singaraja, 28 Februari 2023

Yth. GPIB Pniel Singaraja  
di tempat

Dengan hormat, dalam rangka melengkapi persyaratan penyusunan Skripsi, bersama ini dimohon bantuannya untuk memberikan informasi yang diperlukan terkait data mengenai "Cerita Alkitab Kain dan Habel", kepada mahasiswa berikut.

Nama : Kevin Rodrigo Samuel Ahab  
NIM : 1915051087  
Program Studi : Pendidikan Teknik Informatika  
Semester : VIII (delapan)

Demikian surat ini disampaikan, atas perkenaan dan kerjasamanya diucapkan terima kasih.

a.n. Dekan,  
Wakil Dekan I,  
  
Prof. Dr. Ketut Agustini, S.Si., M.Si.  
NIP 197408012000032001

## Lampiran 2 Hasil Wawancara

### Wawancara Bersama Pendeta di GPIB Pniel Singaraja

- Peneliti** : Apakah Kisah Kain dan Habel yang ada di dalam Alkitab penting untuk diketahui oleh anak-anak di Pelkat PT?
- Pendeta** : Tentu penting, karena Alkitab sendiri merupakan dasar ilmu dan pengajaran di dalam Agama Kristen Protestan. Jadi penting untuk umatnya mengenal isi dari Alkitab dan menerapkannya di dalam kehidupan sehari-hari. Khususnya bagi anak-anak agar di tanamkan pengajaran yang baik sejak dini sehingga saat mereka masuk kedalam masyarakat mereka menjadi pribadi yang baik sesuai dengan ajaran Tuhan melalui Alkitab.
- Peneliti** : Baik ibu, kalau begitu saya ingin bertanya mengenai isi Kisah Kain dan Habel. Dimana dalam kisah tersebut dikisahkan bahwa Tuhan tidak menerima Persembahan dari Kain. Kalau boleh tahu kira-kira itu kenapa bu?
- Pendeta** : Itu Karena Kain tidak memberikan persembahan yang terbaik bagi Tuhan Sedangkan Habel memberikan persembahan yang terbaik dari hasil ternaknya.
- Peneliti** : Baik Ibu. Kalau begitu apakah Storyboard dan Sinopsis dari Kisah Kain dan Habel yang saya buat ini susah sesuai? (Menunjukkan Storyboard dan Sinopsis)
- Pendeta** : Ini sudah bagus, hanya untuk penulisan bisa lebih diperhatikan lagi. Jadi untuk penulisan Tuhan dan nama orang harus menggunakan huruf kapital.
- Peneliti** : Baik ibu, yang terakhir saya ingin bertanya terkait nilai apa yang terkandung dalam Kisah Kain dan Habel dari sisi Keagamaan?
- Pendeta** : Untuk nilai dari sisi keagamaan ya itu tadi bahwa kita harus memberikan persembahan yang terbaik bagi Tuhan.

**Peneliti** : Mungkin itu saya yang ingin saya tanyakan, Terimakasih atas waktunya bu.

**Pendeta** : Iya sama-sama.



### **Lampiran 3 Sinopsis**

Kisah Kain dan Habel merupakan salah satu kisah yang dicatat dalam Alkitab, yaitu pada kitab Kejadian Pasal 4 ayat 1-16. Kisah ini berpusat pada Kain dan Habel yang merupakan anak dari Adam dan Hawa. Di mana diceritakan bahwa suatu saat Adam dan Hawa di usir dari Taman Eden, Hawa pun mengandung dan melahirkan seorang anak yang diberi nama Kain. Beberapa saat berlalu Hawa pun kembali melahirkan seorang anak dan kemudian diberi nama Habel. Kain yang merupakan seorang kakak bekerja sebagai seorang petani, sedangkan Habel sang adik bekerja sebagai penggembala Kambing dan Domba.

Hari pun berlalu dan tibalah saatnya hari untuk memberikan persembahan kepada Tuhan. Kain memberikan persembahan kepada Tuhan berupa hasil panen dari ladangnya. Namun, Tuhan tidak menerima persembahan dari Kain karena ia tidak memberikan persembahan yang terbaik bagi Tuhan. Sedangkan Habel mempersembahkan anak sulung terbaik dari kambing dombanya, sehingga Tuhan mengindahkan dan menerima persembahan dari Habel. Melihat bagaimana Tuhan menerima persembahan dari adiknya Habel dan menolak persembahan dari dirinya, Kain pun merasa cemburu dan marah kepada adiknya Habel. Kain merasa bahwa Tuhan tidak adil dan lebih menyukai Habel daripada dirinya. Melihat hal itu Tuhan pun memperingatkan Kain bahwa jika ia tidak segera meredam amarahnya maka dosa sudah menunggunya. Namun hal itu tidak membuat Kain menjadi lebih baik. Karena tenggelam ke dalam rasa marah dan cemburu, terbesit di benak Kain untuk membunuh adiknya Habel. Setelah itu Kain mengajak Habel adiknya ke ladang dan berencana untuk membunuh adiknya di sana. Setibanya di ladang Kain langsung memukul adiknya Habel dan membunuhnya.


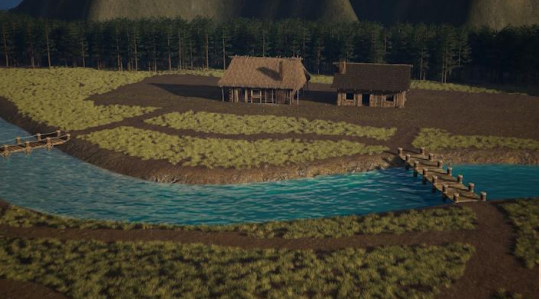

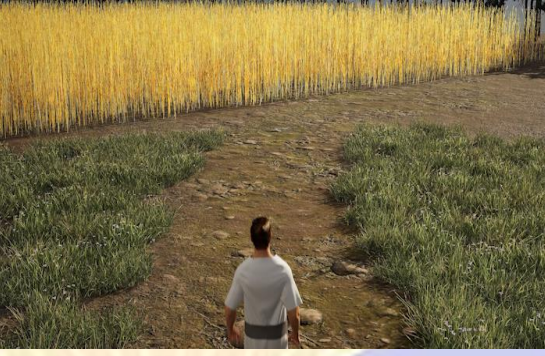
Setelah Kain membunuh Habel, suara teriakan Habel terdengar oleh langit. Tuhan datang kepada Kain dan bertanya, "Di mana Habel, saudaramu?" Kain berbohong dan dengan sombong menjawab, "Aku tidak tahu. Apakah aku penjaga saudaraku?". Tuhan mengetahui apa yang terjadi dan dengan suara penuh belas kasihan, Ia berkata, "Darah saudaramu yang tidak bersalah menjerit kepada-Ku dari tanah ini. Sekarang, engkau dikutuk bahwa apa apun yang kamu usahakan dari tanah ini tidak akan berhasil dan kamu akan menjadi pengembara di bumi.". Kain sangat ketakutan dan memohon kepada Tuhan, "Hukumanku terlalu berat untuk

