



LAMPIRAN

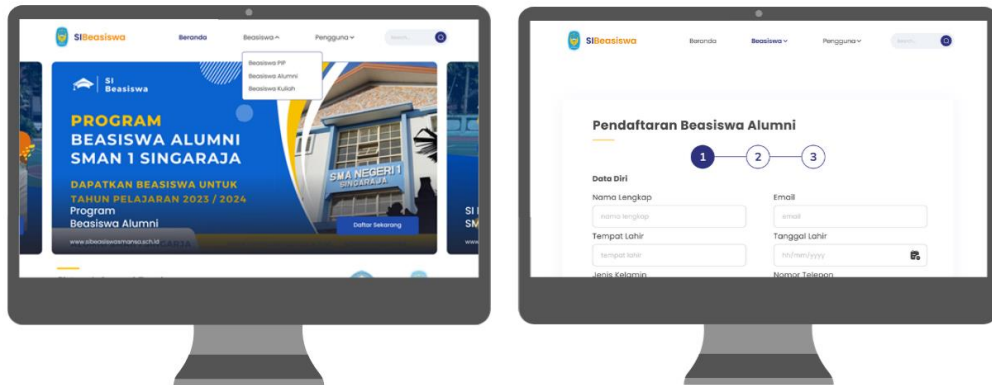
Lampiran 1 Riwayat Hidup

Riwayat Hidup



Ni Putu Ely Suchahyani lahir di Kedung Waduk pada tanggal 15 Mei tahun 2001. Penulis berstatus sebagai Warga Negara Indonesia dan memeluk keyakinan Agama Hindu. Alamat tinggal penulis di Jalan Pulau Seribu BTN Griya Mandala, Kelurahan Penarukan, Kabupaten Buleleng, Bali. Penulis menyelesaikan pendidikan Taman Kanak-Kanak di TK Santa Teresia pada tahun 2007, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Dasar (SD) di SD Wolorae dan lulus tahun 2013, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Menengah Pertama di SMP Santa Teresia dan lulus tahun 2016. Setelah penulis lulus, kemudian melanjutkan ke jenjang Sekolah Menengah Atas di SMA Santa Teresia mengambil jurusan IPA. Setelah lulus dari sekolah menengah atas pada tahun 2019 penulis melanjutkan studinya ke Perguruan tinggi Universitas Pendidikan Ganesha dengan mengambil program studi (S1) Sistem Informasi, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan.

Lampiran 2 Sistem SI Beasiswa



Link Figma :

<https://www.figma.com/file/qy5HEuvIdRQPNVFCdkJDeJ/SI-Beasiswa?type=design&node-id=99%3A9802&mode=design&t=UeNVBOjYIIUWUPQq-1>

Link *User Flow* :

<https://drive.google.com/drive/folders/1IOhzPIRH1Io-stCwS0NAUkmbSgIAmLVR?usp=sharing>



Lampiran 3 Panduan Pengujian

PANDUAN PENGUJIAN SISTEM INFORMASI BEASISWA

1. Pengujian yang dilakukan akan berfokus pada Sistem Informasi Beasiswa. Pengguna yang menjadi responden hanya menjalankan sistem sesuai dengan tugas yang diberikan.
2. Pengujian yang dilakukan menggunakan perangkat yang sama (perangkat yang telah disediakan) dengan harapan agar memperoleh data yang selaras atau konsisten tanpa adanya faktor yang mempengaruhi data tersebut.
3. Pengujian dilakukan menggunakan perangkat keras (Laptop ASUS VivoBook X505Z AMD Ryzen 3 2200U/ 8GB/ 15.6) yang telah disediakan oleh penguji.
4. Pengujian dilakukan di SMA Negeri 1 Singaraja dengan kisaran waktu kurang lebih 15 menit per pengguna.
5. Pengguna wajib untuk menyampaikan atau menceritakan kesulitan atau masalah yang terjadi selama menggunakan sistem setelah proses pengujian berakhir.
6. Pengguna tidak diperkenankan untuk mengajukan pertanyaan selama proses pengujian berlangsung.
7. Pertanyaan boleh diajukan sebelum proses pengujian atau sesudah proses pengujian dilakukan.
8. Data yang diinputkan responden saat melakukan pengujian adalah data *dummy*.

