

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
BERBASIS *QUANTUM LEARNING* MENGGUNAKAN APLIKASI
ISPRING SUITE 9 PADA MATERI FISIKA KELAS XI DI SMA NEGERI 1
SUKASADA**

SKRIPSI



Diajukan kepada

Universitas Pendidikan Ganesha

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan dalam Menyelesaikan

Program Sarjana Pendidikan Ganesha

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA

JURUSAN FISIKA DAN PENGEJARAN IPA

FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2023

SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS-TUGAS
DAN MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

Menyetujui,

PEMBIMBING I



Dr. Putu Artawan, S.Pd., M.Si

NIP. 197912202006041001

PEMBIMBING II



Drs. Iwan Suswandi, M.Si

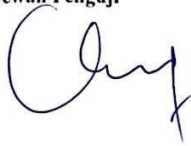
NIP. 196004081987031002

Skripsi oleh Jessy Pelesya

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

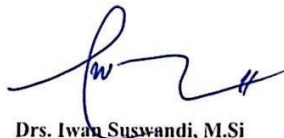
Pada tanggal 03 Januari 2024

Dewan Penguji



Dr. Putu Artawan, S.Pd., M.Si
NIP. 197912202006041001

(Ketua)



Drs. Iwan Suswandi, M.Si
NIP. 196004081987031002

(Anggota)



Dr. Luh Putu Budi Yasmini, S.Pd., M.Sc.
NIP. 198402222009122008

(Anggota)



Dr. Nurfa Risha, S.Si., M.Sc.
NIP. 198703012020122015

(Anggota)

Diterima oleh panitia ujian Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam
Universitas Pendidikan Ganesha

Guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana pendidikan

Pada :

Hari : Rabu

Tanggal : 03 Januari 2024

Mengetahui,

Ketua Ujian



Dr. I Wayan Puja Astawa, S.Pd., M.Stat. Sci
NIP. 196710131994031001

Sekretaris Ujian



Prof. Dr. Ni Ketut Rapi, M.Pd
NIP. 196308301988032002

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam



Dr. I Wayan Sukra Warpala, S.Pd., M.Sc

NIP. 196710131994031001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS *QUANTUM LEARNING* MENGGUNAKAN APLIKASI *ISPRING SUITE 9* PADA MATERI FISIKA KELAS XI DI SMA NEGERI 1 SUKASADA** beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini atau ada klaim terhadap keaslian karya saya ini.

Singaraja, Januari 2024

Yang membuat pernyataan



Jessy Pelesya

NIM 2013021016

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Quantum Learning Menggunakan Aplikasi iSpring Suite 9 Pada Materi Fisika Kelas XI Di SMA Negeri 1 Sukasada” sebagai syarat dalam menyelesaikan Program Sarjana (S1) tepat pada waktunya. Dalam penyusunan skripsi ini, banyak sekali rintangan serta hambatan yang dialami penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Namun, atas berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, penulis dapat melalui rintangan dan hambatan tersebut. Oleh karena itu, pada kesempatan ini, penulis ingin mengucapkan terimakasih yang setulus-tulusnya kepada yang terhormat :

1. Orang tua saya, ayah tersayang Jerri Hos Junes Situmeang dan ibu tercinta Fransiska Sabarati br Sembiring sebagai tanda hormat dan rasa terima kasih yang tiada terhingga ku persembahkan karya kecil ini kepada ayah dan ibu yang telah memberikan kasih sayang dan segala dukungan, dan cinta kasih yang tiada terhingga. Terimakasih selalu berjuang untuk kehidupan saya, terimakasih atas segala doa yang tak henti kalian beri hingga kini. Sehat selalu dan hiduplah lebih lama lagi dan tetap melihat perjalan dan pencapaian hidup saya. I love you to the moon and back.
2. Bapak Dr. Putu Artawan, S.Pd., M.Si dan Bapak Drs. Iwan Suswandi, M.Si selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan membina penulis selama penyusunan skripsi.
3. Bapak Bapak I Nengah Edi Budiarta, S.Pd., M.Sc, selaku dosen ahli media pembelajaran yang telah memberikan tanggapan dan saran terhadap produk pengembangan dalam penelitian ini.
4. Bapak Drs. Putu Yasa, M.Si, selaku dosen ahli materi pembelajaran yang telah memberikan tanggapan dan saran terhadap produk pengembangan dalam penelitian ini.
5. Bapak Nyoman Sukamandra, S.Pd, selaku guru fisika yang telah memberi izin untuk dapat melakukan penelitian di SMA Negeri 1 Sukasada.
6. Seluruh siswa/siswi kelas XI MIPA di SMA Negeri 1 Sukasada yang telah memberikan tanggapan dan saran terhadap media pengembangan ini.