ditanggung. Siapa pun yang menemui aku pasti akan membunuhku.". Mendengar rasa takut dan penyesalan Kain, Tuhan mengasihi dia dan memberikan tanda pada Kain sebagai perlindungan. Setiap orang yang bertemu Kain tidak boleh membunuhnya, karena tanda itu menjadi peringatan akan dosa yang ia lakukan. Kain, yang sekarang hidup sebagai pengembara, meninggalkan hadapan Tuhan dan menjalani hidupnya dengan penuh penyesalan. Ia merasa kesepian dan terasing. Tanpa saudaranya yang selalu menemaninya, ia merasakan beban yang berat karena membunuhnya. Kain menyadari bahwa kemarahan dan cemburu telah menghancurkan hidupnya.







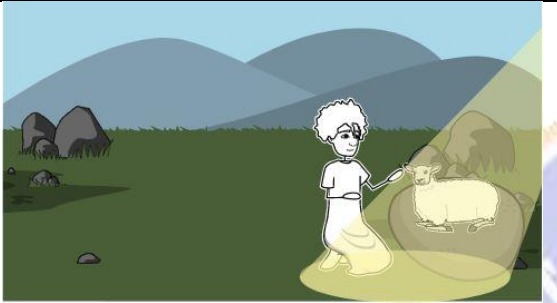



### Lampiran 4 Storyboard

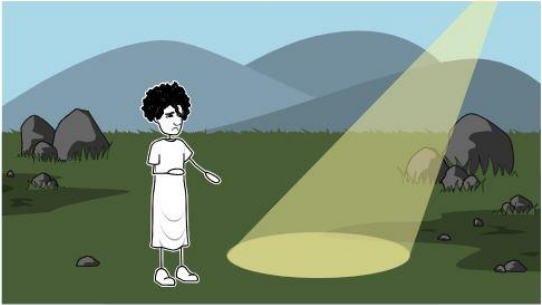



Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
1.			Menampilkan intro yang memperlihatkan logo Undiksha, dan Logo PTI	4 detik
2.			Menampilkan judul dari film animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel	5 detik
3.			Menampilkan suasana tempat	30 detik

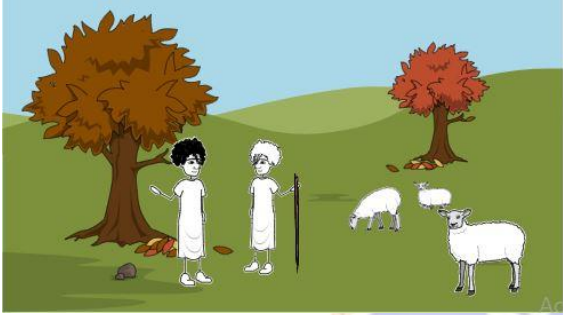

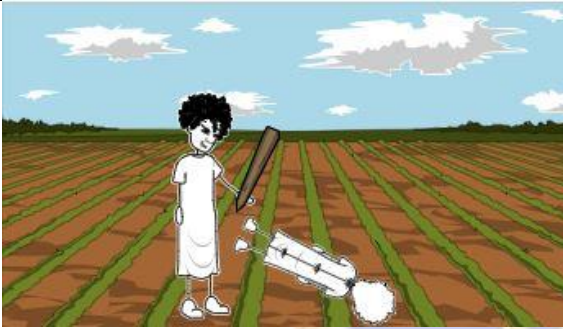


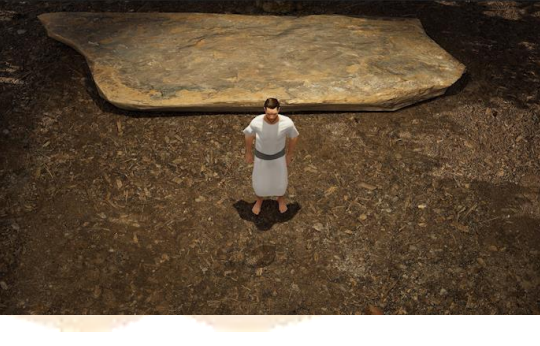
Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
			tinggal dan keadaan Adam, Hawa, Kain, dan Habel.	
4.			Menampilkan aktivitas dan pekerjaan Kain yang merupakan seorang Petani	30 detik
5.			Menampilkan aktivitas dan pekerjaan	30 detik





Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
			<p>Habel yang merupakan seorang gembala kambing dan domba.</p>	
6.			<p>Menampilkan saat Kain memberikan persembahan kepada Tuhan berupa hasil panennya. Namun Tuhan tidak menerima persembahan Kain.</p>	1 menit
7.			<p>Menampilkan saat Habel memberikan persembahan</p>	1 menit

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
			<p>kepada Tuhan berupa seekor domba yang gemuk. Dan Tuhan menerima persembahan Kain.</p>	
8.			<p>Menampilkan saat Kain melihat Tuhan menerima persembahan dari Habel. Dan Kain merasa marah dan iri kepada Habel.</p>	10 detik

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
9.			<p>Menampilkan bagaimana Tuhan berbicara kepada Kain kenapa dia merasa marah dan kesal. Dan Tuhan memperingatkan Kain bahwa jika dia terus memendam amarah maka Dosa sudah menunggunya.</p>	1 menit
10.			<p>Menampilkan Kain yang terus merenung dan merasa marah dan iri kepada Habel. Lalu Kain berencana untuk membunuh adiknya Habel.</p>	30 detik
11.			<p>Menampilkan Kain yang</p>	30 detik

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
			<p>melancarkan aksinya mengajak adiknya Habel ke ladangnya dan berencana membunuh adiknya di ladang.</p>	
12.			<p>Menampilkan Kain yang memukul adiknya Habel hingga adiknya meninggal.</p>	1 menit
13.			<p>Menampilkan bagaimana Tuhan bertanya kepada Kain dimana adiknya berada. Namun Kain mengaku bahwa dia tidak tahu dimana adiknya berada.</p>	30 detik