Lampiran 4 Task Scenario Siswa

Task Scenario

1. Anda adalah seorang siswa yang ingin melihat informasi beasiswa menggunakan layanan SI Beasiswa. Silahkan masuk ke sistem SI Beasiswa.
2. Saat ini anda sudah masuk ke SI Beasiswa, silahkan lakukan login dengan sign in jika anda sudah memiliki akun atau sign up jika anda belum memiliki akun.
3. Saat ini anda sudah berhasil login dan masuk ke beranda SI Beasiswa, silahkan melihat informasi tentang beasiswa PIP, beasiswa Alumni dan beasiswa Kuliah.
4. Saat ini anda ingin melakukan pendaftaran untuk beasiswa Alumni, silahkan lakukan pendaftaran sesuai dengan data yang diminta.
5. Silahkan lihat informasi mengenai hasil pengajuan beasiswa yang sudah anda kirimkan.
6. Saat ini anda merasa ingin mengubah informasi terkait data diri anda, silahkan lihat data diri anda dan lakukan perubahan data diri.
7. Silahkan melihat informasi pengajuan beasiswa yang sudah pernah anda ajukan.
8. Silahkan lihat pemberitahuan untuk mengetahui informasi terbaru saat ini.
9. Saat menggunakan SI Beasiswa, anda mengalami kesulitan atau anda merasa bingung sehingga tidak bisa menyelesaikan masalah sendiri. Silahkan meminta bantuan pada admin melalui SI Beasiswa.
10. Saat ini anda ingin meninggalkan halaman SI Beasiswa, silahkan keluar dari SI Beasiswa.

Lampiran 5 Task Scenario Guru

Task Scenario

1. Anda adalah seorang guru yang ingin melihat informasi beasiswa menggunakan layanan SI Beasiswa. Silahkan masuk ke sistem SI Beasiswa.
2. Saat ini anda sudah masuk ke SI Beasiswa, silahkan lakukan login dengan sign in jika anda sudah memiliki akun atau sign up jika anda belum memiliki akun.
3. Saat ini anda sudah berhasil login dan masuk ke beranda SI Beasiswa, silahkan melihat informasi tentang beasiswa PIP, beasiswa Alumni dan beasiswa Kuliah.
4. Saat ini anda ingin melihat daftar siswa yang melakukan pengajuan pendaftaran beasiswa, silahkan lihat daftar pendaftar dan detailnya.
5. Setelah melihat daftar pendaftar beasiswa, anda ingin mengunduh daftar pendaftar beasiswa tersebut. Silahkan download file daftar pendaftar beasiswa.
6. Saat ini anda merasa ingin mengubah informasi terkait data diri anda, silahkan lihat data diri anda dan lakukan perubahan data diri.
7. Silahkan lihat pemberitahuan untuk mengetahui informasi terbaru saat ini.
8. Saat menggunakan SI Beasiswa, anda mengalami kesulitan atau anda merasa bingung sehingga tidak bisa menyelesaikan masalah sendiri. Silahkan meminta bantuan pada admin melalui SI Beasiswa.
9. Saat ini anda ingin meninggalkan halaman SI Beasiswa, silahkan keluar dari SI Beasiswa.

Lampiran 6 Task Scenario Pegawai

Task Scenario

1. Anda adalah seorang admin SI Beasiswa yang ingin memberikan informasi tentang beasiswa, silahkan masuk ke website sekolah dan memilih menu SI Beasiswa kemudian lakukan login untuk bisa mengakses informasi.
2. Silahkan tambahkan informasi terkait beasiswa PIP, beasiswa Alumni dan beasiswa Kuliah.
3. Silahkan lihat daftar siswa yang saat ini sedang mengajukan pendaftaran beasiswa.
4. Silahkan cek status siswa yang sudah mengirimkan berkas pengajuan beasiswa Alumni pada SI Beasiswa.
5. Silahkan lihat kelengkapan berkas dan kesesuaian berkas siswa.
6. Lakukan verifikasi jika berkas sudah memenuhi syarat.
7. Lakukan validasi jika semua berkas sudah sesuai.
8. Silahkan lihat daftar hasil perangkan beasiswa Alumni.
9. Saat ini anda merasa ingin mengubah informasi terkait data diri anda, silahkan lihat data diri anda dan lakukan perubahan data diri.
10. Silahkan lihat pemberitahuan untuk mengetahui informasi terbaru saat ini.
11. Saat ini anda ingin meninggalkan halaman SI Beasiswa, silahkan keluar dari SI Beasiswa.

