

DAFTAR PUSTAKA

- Almeida, R., & Duarte, C. (2020). Analysis of automated contrast checking tools. *Association for Computing Machinery*, 2–5. <https://doi.org/10.1145/3371300.3383348>
- Arikunto, S. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*.
- BDI, D. K. P. (2023). *Balai Diklat Industri Denpasar*. <https://bdidenpasar.kemenperin.go.id/>
- Deastu, A. D., Marthasari, G. I., & Nastiti, V. R. S. (2020). Analisis Aksesibilitas Website Pemerintah Provinsi di Indonesia Menggunakan Pedoman Web Content Accessible Guidelines 2.0. *Jurnal Repositor*, 2(10), 1338–1348. <https://doi.org/10.22219/repositor.v2i10.1056>
- Diskominfo. (2017). *Pengertian, keuntungan & kerugian E-government*. <https://diskominfo.badungkab.go.id/artikel/17777-pengertian-keuntungan-kerugian-e-government>
- Fadli, D. R. (2021). *Mengenal Jenis-Jenis Disabilitas yang Perlu Dipahami*. Halodoc. <https://www.halodoc.com/artikel/mengenal-jenis-jenis-disabilitas-yang-perlu-dipahami>
- Firth, A. (2019). Practical Web Inclusion and Accessibility. In *Practical Web Inclusion and Accessibility*. <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-5452-3>
- Fithriyaningrum, D., Kusumawardhani, S. S., & Wibirama, S. (2021). Analisis Aksesibilitas WEBSITE berdasarkan Web Content Accessibility Guidelines (WCAG): Ulasan Literatur Sistematis. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi*

Komunikasi, 23(1), 79–92. <http://dx.doi.org/10.33169/iptekkom.23.1.2021.79-92>

Frandini, M. A., Aknuranda, I., & Rokhmawati, R. I. (2018). Analisis Tingkat Aksesibilitas Halaman Utama Situs Web Perguruan Tinggi Di Indonesia Berdasarkan WCAG 2.0. *Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 2(3), 1045–1053.

Habiburrahman. (2016). Model-Moel Evaluasi Model-Model Evaluasi dalam Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Ilmu Perpustakaan Dan Informasi*, 1(1), 92–101.

Hafiar, H., Subekti, P., Setianti, Y., & Amin, K. (2022). Aksesibilitas WEBSITE dan reputasi online marketplace reksadana. *PRofesi Humas Jurnal Ilmiah Ilmu Hubungan Masyarakat*, 6(2), 197. <https://doi.org/10.24198/prh.v6i2.35708>

Handayani, D. V. V. (2019). *Ini Penjelasan tentang Buta Warna Parsial*. Halodoc. <https://www.halodoc.com/artikel/ini-penjelasan-tentang-but-a-warna-parsial>

Handoko, D., & Purnomo, R. F. (2022). Analisis Pengolahan Pola Citra Background Pada WEBSITE Pemerintah Kabupaten Pringsewu. *Journal of Software Engineering and Technology*, 2(2), 18–27. <https://journal.instdla.ac.id/index.php/seat/article/view/66>

Indonesia, K. P. P. dan P. A. R. (2019). *Pengertian, Jenis dan Hak Penyandang Disabilitas*. Sistem Perlindungan Anak Berkebutuhan Khusus. <https://spa-pabk.kemenpppa.go.id/index.php/perlindungan-khusus/anak-penyandang-disabilitas/723-penyandang-disabilitas>

Irawan, B., & Hidayat, M. N. (2020). Evaluasi Aksesibilitas WEBSITE Covid19.kaltimprov.go.id Menggunakan Sortsite 5.3.5. *Jurnal Paradigma*, 9(2),

119–130.

Kurniadi, D., Fauzi, M. M., & Mulyani, A. (2016). Aplikasi Tes Buta Warna Berbasis Android Menggunakan Metode Ishihara. *Penelitian Ilmu Komputer Sistem Embedded Dan Logic*, 13(2), 452.