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
14.			<p>Menampilkan adegan dimana Tuhan sudah mengetahui dosa yang dilakukan oleh Kain. Dan Akhirnya menghukumny a. Namun Tuhan masih mengasihi Kain dan memberikan tanda kepadanya bahwa tidak ada manusia di dunia yang boleh membunuh Kain.</p>	1 menit
15.			<p>Menampilkan Tuhan menghukum Kain dimana dia di asingkan menjadi</p>	30 detik

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
			<p>pengembara di bumi dan apapun yang dilakukannya tidak akan diberkati oleh Tuhan.</p>	
16.			Menampilkan teks	10 Detik
17.			Menampilkan <i>Credit</i> dari Film Animasi 3D Kisah Kain dan Habel.	30 detik

Scene	Design Awal	Design Akhir	Keterangan	Durasi
	 <p data-bbox="533 279 658 319"><b>Credit</b></p> <p data-bbox="470 359 705 367">-----</p> <p data-bbox="470 399 705 406">-----</p> <p data-bbox="470 438 705 446">-----</p> <p data-bbox="470 478 705 486">-----</p> <p data-bbox="470 518 705 526">-----</p>	 <p data-bbox="1086 327 1373 375">Sutradara Kevin Rodrigo Semuel Ahab</p> <p data-bbox="1086 399 1373 446">Produser Kevin Rodrigo Semuel Ahab</p> <p data-bbox="1086 470 1373 518">Editor Kevin Rodrigo Semuel Ahab</p> <p data-bbox="1086 542 1373 582">Animator Kevin Rodrigo Semuel Ahab</p>		



**Lampiran 5 Skenario**





**ACT****FADE IN**

EXT. Di taman eden - siang

Narator : Awal mulanya Tuhan menciptakan manusia dan hidup bahagia di taman eden. Namun, suatu hari mereka melanggar perintah Tuhan dan memakan buah dari Pohon Pengetahuan tentang yang baik dan yang jahat. Lalu Tuhan menghukum mereka dan mengusir mereka keluar dari taman. Setelah beberapa waktu berlalu, Hawa pun melahirkan seorang anak dan diberi nama Kain. Setelah Kain beranjak sedikit dewasa Hawa melahirkan seorang anak lagi dan diberi nama Habel.

**FADE TO**

EXT. Di Ladang - Siang

Narator : Kain bekerja sebagai petani.

**CUT TO**

EXT. Di Bukit - Siang

Narator : Sedangkan Habel bekerja sebagai Penggembala Kambing dan Domba.

**CUT TO**

EXT. Di ladang - Siang

Narator : Setelah beberapa waktu, tibalah hari untuk memberikan Persembahan kepada Tuhan.

Kain: "Benar juga hari ini adalah hari untuk mempersembahkan persembahan kepada Tuhan. Aku akan memberikan sedikit dari hasil panen ku hari ini."

**CUT TO**

EXT. Di Bukit - Siang

Habel : "Hari ini adalah hari untuk memberikan persembahan kepada Tuhan. Aku akan memberikan anak domba terbaik miliku untuk ku persembahkan kepada tuhan"

**CUT TO**

EXT. Di Tempat Persembahan - Siang

Narator : Setelah tiba di tempat persembahan Kain memberikan persembahannya. Namun, Tuhan tidak menerima persembahan dari Kain.

Kain : "Tuhan kenapa engkau tidak menerima persembahan ku"

Narator : Setelah itu Kain pergi meninggalkan tempat persembahan dengan hati yang sedih.

**CUT TO**

EXT. Di Tempat Persembahan - Siang

Narator : Kemudian datanglah giliran Habel untuk memberikan persembahannya.

Habel : "Tuhan inilah persembahan yang ku berikan kepadamu dari hasil yang kudapat melalui berkat yang engkau berikan"

Narator : Tuhan pun menerima persembahan dari Habel.

**CUT TO**

EXT. Di sekitar Tempat Persembahan - Siang

Narator : Di lain tempat Kain melihat bahwa Tuhan menerima persembahan. Kain pun merasa marah dan iri kepada adiknya Habel. Kemudian Tuhan Berbicara kepada Kain.

Tuhan : "Kain, mengapa hatimu panas dan mukamu muram? apakah mukamu tidak akan berseri, jika engkau berbuat baik? Tetapi jika engkau tidak berbuat baik, dosa sudah mengintip di depan pintu"

Narator : Namun Kain masih tetap merasa marah. Dan Berencana untuk membunuh adiknya.

**CUT TO**

EXT. Di Bukit - Siang

Narator : Hari itu seperti biasa Habel sedang menggembalakan Kambing dan Dombanya di Bukit. Kemudian Kain datang dan menghampiri adiknya Habel

Kain : "Habel ikutlah bersamaku ke ladang untuk membantuku melakukan sesuatu"

Habel : "Kalau aku mengikutimu bagaimana dengan kambing dan dombaku ini"

Kain : "Tinggalkan lah mereka sebentar saja, kau hanya perlu membantuku membawa hasil panenku karena terlalu berat untuk ku bawa sendiri"

**CUT TO**

EXT. Di Jalan menuju Ladang - Siang

Narator :Kemudian Habel pun mengikuti Kain ke Ladang.

**CUT TO**

EXT. Ladang - Siang

Narator :Sesampainya di Ladang, Kain diam-diam datang ke belakang Habel lalu memukulnya hingga Habel meninggal.

**CUT TO**

EXT. Ladang - Siang

Narator :Kemudian beberapa saat setelah itu Tuhan kembali berbicara Kepada Kain.

Tuhan : "Kain apakah kamu melihat adikmu Habel?"

Kain : "Aku tidak melihatnya!, apakah aku penjaga adikku sehingga aku harus selalu mengawasinya?"

Tuhan : "Kain apakah yang telah kamu perbuat ini? Kamu telah berbuat dosa dengan membunuh adikmu sendiri. Maka sekarang, aku akan mengutuk mu apapun yang kamu usahakan dari tanah ini tidak akan berhasil. Dan kamu harus pergi untuk menjadi pengembara di Bumi"

Kain : "Tuhan ampuni lah aku, jika aku harus pergi dan mengembara tentulah yang bertemu denganku akan membunuh aku"

Narator :Kemudian Tuhan masih mengasihi Kain, dan memberikan tanda kepada kain bahwa siapa pun yang membunuh Kain dendamnya akan dibalaskan tujuh kali lipat.