Lampiran 7 Daftar Pertanyaan Kuesioner UMUX

KUESIONER METRIC FOR USER EXPERIENCE (UMUX)

DESAIN SISTEM INFORMASI BEASISWA

Nama Responden :

Jenis Kelamin :

Kode Responden :

Petunjuk Pengisian

- a. Dimohonkan untuk menjawab setiap pertanyaan kuesioner dengan jujur sesuai dengan petunjuk.
- b. Berikan tanda centang (√) pada pilihan jawaban yang dipilih.
- c. Keterangan pilihan : sangat tidak setuju (1), tidak setuju (2), cukup tidak setuju (3), netral (4), cukup setuju (5), setuju (6), sangat setuju (7).
- d. Dimohonkan agar semua pertanyaan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- e. Setelah selesai diisi, mohon lembar kuesioner agar dikembalikan kepada peneliti.

No	Pertanyaan	Pilihan						
		1	2	3	4	5	6	7
1.	Kemampuan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mampu memenuhi kebutuhan saya							
2.	Menggunakan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini adalah pengalaman yang membuat frustrasi							
3.	Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mudah untuk digunakan							
4.	Saya harus menghabiskan terlalu banyak waktu untuk mengoreksi hal-hal yang berkaitan dengan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini							

Lampiran 8 Wawancara Awal Dengan Waka Bagian Kesiswaan



Lampiran 9 Hasil Wawancara Dengan Guru

Nama : Marini Lamtio BR. ButarButar

Status : Guru & Asisten Waka Bagian Kesiswaan

1. Pertanyaan : Beasiswa apa saja yang ada di SMA Negeri 1 Singaraja?
Jawaban : Beasiswa PIP dan beasiswa Alumni.
2. Pertanyaan : Apa saja persyaratan dari beasiswa Alumni?
Jawaban : Siswa yang kurang mampu, berprestasi dibidang akademik maupun non akademik, memiliki KIP/KIS, memberikan bukti rekening listrik <900w, belum pernah menerima beasiswa.
3. Pertanyaan : Siapa yang menentukan persyaratan dan kelengkapan beasiswa?
Jawaban : Pemberi beasiswa tersebut yaitu pihak alumni yang bersangkutan.
4. Pertanyaan : Berapa banyak siswa yang ditargetkan untuk mendapatkan beasiswa?
Jawaban : Kuota siswanya 20 orang yang dibutuhkan. Lalu pemberian beasiswa langsung diberikan oleh pihak alumni kepada penerima beasiswa. Beasiswa ini dibuka setiap tahun.
5. Pertanyaan : Apakah proses seleksi dari beasiswa sudah menggunakan bantuan sistem?
Jawaban : Untuk proses seleksinya masih dilakukan secara manual. Alurnya dimulai dari guru/wali kelas mendata siswa yang ingin mendaftar disetiap kelas masing-masing kemudian siswa menyiapkan berkas persyaratan. Lalu proses seleksi berlangsung dan mengumumkan hasilnya dipapan pengumuman atau disampaikan oleh guru/wali kelas di setiap kelas.
6. Pertanyaan : Apakah ada kendala dari proses seleksi tersebut?
Jawaban : Masalah pertama terkadang tidak ada siswa yang mendaftar karena persyaratan yang ada kurang bisa terpenuhi.

Kemudian masalah kedua karena proses yang masih manual dilakukan maka terkadang tim penyeleksi kewalahan mengolah berkasnya. Masalah ketiga datang dari semakin banyaknya dokumen arsip beasiswa yang menumpuk di ruang penyimpanan.

7. Pertanyaan : Apakah ada sistem yang digunakan untuk aktivitas lainnya?

Jawaban : Belum ada sistem, semua masih dilakukan secara manual.

