

DAFTAR PUSTAKA

- Akbarini, N., Murtini, W., & Rahmanto, A. (2018). Design of Interactive Learning Multimedia Development in General Administration Subject. *International Journal of Multicultural and Multireligious Understanding*, 5(4), 112 -138. <https://doi.org/10.18415/ijmmu.v5i4.218>
- Alfitry, S. (2020). Model Discovery learning dan Pemberian Motivasi dalam Pembelajaran (Nurhadi, Ed.). Guepedia.
- Al-Ghozali, A. Z., Yulianti, D., & Rosidin, U. (2020). Development of Interactive Flash Media in Learning Newton's Laws. In *International Journal of Innovative Science and Research Technology* (Vol. 5, Issue 7). www.ijisrt.com
- Andini, A. F., Sulton, & Soepriyanto, Y. (2019). *Pengembangan Screencast untuk Belajar Soware Animasi 3D*. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/index>
- Apriliani, M. A., Maksum, A., et.all. (2021). Pengembangan media pembelajaran PPKn SD berbasis Powtoon untuk mengembangkan karakter tanggung jawab. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 129-145 <https://doi.org/10.30659/pendas.8.2.129-145>
- Ariani, K., Jampel, N., & Antara, P. A. (2021). Pengembangan Instrumen Penilaian Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Kelompok A. *Universitas Hamzanwadi*, 5(02), 119-128. <https://doi.org/10.29408/jga.v5i01.3362>
- Aspi, M., & Syahrani. (2022). Profesional Guru Dalam Menghadapi Tantangan Perkembangan Teknologi Pendidikan. *ADIBA: Journal Of Education*, 2(1), 64-73.
- Bandono, A., & Sri Suharyo, O. (2020). Development Of Computer Media For Interactive Learning Course Pump And Compressors Application In Students Of D3 Mechanical Engineering Program. *International Journal of Progressive*

Sciences and Technologies (IJPSAT, 24(1), 323–336. <http://ijpsat.ijsht-journals.org>

Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.

<https://doi.org/10.21070/halaqa.v3i1.2124>

Fatikhah, F. F., & Anggaryani, M. (2021). Development of Articulate Storyline-based Dynamic Fluid Learning Media For Grade XI High School Students. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(1), 26–34.

<https://doi.org/10.33369/pendipa.6.1.26-34>

Jumiati, Sari, M., & Akmalia, D. (2011). Peningkatan Hasil Belajar siswa dengan Menggunakan Model Numbereds Heads Together (NHT) pada materi gerak tumbuhan di kelas VIII SMP Sei Putih Kampar. In *Lectura* (Vol. 02, issue 6).

Junia, U. A., & Rachmadyanti, P. (2018). Pengembangan Media Mimbar (domino Menggambar) Materi keragaman Sosial, ekonomi, Budaya, Etnis, dan Agama di Indonesia. 6(3). <https://ejournal.unesa.ac.id>

Kurniawati, I., & Sekreningsih, N. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. In *Journal of Computer and Information Technology E-ISSN* (Vol. 1, Issue 2). <http://ejournal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick>

Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Andriyanto, Ed.). Lakeisha.

Limbong, T., & Simarmata, J. (2020). *Media dan Multimedia Pembelajaran Teori & Praktik* (A. Rikki, Ed.). Yayasan Kita Menulis.

