

**PENGEMBANGAN KONTEN INTERAKTIF
BERBASIS MODEL *DISCOVERY LEARNING* PADA
PEMBELAJARAN KOMUNIKASI INDUSTRI
PARIWISATA DI SMKN 5 NEGARA**



**OLEH
I WAYAN PASEK SUWIDIA
NIM. 1715051001**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

2024

**PENGEMBANGAN KONTEN INTERAKTIF
BERBASIS MODEL *DISCOVERY LEARNING* PADA
PEMBELAJARAN KOMUNIKASI INDUSTRI
PARIWISATA DI SMKN 5 NEGARA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan
Program Sarjana Pendidikan Teknik Informatika**



**Oleh
I Wayan Pasek Suwidia
Nim. 1715051001**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
SINGARAJA**

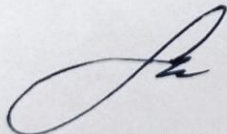
2024

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

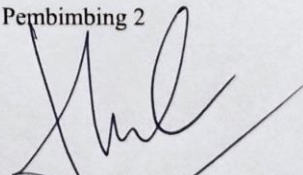
Menyetujui

Pembimbing 1



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198709072015041001

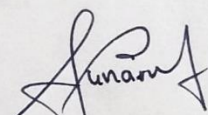
Pembimbing 2



Prof. Dr. Ir. Dewa Gede Hendra Diwayana, S.Kom., M.Kom., IPM.,
ASEAN.Eng.
NIP. 198407242015041002

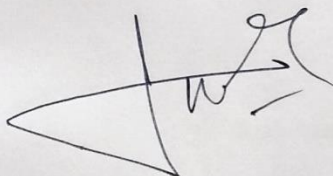
Skripsi oleh I Wayan Pasek Suwidia
Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada Tanggal 31 Januari 2024

Dewan Penguji



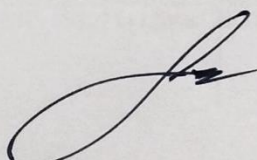
Dr. I Made Gede Sunarya, S.Kom., M.Cs.
NIP. 198307252008011008

(Ketua)



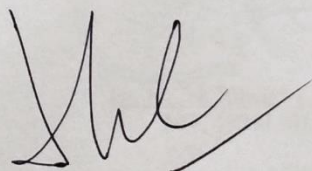
Made Susi Lissia Andayani, M.Pd.
NIP. 199010192020122011

(Anggota)



I Gede Partha Sindu, S.Pd., M.Pd.
NIP. 198709072015041001

(Anggota)



Prof. Dr. Ir. Dewa Gede Hendra Divayana, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN.Eng.
NIP. 198407242015041002

(Anggota)

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Ganesha
Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai Gelar Sarjana Pendidikan

Pada

Hari :

Tanggal :

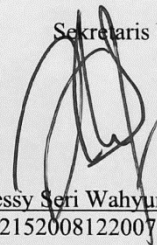
Mengetahui,

Ketua Ujian,



Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D
NIP. 198211112008121001

Sekretaris Ujian,



Dr. phil. Dessy Seri Wahyuni, S.Kom., M.Eng.
NIP. 198502152008122007

Mengesahkan,
Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T
NIP. 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “Pengembangan Konten Interaktif Berbasis Model Discovery Learning Pada Pembelajaran Komunikasi Melalui Telepon” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri, dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, 05 Februari 2024
Yang Membuat Pernyataan



