

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO  
ANIMASI MATERI DAUR HIDUP HEWAN PADA  
MUATAN PEMBELAJARAN IPAS KELAS IV  
DI SD NEGERI 2 ABUAN**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan  
Program Sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar



**PROGAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR  
JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
2023**

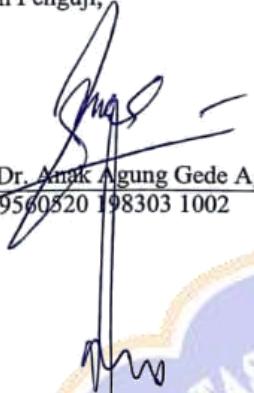
## SKRIPSI

DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS  
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK  
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN



Skripsi oleh I Kadek Dwi Cahya Adi Kusuma ini telah di pertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 12 Oktober 2023

Dewan Penguji,

  
Prof, Dr. Amak Angung Gede Agung, M.Pd  
NIP 19580820 198303 1002

(Ketua)

  
Drs. I Wayan Sujana, S.Pd., M.Pd  
NIP 19591231 198403 1 010

(Anggota)

  
Dra. Ni Wayan Suniasih, S.Pd., M.Pd  
NIP 19590830 198503 2 001

(Anggota)

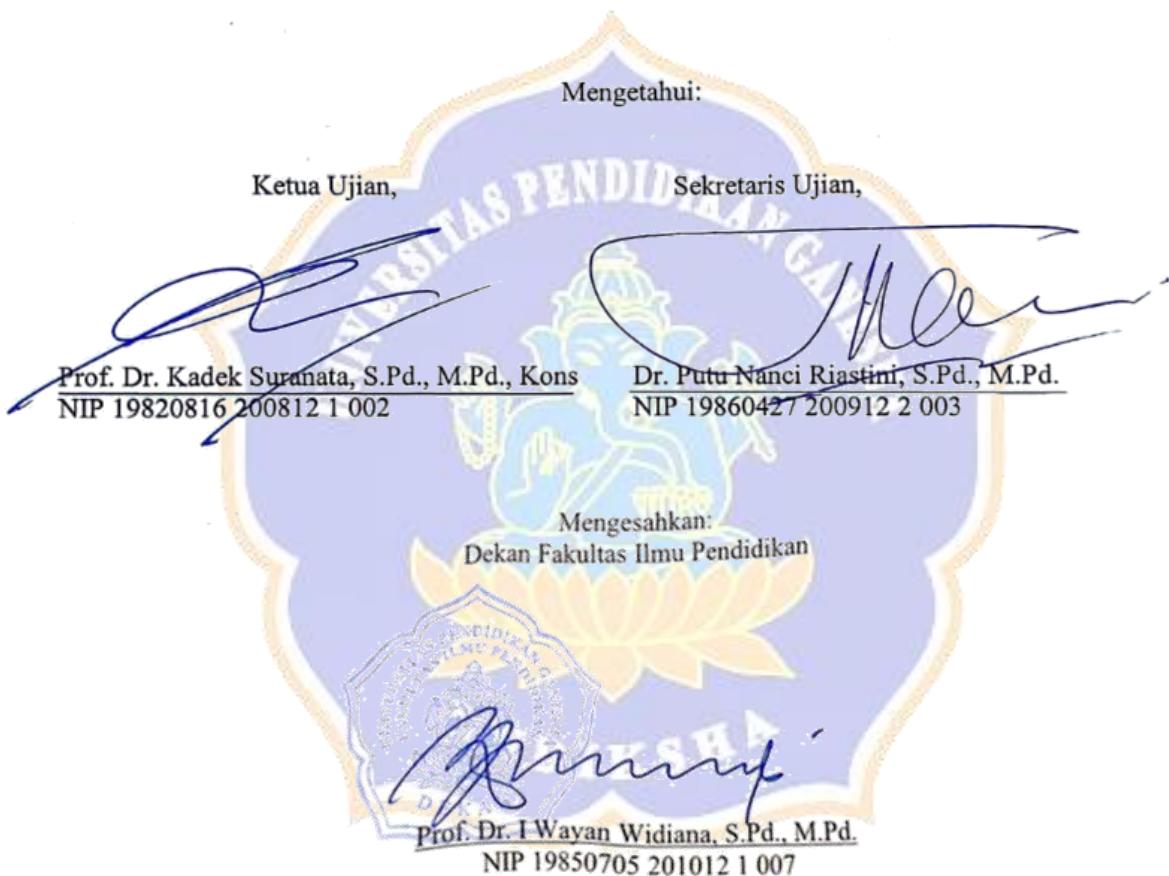
  
Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.For.  
NIP 19630616 198803 1 003

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan.