**CUT TO**

EXT. Padang gurun - Siang

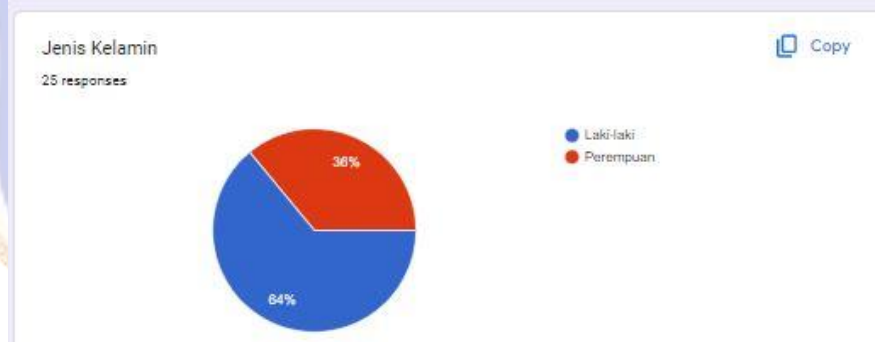
Narator :Kemudian Kain pergi untuk mengembara dimuka bumi, dan hidup terasing.

## Lampiran 6 Statistik Data Angket Pengetahuan tentang Kisah Kain dan Habel

Nama Lengkap

25 responses

Evab Febryan Ahab
Immanuel Giancarlo Atalehi
Tegar Putra Kurniawan Andriyan
Ehud Pasha Admaja Andriyan
ferdinand christianto nugroho
Hana Kireina Joy Celline
Gloria Rambu Dwi Putri Pingge
Chesatria Bagus Sumangkut
Jessyca Carlita Agnes Dude



UNDIKSHA

## Alamat

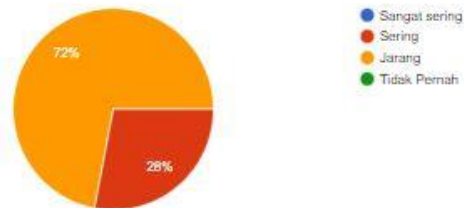
25 responses

Banyuning
Sambangan
Banjer Dinas Bangah, Desa Panji
Baktiseraga
Jln Pulau Komodo, gang baratha, banyuning
Panji Anom
Jalan Laksamana, gang nakula, baktiseraga
Jalan Srikandi, gang durian
banyuning

## Seberapa sering anda membaca Alkitab?

Copy

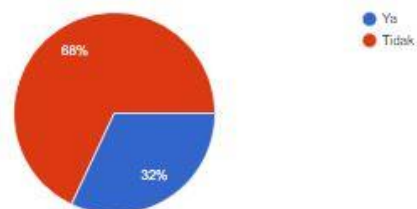
25 responses



## Apakah anda tau mengenai Cerita Kain dan Habel?

Copy

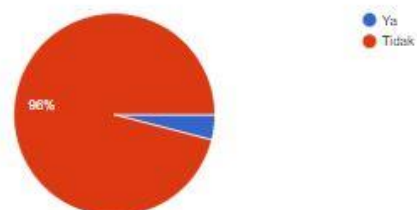
25 responses



## Apakah anda menegetahui nilai yang terkandung dalam Cerita Kain dan Habel?

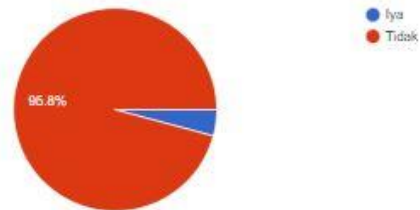
Copy

25 responses



Apakah anda pernah menemukan sumber yang membahas mengenai Cerita Kain dan Habel [Copy](#)

24 responses



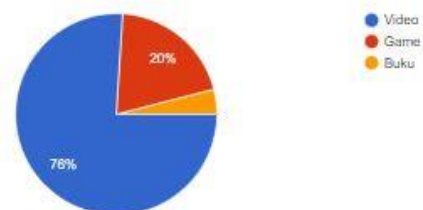
Jika anda Pernah menemukan sumber selain alkitab yang membahas mengenai Cerita kain dan Habel, Dalam bentuk apa sumber yang anda temukan?

6 responses

-  
Buku Cerita

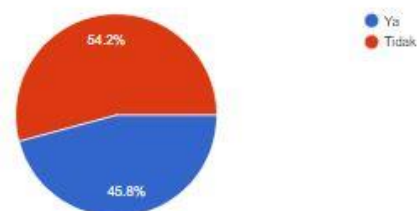
Dari media di bawah manakah media yang paling anda sukai? [Copy](#)

25 responses



Apakah anda mengetahui tentang Animasi? [Copy](#)

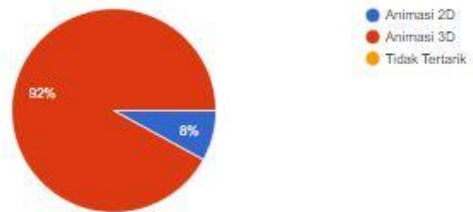
24 responses



Animasi manakah yang lebih anda minati? (Jika anda tidak mengetahui tentang apa itu animasi silahkan kunjungi Link yang ada pada deskripsi di atas)

Copy

25 responses



Apakah anda setuju jika peneliti membuat film pendek 3 Dimensi tentang Cerita Kain dan Habel ?

Copy

25 responses



## Lampiran 7 Angket Uji Ahli Isi

## ANGKET KUESIONER UJI AHLI ISI

PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN  
HABEL

Tanggal Pengujian :

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda (√) ada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian Anda.

Pertanyaan :

No	Indikator penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak sesuai
<b>A. Ketepatan Informasi</b>			
1.	Informasi tentang Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel lengkap dan jelas.		
2.	Informasi tambahan yang digunakan dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel apakah sudah tepat.		
3.	Informasi mengenai isi cerita sudah sesuai dengan yang ada pada Kitab Kejadian pasal 4 ayat 1-16		
<b>B. Ketepatan Ilustrasi Pada Film</b>			
4.	Ilustrasi tokoh yang ada dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat		
5.	Ilustrasi latar belakang tempat telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat.		
<b>C. Kesesuaian Cerita Dengan Sinopsis</b>			
6.	Alur cerita Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel sudah sesuai dengan sinopsis		

Saran :

.....