Dokumentasi wawancara :



Lampiran 7. 1 Hasil Wawancara Dengan Pegawai

Nama : Pak I Komang Ribek Teja Budiarta

Status : Pegawai (bagian IT)

1. Pertanyaan : Bagaimana pendapat anda tentang pelaksanaan seleksi beasiswa yang ada di SMA Negeri 1 Singaraja?

Jawaban : Dari yang saya ketahui, proses seleksi beasiswa disini masih dilakukan secara manual kemudian penyebaran informasinya masih melalui pengumuman lewat *whatsapp*.

2. Pertanyaan : Bagaimana pendapat anda jika pelaksanaan seleksi beasiswa yang ada di SMA Negeri 1 Singaraja dilakukan dengan bantuan sistem informasi berbasis *website*?

Jawaban : Menurut saya hal tersebut sangat bagus dan bisa membantu meningkatkan proses layanan untuk masalah beasiswa disini.

3. Pertanyaan : Apakah dari pihak sekolah khususnya bagian IT/BK bisa menerima jika akan dibuatkan sebuah rancangan desain dari sistem informasi beasiswa tersebut?

Jawaban : Dari kami tentu saja akan menerima hasil tersebut, mungkin dari hasil rancangan desain itu bisa kami terapkan pada sistem kedepannya.

4. Pertanyaan : Adakah fitur atau fungsi yang harus ada pada sistem informasi beasiswa tersebut?

Jawaban : Menambahkan fitur untuk mengakses informasi tentang beasiswa KIP dan informasi tentang beasiswa kampus.

Dokumentasi wawancara :



Lampiran 7. 2 Hasil Wawancara dengan Siswa

Nama : Ketut Astrid Savitri

Status : Siswa penerima beasiswa PIP tahun 2021/2022 dan beasiswa alumni tahun 2022/2023

1. Pertanyaan : Apakah ada kesulitan dalam melakukan pendaftaran untuk beasiswa Alumni?

Jawaban : Untuk kesulitannya dari yang saya alami tidak terlalu signifikan, karena saya hanya menyerahkan tambahan berkas yang belum lengkap berdasarkan dengan persyaratan beasiswanya kepada guru yang bersangkutan.

2. Pertanyaan : Apa anda puas dengan sistem pelaksanaan seleksi beasiswa yang dilakukan dengan cara manual?

Jawaban : Menurut saya perbandingannya 50:50. Kalau dengan sistem yang manual itu dirasa lebih cepat dalam menyerahkan berkas. Tapi sebenarnya agak merepotkan karena harus mencetak berkas-berkas tersebut terlebih dahulu jadi itu memakan waktu dan membutuhkan biaya.

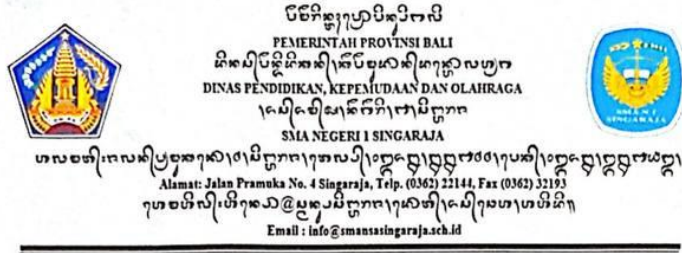
5. Pertanyaan : Jika dibuatkan sebuah sistem informasi beasiswa, adakah fitur atau fungsi yang harus ada pada sistem informasi beasiswa tersebut?

Jawaban : Mungkin perlu fitur informasi untuk melihat tahapan beasiswa.

Dokumentasi wawancara :



Lampiran 10 Surat Balasan Sekolah



SURAT KETERANGAN Nomor : B.31.420/4362/SMAN 1 SGR/DISDIKPORA

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Made Sri Astiti, S.Pd., M.Pd.
NIP : 196808241997022003
Jabatan : Kepala SMA Negeri 1 Singaraja

Dengan ini menerangkan dengan sebenarnya bahwa mahasiswa berikut :

Nama : Ni Putu Ely Suchahyani
NIM : 1915091022
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Kejuruan
Perguruan Tinggi : Universitas Pendidikan Ganesha
Judul Penelitian : Perancangan Desain Sistem Informasi Beasiswa SMA Negeri 1 Singaraja dengan Metode Design Thinking dan Usability Testing

Memang benar telah melakukan pengumpulan data penelitian untuk skripsi di SMA Negeri 1 Singaraja.