7. Adik-Adikku tercinta, Richa Anatasia, Nakita Sisilia, Mattew Teguh, Saka Stephanus, dan adik kecil ku tersayang Carrabella Grizzel terimakasih atas doa dan motivasi serta telah menjadi keluarga dan adik adik terbaik yang saya punya, Tumbuhlah kalian menjadi versi paling hebat kelak.
8. Roy Alprido Siallagan, S.Pd selaku pacar saya yang kehadirannya menjadi rumah bagi saya di perantauan ini, terimakasih menjadi sosok pendamping, penyemangat, dan memeberikan segala dukungan dan waktu bagi saya selama mengerjakan skripsi ini dan terimakasih menjadi bagian dari perjalanan hidup saya.
9. Sahabat baikku Nikene Sampin, Chika Oktaviani, Nadia Osama, dan Putri Marlina, Luisa Natalia, Tivani terimakasih telah menjadi sahabat terbaik bagi saya dan menjadi tempat curhat ternyaman bagi saya dan mampu menemani saya serta memberi motivasi saya.
10. Last but not least, I wanna thank me I wanna thank me for believing in me, I wanna thank me for doing all this hard work, I wanna thank me for having no days off, I wanna thank me for, for never quitting, I wanna thank me for always being a giver, And tryna give more than I recieve, I wanna thank me for tryna do more right than wrong, I wanna thank me for just being me at all times

Penulis berharap semoga Tuhan Yesus Kristus memberikan karunia atas baik budi semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun dari berbagai pihak sangat diharapkan guna penyempurnaan skripsi ini. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Singaraja, Februari 2024

Penulis

DAFTAR ISI

PRAKATA.....	ii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Pembatasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	7
BAB II.....	9
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	11
2.1.3 Ciri – ciri Media Pembelajaran.....	11
2.1.4 Prinsip Media Pembelajaran.....	12
2.1.5 Media Pembelajaran Fisika.....	12
2.2 Multimedia Interaktif.....	15
2.2.1 Pengertian Multimedia Interaktif.....	15
2.2.2 Model – model Multimedia Interaktif.....	16
2.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Multimedia Interaktif.....	17
2.2.4 Komponen Multimedia Interaktif.....	18
2.3 Aplikasi <i>iSpring Suite 9</i>	19
2.4 Quantum Learning.....	22
2.4.1 Pengertian dan Tujuan <i>Quantum Learning</i>	22
2.4.2 Keunggulan dan Kelemahan <i>Quantum Learning</i>	24
2.4.3 Prinsip dan Manfaat <i>Quantum Learning</i>	25
2.4.4 Sintaks Model Pembelajaran <i>Quantum Learning</i>	26
2.5 Pengembangan.....	28
2.5.1 Pengembangan Media Pembelajaran.....	28
2.5.2 Android.....	29

2.5.3 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	30
2.5.4 Pentingnya Pengembangan.....	30
2.5.5 Asumsi Keterbatasan Pengembangan.....	31
2.6 Penelitian yang relevan.....	31
2.7 Diagram Fish Bone.....	34
2.8 Kerangka Berpikir.....	35
BAB III	36
3.1 Model Penelitian.....	36
3.2 Lokasi dan Subjek Penelitian (setelah Prosedur Penelitian).....	36
3.3 Prosedur Penelitian.....	36
3.4 Defenisi Istilah.....	40
3.5 Spesifikasi Produk yang Diharapkan.....	40
3.6 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	41
3.6.2 Keterbatasan Pengembangan.....	41
3.7 Instrumen Penelitian.....	41
3.8 Instrumen Pengumpulan Data.....	45
3.9 Teknik Analisis Data.....	45
BAB IV	49
4.1 Hasil Penelitian.....	49
4.1.1 Hasil Pengembangan Media.....	49
BAB V	76
5.1 Kesimpulan.....	76
5.2 Saran.....	77