.....

.....



**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, .....2024

Ahli Isi Film



## Lampiran 8 Hasil Uji Ahli Isi Pertama

Uji Ahli isi Pertama : Pdt. Ribca Yuneri Atalaka, M.Th.

**ANGKET KUESIONER UJI AHLI ISI**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

Tanggal Pengujian :

Petunjuk Pengisian

Berikan tanda (√) ada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian Anda.

Pertanyaan :

No	Indikator penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak sesuai
<b>A. Ketepatan Informasi</b>			
1.	Informasi tentang Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel lengkap dan jelas.	✓	
2.	Informasi tambahan yang digunakan dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel apakah sudah tepat.	✓	
3.	Informasi mengenai isi cerita sudah sesuai dengan yang ada pada Kitab Kejadian pasal 4 ayat 1-16	✓	
<b>B. Ketepatan Ilustrasi Pada Film</b>			
4.	Ilustrasi tokoh yang ada dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat	✓	
5.	Ilustrasi latar belakang tempat telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat.	✓	
<b>C. Kesesuaian Cerita Dengan Sinopsis</b>			
6.	Alur cerita Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel sudah sesuai dengan sinopsis	✓	

Saran :

- Alur cerita memadai dan dapat diterima.
- Perlu pendalaman narasi dari sisi teologi.
- Animasi untuk anak Teruna / Remaja sangat baik.
- Narasi ini memang ada tertulis dalam Kitab suci Kejadian pasal 4 ayat 1-16.
- Petani tidak harus pada sosok petani gandum, melainkan petani untuk tumbuh buai - buaian atau sayur.

**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 16 Januari 2024

Ahli Isi Film



(Rofiq Yunani Alifala, NPL)

## Lampiran 9 Hasil Uji Ahli Isi Kedua

Uji Ahli isi kedua: Pdt. Izak Rio Hernemus Baiuan, M.Th.

**ANGKET KUESIONER UJI AHLI ISI**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

Tanggal Pengujian : 18 Januari 2024

**Petunjuk Pengisian**

Berikan tanda (√) ada kolom yang disediakan, sesuai dengan penilaian Anda.

Pertanyaan :

No	Indikator penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak sesuai
<b>A. Ketepatan Informasi</b>			
1.	Informasi tentang Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel lengkap dan jelas.	✓	
2.	Informasi tambahan yang digunakan dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel apakah sudah tepat.	✓	
3.	Informasi mengenai isi cerita sudah sesuai dengan yang ada pada Kitab Kejadian pasal 4 ayat 1-16	✓	
<b>B. Ketepatan Ilustrasi Pada Film</b>			
4.	Ilustrasi tokoh yang ada dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat	✓	
5.	Ilustrasi latar belakang tempat telah sesuai dengan rancangan yang sudah dibuat.	✓	
<b>C. Kesesuaian Cerita Dengan Sinopsis</b>			
6.	Alur cerita Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel sudah sesuai dengan sinopsis	✓	

**Saran :**

.....

.....

.....

.....

.....

**Kesimpulan :**

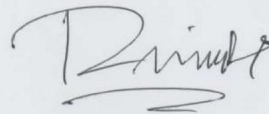
Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

- ① Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 18 Januari 2024

Ahli Isi Film



(Pdt. Izak Rio H.B., M.Th.)

**Lampiran 10 Angket Uji Ahli Media**

**ANGKET KUESIONER UJI AHLI MEDIA**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

**Nama :**

**Pekerjaan :**

**Tanggal Pengujian :**

**Petunjuk Pengisian**

Berikan tanda (√) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat Anda.

Pertanyaan :

No.	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>A. Kesesuaian Visual</b>			
1.	Tampilan efek film sudah sesuai.		
2.	Tampilan Gambar dan Teks sudah sesuai.		
3.	Efek transisi yang digunakan sudah sesuai.		
4.	Tampilan pada karakter sesuai dengan rancangan karakter.		
5.	Tampilan background sesuai dengan rancangan background.		
6.	Pergerakan Karakter dalam film apakah sudah natural.		
<b>B. Kesesuaian Audio</b>			
7.	Backsound yang digunakan sudah sesuai.		
8.	Suara narator dan tokoh sudah sesuai.		
9.	Sound effect yang digunakan sudah sesuai.		
<b>C. Kesesuaian Alur Cerita</b>			
10.	Alur cerita sudah sesuai dengan sinopsis.		

**Saran :**

.....

.....

.....

.....

**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, .....2024

Mengetahui dan menyetujui

(.....)



## Lampiran 11 Hasil Uji Ahli Media Pertama

### Pengujian Tahap 1

**ANGKET KUESIONER UJI AHLI MEDIA**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

Nama : I Gede Bandesa Setiawan, S.Pd., M. Kom

Pekerjaan :

Tanggal Pengujian : 10 Januari 2024

**Petunjuk Pengisian**

Berikan tanda (√) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat Anda.

Pertanyaan :

No.	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>A. Kesesuaian Visual</b>			
1.	Tampilan efek film sudah sesuai.	√	
2.	Tampilan Gambar dan Teks sudah sesuai.	√	
3.	Efek transisi yang digunakan sudah sesuai.	√	
4.	Tampilan pada karakter sesuai dengan rancangan karakter.	√	
5.	Tampilan background sesuai dengan rancangan background.	√	
6.	Pergerakan Karakter dalam film apakah sudah natural.	√	
<b>B. Kesesuaian Audio</b>			
7.	Backsound yang digunakan sudah sesuai.	√	
8.	Suara narator dan tokoh sudah sesuai.	√	
9.	Sound effect yang digunakan sudah sesuai.	√	
<b>C. Kesesuaian Alur Cerita</b>			
10.	Alur cerita sudah sesuai dengan sinopsis.	√	

**Saran :**

- Tambahkan suara domba

.....

.....

.....

.....

.....



**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 18 - 1 - 2024

Mengetahui dan menyetujui

  
(.....)

## Pegujian Tahap 2

**ANGKET KUESIONER UJI AHLI MEDIA**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

Nama : *1 Gede Bardesa Sibua*

Pekerjaan :

Tanggal Pengujian : *22 Januari 2021*

**Petunjuk Pengisian**

Berikan tanda (✓) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat Anda.