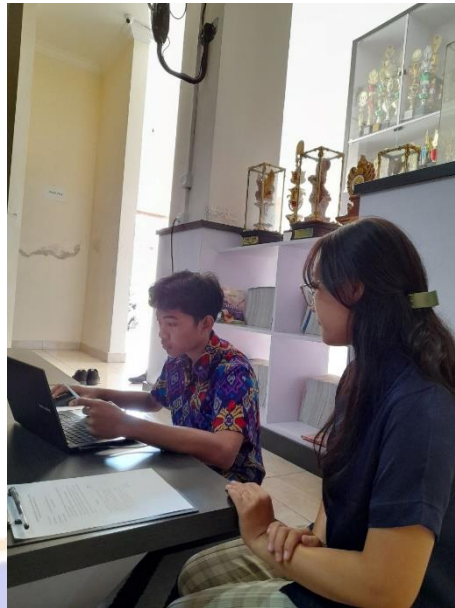
Demikian surat keterangan ini dibuat dengan sebenarnya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Singaraja, 6 November 2023
Kepala Sekolah, 

Made Sri Astiti, S.Pd., M.Pd.
Pembina Utama Muda/IVc
NIP. 19680824 199702 2 003

Lampiran 11 Dokumentasi Pengujian Pertama

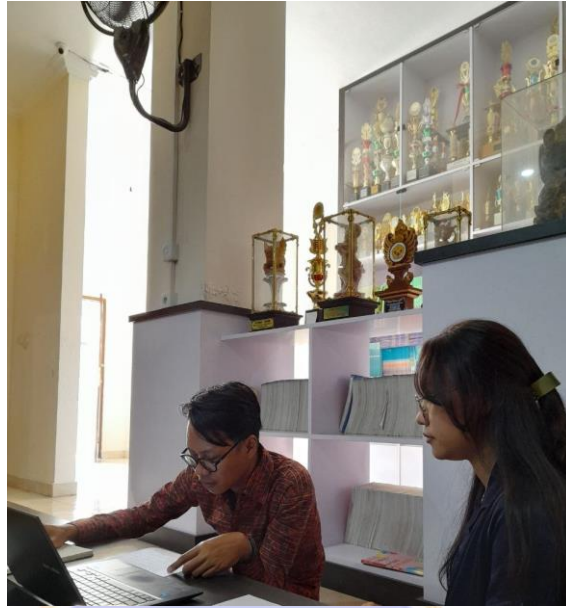
1. Siswa



2. Guru



3. Pegawai



Link Dokumentasi Pengujian Pertama :

<https://drive.google.com/drive/folders/1CjLGInn6g5Yr7PfST5xFQOMI3ZUWhPcE?usp=sharing>



Lampiran 12 *Task Scenario* Guru Pengujian Kedua

Task Scenario

1. Anda adalah seorang guru yang ingin melihat informasi beasiswa menggunakan layanan SI Beasiswa. Silahkan masuk ke sistem SI Beasiswa.
2. Saat ini anda sudah masuk ke SI Beasiswa, silahkan lakukan login dengan sign in jika anda sudah memiliki akun atau sign up jika anda belum memiliki akun.
3. Saat ini anda sudah berhasil login dan masuk ke beranda SI Beasiswa, silahkan melihat informasi tentang beasiswa PIP, beasiswa Alumni dan beasiswa Kuliah.
4. Anda ingin melakukan pendaftaran beasiswa Alumni untuk siswa, silahkan lakukan pendaftaran pada beasiswa Alumni.
5. Saat ini anda ingin melihat daftar siswa yang melakukan pengajuan pendaftaran beasiswa, silahkan lihat daftar pendaftar dan detailnya.
6. Setelah melihat daftar pendaftar beasiswa, anda ingin mengunduh daftar pendaftar beasiswa tersebut. Silahkan download file daftar pendaftar beasiswa.
7. Saat ini anda merasa ingin mengubah informasi terkait data diri anda, silahkan lihat data diri anda dan lakukan perubahan data diri.
8. Silahkan lihat pemberitahuan untuk mengetahui informasi terbaru saat ini.
9. Saat menggunakan SI Beasiswa, anda mengalami kesulitan atau anda merasa bingung sehingga tidak bisa menyelesaikan masalah sendiri. Silahkan meminta bantuan pada admin melalui SI Beasiswa.
10. Saat ini anda ingin meninggalkan halaman SI Beasiswa, silahkan keluar dari SI Beasiswa.