Mandasari, Y. D., Subandowo, M., & Gunawan, W. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Konfigurasi Elektron Elektronik Otomatis Mata Pelajaran IPA Di Masa Pandemi Covid-19. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 4(3), 309–318. <https://doi.org/10.17977/um038v4i32021p309>

- Muthoharoh, V., & Sakti, N. C. (2021). Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran IPS Siswa Sekolah Menengah Atas. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 3(2), 364–375. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i2.315>
- Nurdin, A. E. (2021). Perancangan Media Pembelajaran Batik Berbasis Aplikasi Canva *Design of Batik Learning Media Based on Canva Application*.
- Noviyanti, N., dan Gamaputra, G. (2020). Model Pengembangan ADDIE Dalam Penyusunan Buku Ajar Administrasi Keuangan Negara (Studi Kualitatif di Prodi D-III Administrasi Negara FISH Unesa). *Jurnal Ilmiah Manajemen Publik Dan Kebijakan Sosial*. 2(2), 113–120. <https://doi.org/10.25139/jmnegara.v4i2.2458>
- Putri, R. M., Risdianto, E., & Rohadi, N. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interactive dengan menggunakan Adobe Captivate pada Materi Harmonik Sederhana. *Jurnal Kumbaran Fisika*, 2(2), 113–120. <https://doi.org/10.33369/jkf.2.2.113-120>
- Rahmi, S. M., Arif Budiman, M., & Widyaningrum, A. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku. *International Journal of Elementary Education*, 3(2), 178–185. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE>
- Surjono, H. D. (2017). Multimedia Pembelajaran Interaktif: Konsep dan Pengembangan. UNY Press. Retrieved from https://www.researchgate.net/publication/332444168_Multimedia_Pembelajaran_Interaktif_Konsep_dan_Pengembangan diakses pada 15 September 2023
- Sumarsono, A., & Sianturi, M. (2019). Peluang Media Interkatif dalam menunjang efektivitas pembelajaran tematik di sekolah dasar *JPE (Jurnal Pendidikan Edutama*, 6(2), 48-59. <http://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/JPE>
- Susana, A. (2019). *Pembelajaran Discovery Learning Menggunakan Multimedia Interaktif* (H. Nurhayu, Ed.; Pertama). Tata Akbar.
- Susilowati, F., & Hasan, H. (2019). The Development of an Interactive Learning Media in the Indonesian History Subjects X Grade at SMK N 4 Pariaman. In *International Journal of Educational Dynamics* (Vol. 1, Issue 2). 180-200

<http://ijeds.ppj.unp.ac.id/index.php/IJEDS>

Susmiati, E. (2020). Meningkatkan Motivasi Belajar Bahasa Indonesia Melalui Penerapan Model Discovery Learning dan Media Video Dalam Kondisi Pandemi Covid-19 bagi Siswa SMPN 2 Gangga. *Jurnal Paedagogy*, 7(3), 190-210.

<https://doi.org/10.33394/jp.v7i3.2732>

Syafti, N. K., & Advinda, L. (2021). Development Of Interactive Multimedia Learning Of Human Digestive Systems And Additive Materials And Addictive Based Scientific Approach For Class VIII SMPN 1 Kec. Mungka. *International Journal of Progressive Sciences and Technologies (IJPSAT)*, 24(2), 144–153.
<http://ijpsat.ijsh-t-journals.org>

Tegeh, I Made & Kirna, I Made. 2010. Metode Penelitian Pengembangan Pendidikan. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Wahyu Sanjaya, G. E., Yudiana, K., Gusti, I., & Japa, N. (2021). Learning Video Media Based on the Powtoon Application on Solar System Learning Topics. *International Journal of Elementary Education*, 5(2), 208–214.

<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IJEE>

Wahyuni Arifin, R., Septanto, H., & Wignyowiyoto, I. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Dengan Model ADDIE Dalam Kegiatan Pembelajaran Blended Learning. *Information Management for Educators and Professionals*, 2(2), 179–188.

Wulandari, D. C., & Nugraha, B. S. (2019). Perancangan Iklan pada Wisata Water Byur Gunungkidul menggunakan Teknik *liveshoot* dan *Motion Graphic*. In *INFOS Journal* (Vol. 1).

Yudhistira, A., Purba, F., Munthe, S., & Kristanto, Y. (2021). *Media Pembelajaran Interaktif: Mengenal Olahraga Bola Dengan Menerapkan Augmented Reality (AR)*