Pada:

Hari : Kamis  
Tanggal : 12 Oktober 2023



### PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Daur Hidup Hewan Pada Muatan Pembelajaran IPAS Di SD Negeri 2 Abuan" beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan saya ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 28 September 2023

Yang membuat pernyataan,

I Kadek Dwi Cahya Adi Kusuma

NIM. 1711031199



## PRAKATA

Puji syukur dipanjangkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat Nya-lah, skripsi yang berjudul “**Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Daur Hidup Hewan Pada Muatan Pembelajaran IPAS di Kelas IV SD Negeri 2 Abuan**” dapat diselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan mencapai gelar sarjana Pendidikan pada Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, banyak mendapat bantuan baik berupa moral maupun material dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini, diucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., Rektor Universitas Pendidikan Ganesha yang telah memberikan kebijakan dalam Menyusun dan menyelesaikan skripsi ini.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan atas berbagai kebijakan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dengan lancar.
3. Dr. Gede Astawan, S.Pd., M.Pd selaku ketua jurusan Pendidikan Dasar yang telah memberikan kebijakan dan arahan serta fasilitas yang diberikan hingga selesaiannya skripsi ini.
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd. Selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar yang telah memberikan legalitas dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini.
5. Prof. Dr. I Gusti Putu Suharta, M.Si selaku Direktur SDP Undiksha Kampus Denpasar atas segala perhatian, bimbingan dan motivasi selama penyusunan skripsi hingga dapat menyelesaikan dengan tepat pada waktunya.
6. Prof. Dr. Anak Agung Gede Agung, M.Pd selaku Wakil Direktur SDP Undiksha Denpasar atas segala bimbingannya dan motivasi dalam penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya.
7. Dra. Ni Wayan Suniasih, S.Pd., M.Pd selaku Pembimbing I yang telah memberikan bimbingan, motivasi, petunjuk, dan arahan dari awal sampai terselesaikan skripsi ini.

8. Drs. I Wayan Wiarta, S.Pd., M.For. selaku pembimbing II yang telah memberikan bimbingan, motivasi, petunjuk, dan arahan dari awal sampai terselesaikan skripsi ini.
9. Bapak Ibu Dosen beserta staf pegawai di lingkungan Fakultas Ilmu Pendidikan yang telah memberikan bantuan dan motivasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
10. Luh Putu Sumetri S.Pd.SD selaku Kepala Sekolah SD Negeri 2 Abuan yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian di sekolah yang dipimpin.
11. Ni Wayan Suryani, S.Pd selaku wali kelas IV di SD Negeri 2 Abuan yang telah membantu penelitian ini dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.
12. Siswa kelas IV dan V di SD Negeri 2 Abuan yang telah membantu merespon dengan baik sehingga penelitian ini dapat berjalan lancar dan terselesaikan skripsi ini.
13. Keluarga, sahabat, pacar, dan teman-taman seperjuangan penulis di jurusan Pendidikan Dasar angatan 2017 di Undiksha Denpasar yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu atas bantuan dan dukungannya dalam membuat dan menyelesaikan skripsi ini.  
Demekian skripsi ini disusun semoga dapat memberikan manfaat bagi diri sendiri dan pihak yang mengguankan. Oleh karna itu, sangat diharapkan saran dan kritik yang membangun untuk kesempurnaan skripsi ini.

Singaraja, 2023

I Kadek Dwi Cahya Adi Kusuma

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>vii</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>i</b>
<b>PRAKATA.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Pembatasan Masalah .....	6
1.4 Rumusan Masalah .....	6
1.5 Tujuan Pengembangan .....	7
1.6 Manfaat Penelitian .....	7
1.7 Spesifikasi Produk yang diharapkan .....	8
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	9
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan .....	9
1.10 Definisi Istilah.....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>12</b>
2.1 Kajian Teori .....	12
2.1.1 Definisi Pengembangan .....	12
2.1.2 Media Pembelajaran.....	12
2.1.3 Video Animasi.....	14
2.1.4 Pengertian Belajar .....	16
2.1.5 Pengertian pelajaran IPAS .....	18