I Wayan Pasek Suwidia
NIM. 1715051001

DAFTAR ISI

	HALAMAN
PRAKATA.....	xi
ABSTRAK.....	xiii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. LATAR BELAKANG.....	1
1.2. RUMUSAN MASALAH.....	6
1.3. TUJUAN PENELITIAN.....	7
1.4. BATASAN MASALAH PENELITIAN.....	7
1.5. MANFAAT HASIL PENELITIAN.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	10
2.1 KAJIAN PUSTAKA.....	10
2.2 LANDASAN TEORI.....	15
2.2.1 Pembelajaran.....	15
2.2.2 Media Pembelajaran.....	16
2.2.3 Konten interaktif.....	16
2.2.4 Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i>	23
2.2.5 Perangkat Lunak.....	29
2.2.6 Mata Pelajaran Komunikasi Industri Pariwisata.....	32
2.2.7 Kerangka Berpikir.....	40
BAB III METODE PENELITIAN.....	42
3.1 JENIS PENELITIAN.....	42
3.2 MODEL PENELITIAN.....	42
3.2.1 <i>Concept</i> (Pengonsepan).....	43
3.2.2 <i>Design</i> (Perancangan).....	45
3.2.3 <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Bahan).....	47

3.2.4	<i>Assembly</i> (Pembuatan)	47
3.2.5	<i>Testing</i> (Pengujian)	48
3.2.6	<i>Distribution</i> (Pendistribusian).....	53
3.3	SUBYEK PENELITIAN	53
3.4	TEKNIK PENGUMPULAN DATA.....	53
3.5	ANALISIS DATA	55
3.5.1	Analisis Data Uji Ahli Isi dan Uji Ahli Media.....	56
3.5.2	Analisis Data Uji Coba Perorangan, Kelompok Kecil dan Lapangan.....	57
3.5.3	Uji Normalitas <i>Gain</i>	58
3.5.4	Analisis Data Respon Guru dan Siswa.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		62
4.1	HASIL PENELITIAN.....	62
4.1.1	<i>Concept</i> (Pengonsepan).....	63
4.1.1	<i>Design</i> (Perancangan)	64
4.1.2	<i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Materi).....	64
4.1.3	<i>Assembly</i> (Pembuatan)	64
4.1.4	<i>Testing</i> (Pengujian)	73
4.1.5	<i>Distribution</i> (Pendistribusian)	88
4.2	PEMBAHASAN	89
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		97
5.1	KESIMPULAN	97
5.1	SARAN	98
DAFTAR PUSTAKA		100
LAMPIRAN.....		104

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Diagram Fishbone	15
Gambar 2.2 Contoh Navigasi Video	19
Gambar 2.3 Contoh Navigasi Halaman	19
Gambar 2.4 Contoh Kontrol Menu/Link.....	20
Gambar 2.5 Contoh Kontrol Animasi	20
Gambar 2.6 Contoh Hypermap	21
Gambar 2.7 Contoh Respon-feedback	22
Gambar 2.8 Contoh Drag and Drop	22
Gambar 2.9 Contoh Kontrol Simulasi.....	23
Gambar 2.10 Tahap-tahap Model Discovery Learning.....	26
Gambar 2.11 Kerangka Berpikir	41
Gambar 3.1 Tahapan Model MDLC Sumber: Luther dan Sutopo (dalam Sulaeman & Putri, 2019)	43
Gambar 3.2 Model Perjanjian Antar Penilai untuk Validitas Konten (Sumber: Gregory, 2015:75)	56
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Login Konten Interaktif.....	65
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama Konten Interaktif.....	66
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Petunjuk Konten	66
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Kompetensi Dasar, Indikator Pembelajaran dan Tujuan Pembelajaran	67
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menu Materi	68
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Stimulasi	68
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Problem Statement.....	68
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Materi (Data Collection).....	68
Gambar 4.9 Tampilan Halaman Kuis Pertemuan (Data Processing).....	69
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Petunjuk Permainan.....	70
Gambar 4.11 Tampilan Salah Satu Halaman Permainan.....	70

Gambar 4.12 Tampilan Halaman Hasil Permainan.....	70
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Petunjuk Evaluasi	71
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Salah Satu Soal Evaluasi	71
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Hasil Evaluasi.....	71
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menarik Kesimpulan (Generalization).....	72
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Identitas Pengembang.....	72
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Referensi Materi dan Aset.....	72
Gambar 4.19. Grafik Tingkat Uji Respon Siswa	86
Gambar 4.20. Grafik Tingkat Uji Respon Guru.....	88