Nabawi, R. (2018). Aksesibilitas *WEBSITE* Universitas Islam Negeri Ar-Raniry di Kalangan Mahasiswa Fakultas Dakwah dan Komunikasi. In *Universitas Islam Negeri Ar-Raniry*.

Nugroho, S. A., Hozairi, H., Anwari, A., & Darmawan, A. K. (2022). Investigasi Aksesibilitas Web e-Government Kabupaten Pamekasan: Perspektif Framework WCAG 2.0. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 3311–3329.
<http://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/7119%0Ahttp://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/download/7119/5367>

PopeTech. (2023). *Result Documentation*. <https://app.pope.tech/result-documentation>

Prawira, S. A., & Pranitasari, D. (2020). Pengaruh aksesibilitas, inovasi dan kualitas pelayanan fasilitas publik terhadap kepuasan penumpang disabilitas di kereta rel listrik jakarta. *Jurnal Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Indonesia*, 1–15.
<http://repository.stei.ac.id/id/eprint/1195>

Purnamasari, S. D., & Syakti, F. (2020). Implementasi Usability Testing dalam Evaluasi *WEBSITE* Sekolah. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(3), 420–426. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i3.1000>

Putra, A. P., Fiolana, F. A., & Kusumastutie, D. A. W. (2021). Penerapan Koreksi Warna Pada Citra Bagi Penyandang Buta Warna Parsial. *Jurnal Teknik Elektro Dan*

Komputer TRIAC, 8(1), 26–29. <https://doi.org/10.21107/triac.v8i1.10246>

Rahayu, P. I. (2022). ANALISIS AKSESIBILITAS WEBSITE JURUSAN SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA. In *UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA*.

Rahmasari, E. A., & Haryadi, T. (2022). Kajian Interaction Design WEBSITE Museum Ranggawarsita Semarang. *Tanra: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 9, 129–138. <https://ojs.unm.ac.id/tanra/article/view/34124>

Rumoroso, J. (2023). WCAG Color contrast checker. <https://chrome.google.com/webstore/detail/wcag-color-contrast-check/plnahcmalebfffmaghcpcmpaciebdhgdf?hl=en>

Ryandhi, G. (2019). EVALUASI KEPUASAN NASABAH TERHADAP PELAYANAN CUSTOMER SERVICE DI BRI KCP METRO KOTA (Vol. 15, Issue 2).

Undang-Undang Republik Indonesia Tentang Penyandang Disabilitas (Nomor 8 Tahun 2016), 12 579 (2016). <http://jurtek.akprind.ac.id/bib/rancang-bangun-WEBSITE-penyedia-layanan-weblog>

W3C. (2005). *W3C Accessibility Standards Overview*. World Wide Web Consortium (W3C). <https://www.w3.org/WAI/standards-guidelines/wcag/>

W3C. (2018). *Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1*. World Wide Web Consortium (W3C). <https://www.w3.org/TR/WCAG21/>

WAVE. (2023). *WAVE Web Accessibility Evaluation Tools*. WebAIM. <https://wave.webaim.org/>

WCAG. (2018). *Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1*. World Wide Web

Consortium (W3C). <https://www.w3.org/TR/WCAG21/#background-on-wcag-2>

WebAIM. (2023). *About WebAIM*. <https://webaim.org/about/>

WUHCAG. (2022). *What are the Web Content Accessibility Guidelines?*
<https://www.wuhcag.com/web-content-accessibility-guidelines/>

Zhu, Z., Toyoura, M., Go, K., Kashiwagi, K., Fujishiro, I., Wong, T. T., & Mao, X.
(2022). Personalized Image Recoloring for Color Vision Deficiency Compensation.
IEEE Transactions on Multimedia, 24, 1721–1734.
<https://doi.org/10.1109/TMM.2021.3070108>