Lampiran 13 Dokumentasi Pengujian Kedua

1. Siswa



2. Guru



3. Pegawai



Link Dokumentasi Pengujian Kedua :

<https://drive.google.com/drive/folders/1aUa94qiFl8B-SAUotIYPXGEGYwx1ajCt?usp=sharing>



Lampiran 14 Kuesioner UMUX Pengujian Pertama

KUESIONER *METRIC FOR USER EXPERIENCE* (UMUX) DESAIN SISTEM INFORMASI BEASISWA

Nama Responden : Komang Nugraha Wisnu Cahya Bhucana
 Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan (*coret salah satu)
 Kode Responden : 02 * (*diisi oleh peneliti)

Petunjuk Pengisian

- Dimohonkan untuk menjawab setiap pertanyaan kuesioner dengan jujur sesuai dengan petunjuk.
- Berikan tanda centang (✓) pada pilihan jawaban yang dipilih.
- Keterangan pilihan : sangat tidak setuju (1), tidak setuju (2), cukup tidak setuju (3), netral (4), cukup setuju (5), setuju (6), sangat setuju (7).
- Dimohonkan agar semua pertanyaan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- Setelah selesai diisi, mohon lembar kuesioner agar dikembalikan kepada peneliti.

No	Pertanyaan	Pilihan						
		1	2	3	4	5	6	7
1.	Kemampuan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mampu memenuhi kebutuhan saya			✓				
2.	Menggunakan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini adalah pengalaman yang membuat frustrasi	✓						
3.	Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mudah untuk digunakan							✓
4.	Saya harus menghabiskan terlalu banyak waktu untuk mengoreksi hal-hal yang berkaitan dengan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini				✓			

Singaraja, 3 Oktober 2023

Responden



(Kom. Nugraha Wisnu Cahya Bhucana)

Link Kuesioner UMUX Pengujian Pertama

<https://drive.google.com/drive/folders/1XZT4eR2rCyfy6TFcA6Aqc0gBBuzNHgyx?usp=sharing>

Lampiran 15 Kuesioner UMUX Pengujian Kedua

KUESIONER METRIC FOR USER EXPERIENCE (UMUX) DESAIN SISTEM INFORMASI BEASISWA

Nama Responden : I Nyoman Adhi Wicaksana

Jenis Kelamin : Laki-laki/~~Pemampuan~~ (*coret salah satu)

Kode Responden : 03 (*diisi oleh peneliti)

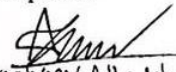
Petunjuk Pengisian

- Dimohonkan untuk menjawab setiap pertanyaan kuesioner dengan jujur sesuai dengan petunjuk.
- Berikan tanda centang (✓) pada pilihan jawaban yang dipilih.
- Keterangan pilihan : sangat tidak setuju (1), tidak setuju (2), cukup tidak setuju (3), netral (4), cukup setuju (5), setuju (6), sangat setuju (7).
- Dimohonkan agar semua pertanyaan diisi dan tidak boleh ada yang kosong.
- Setelah selesai diisi, mohon lembar kuesioner agar dikembalikan kepada peneliti.

No	Pertanyaan	Pilihan						
		1	2	3	4	5	6	7
1.	Kemampuan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mampu memenuhi kebutuhan saya						✓	
2.	Menggunakan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini adalah pengalaman yang membuat frustrasi	✓						
3.	Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini mudah untuk digunakan							✓
4.	Saya harus menghabiskan terlalu banyak waktu untuk mengoreksi hal-hal yang berkaitan dengan Desain <i>Prototype</i> Sistem Informasi Beasiswa ini	✓						

Singaraja, 6 Oktober 2023

Responden


(I NYMN Adhi Wicaksana)

Link Kuesioner UMUX Pengujian Kedua

https://drive.google.com/drive/folders/1qfMh17_g7WOjV7i4VojzHnrEnOR64d3c?usp=sharing