Pertanyaan :

No.	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>A. Kesesuaian Visual</b>			
1.	Tampilan efek film sudah sesuai.	✓	
2.	Tampilan Gambar dan Teks sudah sesuai.	✓	
3.	Efek transisi yang digunakan sudah sesuai.	✓	
4.	Tampilan pada karakter sesuai dengan rancangan karakter.	✓	
5.	Tampilan background sesuai dengan rancangan background.	✓	
6.	Pergerakan Karakter dalam film apakah sudah natural.	✓	
<b>B. Kesesuaian Audio</b>			
7.	Backsound yang digunakan sudah sesuai.	✓	
8.	Suara narator dan tokoh sudah sesuai.	✓	
9.	Sound effect yang digunakan sudah sesuai.	✓	
<b>C. Kesesuaian Alur Cerita</b>			
10.	Alur cerita sudah sesuai dengan sinopsis.	✓	

**Saran :**

.....

.....

.....

.....

.....

**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 21 ~~Januari~~ 2024

Mengetahui dan menyetujui

  
(.....)

## Lampiran 12 Hasil Uji Ahli Media Kedua

### Pengujian tahap 1

#### ANGKET KUESIONER UJI AHLI MEDIA

##### PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL

Nama : I Ketut Anika Pradnyana

Pekerjaan : Dosen

Tanggal Pengujian : 19 Januari 2024

#### Petunjuk Pengisian

Berikan tanda (√) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat Anda.

Pertanyaan :

No.	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>A. Kesesuaian Visual</b>			
1.	Tampilan efek film sudah sesuai.	✓	
2.	Tampilan Gambar dan Teks sudah sesuai.		✓
3.	Efek transisi yang digunakan sudah sesuai.		✓
4.	Tampilan pada karakter sesuai dengan rancangan karakter.	✓	
5.	Tampilan background sesuai dengan rancangan background.	✓	
6.	Pergerakan Karakter dalam film apakah sudah natural.	✓	
<b>B. Kesesuaian Audio</b>			
7.	Backsound yang digunakan sudah sesuai.	✓	
8.	Suara narator dan tokoh sudah sesuai.	✓	
9.	Sound effect yang digunakan sudah sesuai.	✓	
<b>C. Kesesuaian Alur Cerita</b>			
10.	Alur cerita sudah sesuai dengan sinopsis.	✓	

Saran :

- Buat transisi yg lebih halus
- Efek pd mulut kuni sbuat mengisahkan cerita

**Kesimpulan :**


Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

1. Layak uji coba media tanpa revisi
2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
3. Tidak layak

Singaraja, 19 Januari 2024

Mengetahui dan menyetujui

  
(Ketut Andika Pradya)

## Pengujian Tahap 2

### ANGKET KUESIONER UJI AHLI MEDIA

#### PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL

Nama : Ketut Andhika Pradnyana

Pekerjaan : Dosen

Tanggal Pengujian : 22 Januari 2021

#### Petunjuk Pengisian

Berikan tanda (√) pada indikator penilaian sesuai dengan pendapat Anda.

Pertanyaan :

No.	Indikator Penilaian	Skor	
		Sesuai	Tidak Sesuai
<b>A. Kesesuaian Visual</b>			
1.	Tampilan efek film sudah sesuai.	√	
2.	Tampilan Gambar dan Teks sudah sesuai.	√	
3.	Efek transisi yang digunakan sudah sesuai.	√	
4.	Tampilan pada karakter sesuai dengan rancangan karakter.	√	
5.	Tampilan background sesuai dengan rancangan background.	√	
6.	Pergerakan Karakter dalam film apakah sudah natural.	√	
<b>B. Kesesuaian Audio</b>			
7.	Bacsound yang digunakan sudah sesuai.	√	
8.	Suara narator dan tokoh sudah sesuai.	√	
9.	Sound effect yang digunakan sudah sesuai.	√	
<b>C. Kesesuaian Alur Cerita</b>			
10.	Alur cerita sudah sesuai dengan sinopsis.	√	

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

**Kesimpulan :**

Pilih salah satu opsi dibawah dengan cara melingkari nya.

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

- ① Layak uji coba media tanpa revisi
- 2. Layak uji coba media dengan revisi sesuai saran
- 3. Tidak layak

Singaraja, 22 Januari 2024

Mengetahui dan menyetujui

(Ika Andika Pradyana)

**Lampiran 13 Angket Uji Respon Pengguna**

**ANGKET KUISIONER UJI RESPON PENGGUNA**

**PENGEMBANGAN FILM ANIMASI 3D KISAH ALKITAB KAIN DAN HABEL**

**Nama :**

**Tanggal Penilai :**

**Petunjuk :**

Sebelum mengisi angket berikut pastikan Anda untuk menonton terlebih dahulu film animasi dengan baik melalui perangkat hp, laptop, maupun CD kemudian memberikan penilaian terhadap sejumlah pertanyaan dibawah ini dengan memberi tanda (√) pada opsi nilai yang tersedia pada setiap nomor berikut.

**Keterangan**

No	Jawaban	Keterangan
1.	SS	Sangat Setuju
2.	S	Setuju
3.	CS	Cukup Setuju
4.	TS	Tidak Setuju
5.	STS	Sangat Tidak Setuju

**Form Angket Respon Pengguna :**

No	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
1.	Ketika menonton <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> saya dapat memahami alur cerita di dalamnya dengan mudah.					
2.	Saya dapat dengan mudah memahami makna yang disampaikan dalam <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> .					
3.	Setelah Menonton <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> saya baru mengetahui pembunuhan pertama yang dilakukan oleh manusia menurut Alkitab.					



No	Kriteria	Alternatif Jawaban				
		SS	S	CS	TS	STS
4.	Setelah Menonton <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> saya baru mengetahui mengapa persebahan yang diberikan oleh Kain tidak diterima oleh Tuhan.					
5.	Setelah menonton <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> saya memahami arti nilai moral dan nilai agama yang terkandung dalam film.					
6.	Menurut saya <b>Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel</b> sangat menarik dan memberi banyak manfaat serta pembelajarannya.					

Saran :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Singaraja, .....2024

(.....)

## Lampiran 14 Statistik Hasil Uji Respon Pengguna

Jumlah Responden 28 Orang.