2.1.6 Materi Daur Hidup Hewan.....	19
2.2Kajian Hasil Penelitian yang Relevan.....	26
2.3Kerangka Berpikir.....	28
2.4Perumusan Hepotesis .....	29
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>29</b>
3.1Model Penelitian Pengembangan.....	30
3.2 Prosedur Pengembangan .....	31
3.3 Uji Coba Produk .....	33
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>49</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	49
4.1.1Penyajian Data Uji Coba .....	49
4.1.2 Hasil Analisis Data.....	58
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	64
4.2.1 Rancang Bangun Pengembangan Media Animasi .....	64
4.3 Implikasi Penelitian .....	70
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>76</b>
5.1 Simpulan .....	76
5.2 Saran.....	77
<b>DAFTAR RUJUKAN .....</b>	<b>76</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>81</b>

## **DAFTAR TABEL**

Halaman

Tabel 3. 1 Kisi-kis Instrumen Ahli Isi Pembelajaran.....	37
Tabel 3. 2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Desain Pembelajaran .....	37
Tabel 3. 3 Kisi-kis Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	38
Tabel 3. 4 Kisi-Kisi Instrumen Uji Perorangan .....	38
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Penyusunan Instrumen Soal-soal Tes Pilihan Ganda Untuk Uji Efektivitas Produk.....	39
Tabel 3. 6 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5.....	45
Tabel 4. 1 Hasil Evaluasi Ahli Desian Instruksional.....	54
Tabel 4. 2 Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran.....	55
Tabel 4. 3 Hasil Evaluasi Ahli Isi Muatan Pelajaran .....	56
Tabel 4. 4 Komentar dan saran dari siswa.....	57
Tabel 4. 5 Persentase Hasil Validitas Pengembangan Video Animasi Daur Hidup Hewan.....	58
Tabel 4. 6 Rangkuman hasil uji normalitas data <i>Pre test</i> dan <i>Post Test</i> data siswa kelas IV SD Negeri 2 Abuan.....	63
Tabel 4. 7 Rangkuman Hasil Uji-t.....	63

## **DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 2.1 Metamorfosis Sempurna Kupu-Kupu .....	22
Gambar 2.2 Metamorfosis Sempurna Nyamuk.....	23
Gambar 2.3 Metamorfosis Tidak Sempurna Kecoa.....	25
Gambar 2.4 Metamorfosis Tidak Sempurna Balalang.....	26
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE.....	31
Gambar 4. 1 Desain Isi Media Animasi.....	66



## **DAFTAR LAMPIRAN**

	Halaman
Lampiran 1. Surat Izin Pengumpulan Data .....	82
Lampiran 2. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian .....	83
Lampiran 3. Validasi Desain Instruksional dan Media Produk Penelitian .....	84
Lampiran 4. Validasi Desain Instruksional dan Media Produk .....	85
Lampiran 5. Validasi Isi Produk .....	86
Lampiran 6. Hasil Riview Uji Ahli Desain Pembelajaran .....	87
Lampiran 7. Hasil Riview Uji Media Pembelajaran .....	90
Lampiran 8. Hasil Riview Uji Isi Pembelajaran .....	93
Lampiran 9. Hasil Uji Coba Perorangan Responden 1 .....	96
Lampiran 10. Modul Ajar (Rencana Pembelajaran) .....	102
Lampiran 11. Soal Pre-test dan Post-test .....	124
Lampiran 12. Lembar Jawaban Pre-test.....	125
Lampiran 13. Lembar Jawaban Post-test .....	126
Lampiran 14. RekapitulasiHasil Uji Validitas Butir Tes .....	127
Lampiran 15. Rekapitulasi Hasil Uji Reliabilitas Butir Tes .....	129
Lampiran 16. Rekapitulasi Hasil Uji Daya Beda Butir Soal.....	131
Lampiran 17. Rekapitulasi Tingkat Kesukaran.....	133
Lampiran 18. Hasil Uji Normalitas Pre-test.....	135
Lampiran 19. Hasil Uji Normalitas Post-test .....	137
Lampiran 20. Hasil Uji Homogenitas Pre-Tes dan Post-Tes .....	139
Lampiran 21. Hasil Uji Hipotesis .....	140
Lampiran 22. Uji t .....	142
Lampiran 23. Flochart Video Animasi.....	143
Lampiran 24. Storyboard VideoAnimasi .....	144
Lampiran 25. Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	148
Lampiran 26. Dokumentasi.....	149