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 2.1 Tahap-tahap Model Discovery Learning	26
Tabel 2.2 Spesifikasi Minimal Komputer (Sumber: Rohmah & Bukhori, 2020).....	32
Tabel 3.1 Konsep Materi Pembelajaran	44
Tabel 3.2 Pemetaan Uji Ahli Isi Materi dan Uji Ahli Media	49
Tabel 3.3 Pemetaan Uji Perorangan, Kelompok Kecil dan Lapangan.....	52
Tabel 3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	54
Tabel 3.5 Kisi-Kisi Instrumen Uji Validitas	55
Tabel 3.6 Kriteria Validitas Konten	57
Tabel 3.7 Konversi Tingkat Pencapaian dengan skala lima	58
Tabel 3.8 Kriteria Penilaian N-Gain (Sumber: Agustini et al., 2020).....	59
Tabel 3.9 Kriteria Interval Penggolongan Respon Guru dan Siswa	60
Tabel 3.10 Skala Penilaian Respon Guru dan Siswa	61
Tabel 4.1 Spesifikasi Konten Interaktif	63
Tabel 4.2 Tabulasi Silang Penilaian Ahli Media	74
Tabel 4.3 Masukan dan Revisi Ahli Media.....	75
Tabel 4.4 Tabulasi Silang Penilaian Ahli Isi.....	77
Tabel 4.5 Masukan dan Revisi Ahli Isi.....	78
Tabel 4.6 Hasil Perolehan Nilai Pretest, Posttest dan N-Gain	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Surat Permohonan ata	105
Lampiran 2 Surat Izin Melakukan Penelitian dari Sekolah	106
Lampiran 3 Hasil Wawancara dengan Guru Mata Pelajaran	107
Lampiran 4 Angket Analisis Kebutuhan Siswa	111
Lampiran 5 Kisi-kisi Angket Peserta didik	112
Lampiran 6 Hasil Angket Peserta Didik	113
Lampiran 7 Silabus Mata Pelajaran Komunikasi Industri Pariwisata.....	117
Lampiran 8 RPP Mata Pelajaran Komunikasi Industri Pariwisata	130
Lampiran 9 Perangkat Evaluasi Materi Teknik Komunikasi Melalui Telepon ..	134
Lampiran 10 Konsep Konten Pembelajaran Interaktif.....	140
Lampiran 11 Kisi-kisi Angket Uji Ahli Media	152
Lampiran 12 Hasil Angket Uji Ahli Media.....	153
Lampiran 13 Rekapitulasi Uji Ahli Media.....	158
Lampiran 14 Kisi-Kisi Angket Uji Ahli Isi.....	159
Lampiran 15 Hasil Angket Uji Ahli Isi.....	160
Lampiran 16 Rekapitulasi Uji Ahli Isi	168
Lampiran 17 Kisi-kisi Angket Uji Perorangan, Kelompok Kecil dan Lapangan	170
Lampiran 18 Hasil Angket Uji Perorangan.....	171
Lampiran 19 Rekapitulasi Hasil Angket Uji Perorangan.....	174
Lampiran 20 Hasil Angket Uji Coba Kelompok Kecil.....	176
Lampiran 21 Rekapitulasi Hasil Angket Uji Kelompok Kecil	179
Lampiran 22 Hasil Angket Uji Lapangan	182
Lampiran 23 Rekapitulasi Hasil Angket Uji Lapangan	185
Lampiran 24 Kisi-kisi Angket Uji Respon Siswa	191
Lampiran 25 Hasil Angket Uji Respon Siswa	192
Lampiran 26 Rekapitulasi Hasil Angket Uji Respon Siswa	195
Lampiran 27 Kisi-kisi Angket Uji Respon Guru	198
Lampiran 28 Hasil Angket Uji Respon Guru.....	199
Lampiran 29 Rekapitulasi Hasil Angket Uji Respon Guru.....	201

Lampiran 30. Hasil Pretest.....	202
Lampiran 31. Hasil Posttest	203
Lampiran 32 Dokumentasi.....	204