### Nama Lengkap

28 jawaban

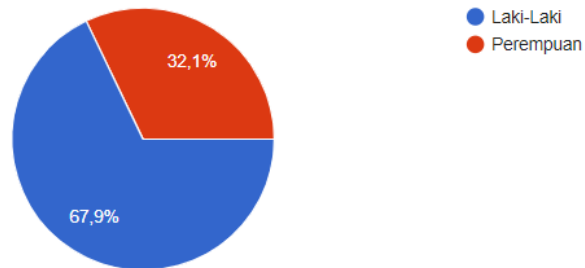
Evan Febryan Ahab
Michelle graviela tjahjono
Putra Dion Imanuel Hawu Labu
Paulus abia etek
Jamie Allen Imanuel Birehina
Meylani Kezia Graciella Birehina
Joshua Setia Imanuel
Christian hasiholan siburian
Gladio Angkat



### Jenis Kelamin

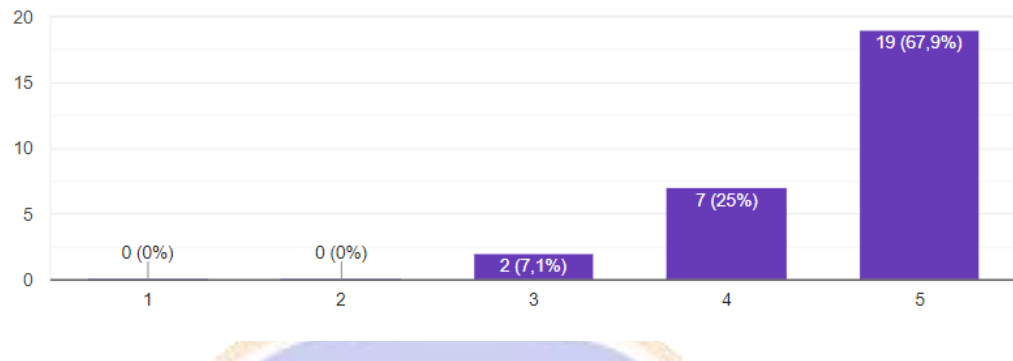
28 jawaban

 Salin



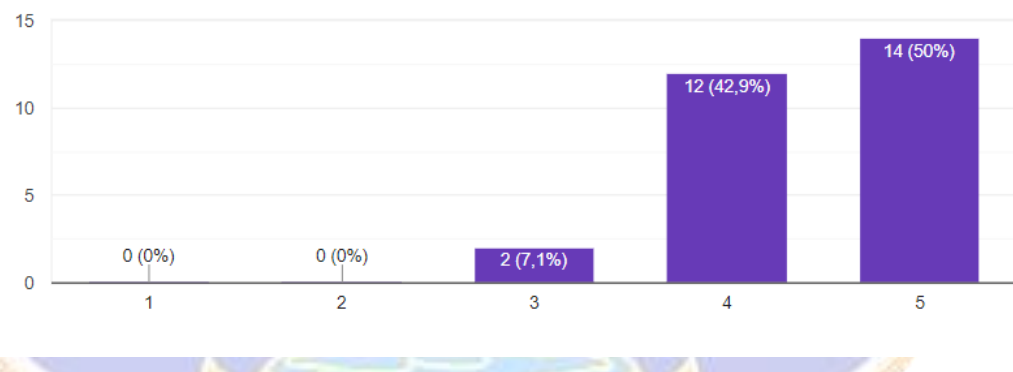
Ketika menonton Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel saya dapat memahami alur cerita di dalamnya dengan mudah. [Salin](#)

28 jawaban



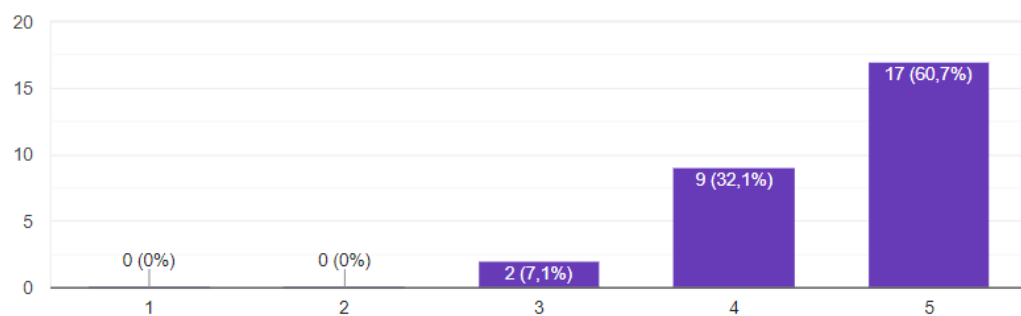
Saya dapat dengan mudah memahami makna yang disampaikan dalam Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel. [Salin](#)

28 jawaban



Setelah Menonton Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel saya baru mengetahui pembunuhan pertama yang dilakukan oleh manusia menurut Alkitab. [Salin](#)

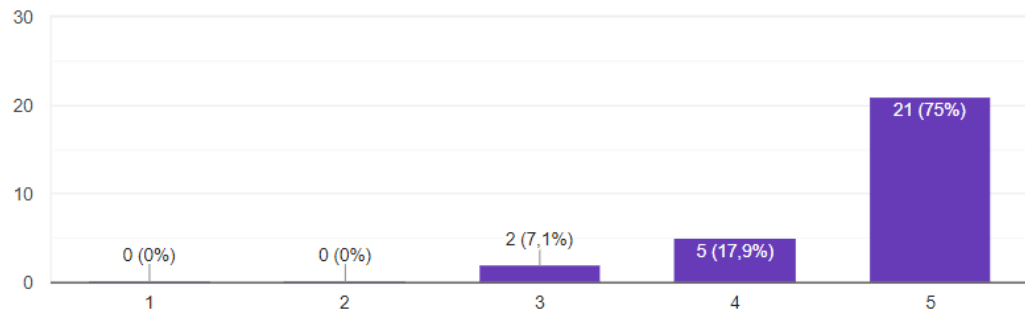
28 jawaban



Setelah Menonton Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel saya baru mengetahui mengapa persembahan yang diberikan oleh Kain tidak diterima oleh Tuhan.



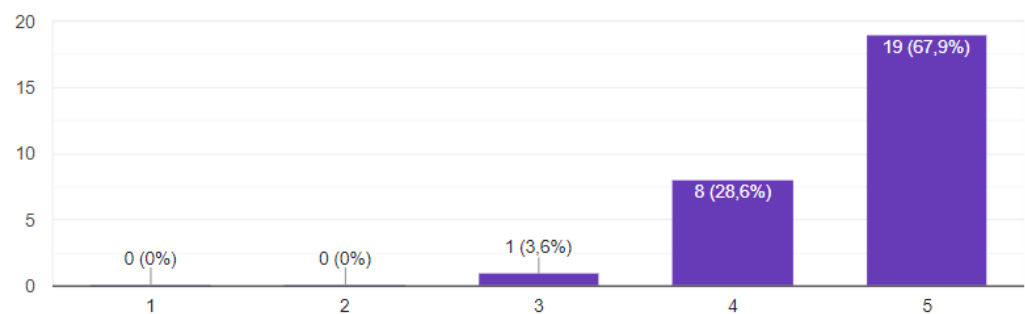
28 jawaban



Setelah menonton Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel saya memahami arti nilai moral dan nilai agama yang terkandung dalam film.



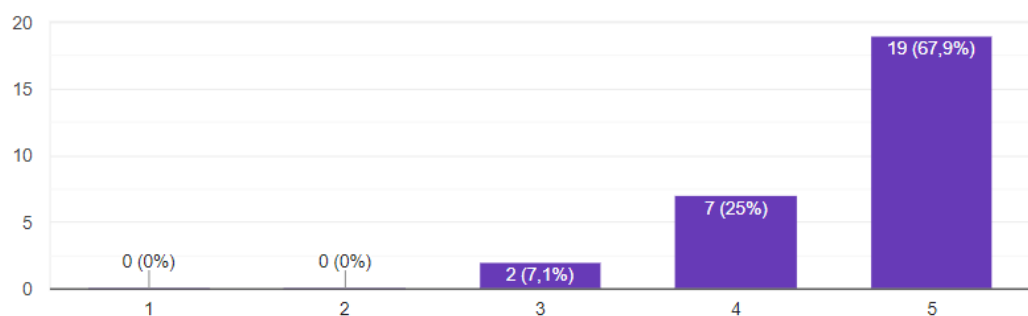
28 jawaban



Menurut saya Film Animasi 3D Kisah Alkitab Kain dan Habel sangat menarik dan memberi manfaat serta pembelajarannya.



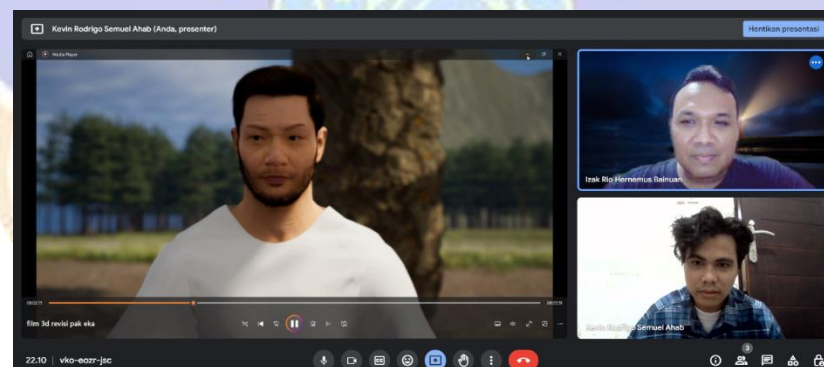
28 jawaban



**Lampiran 15 Dokumentasi**

(Dokumentasi Penyerahan Surat Observasi & Wawancara)

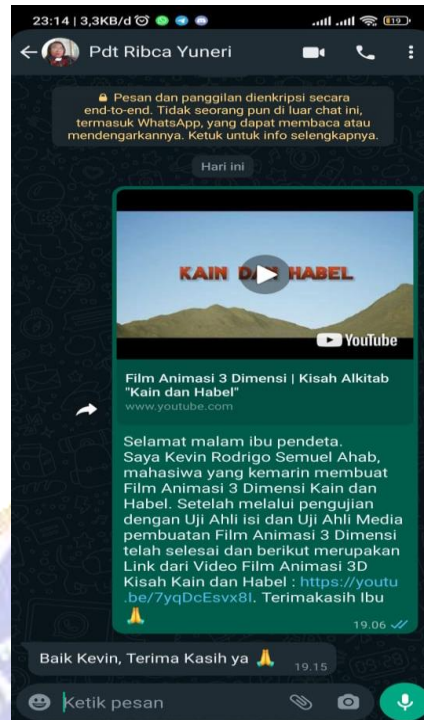




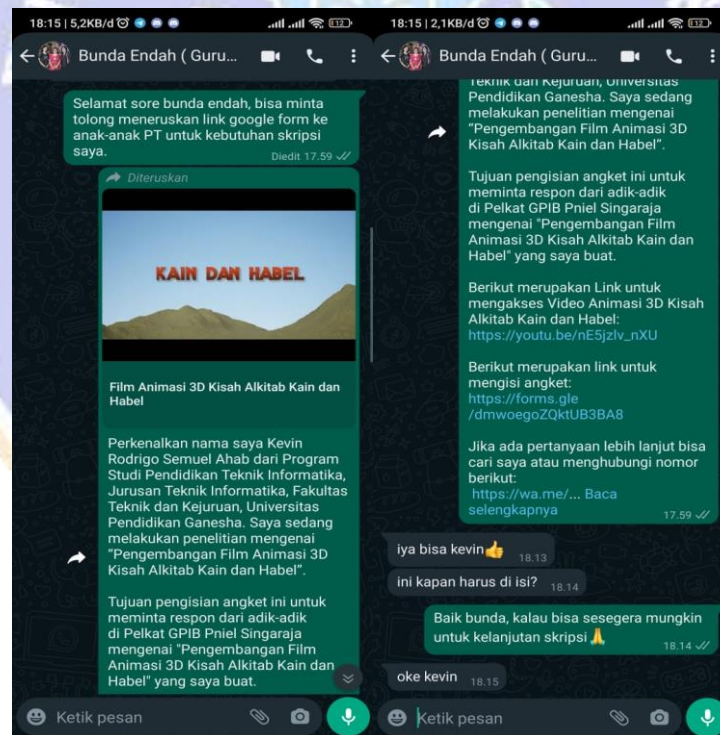
(Dokumentasi Uji Ahli isi 1 & 2)



(Dokumentasi Uji Ahli Media 1 & 2)



(Dokumentasi Penyerahan Video Ke pihak GPIB Pniel Singaraja)



(Dokumentasi Penyebaran Angket Uji Respon Pengguna)