

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
DISCOVERY LEARNING PADA MATA PELAJARAN BIOLOGI KELAS
VIII DI SMP NEGERI 1 BATURITI**

Oleh

I Gede Aget Suputra, NIM 1715051086

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : igedeagetsuputra23@undiksha.ac.id

ABSTRAK

Pada kelas VIII SMPN 1 Baturiti di bidang studi atau pelajaran Biologi terdapat metode pembelajaran berbasis ceramah, yang didalamnya menggunakan sarana seperti buku paket & ppt (*power point*), yang dimana kegiatan tersebut lebih berpotensi membuat para siswa menjadi bosan sehingga kesukaran dalam pemahaman bahan ajar yang diterangkan oleh pengajar. Peneliti mengembangkan bahan ajar multimedia interaktif *discovery learning* pada mata pelajaran Biologi di kelas 8 di SMP Negeri 1 Baturiti. Guna studi ini ialah agar dapat mengembangkan multimedia interaktif & untuk memahami tanggapan para siswa dan siswi terhadap perkembangan multimedia interaktif *discovery learning* di pelajaran Biologi. Metode yang dipakai dalam studi ini ialah metode *research & development* dengan mengimplementasikan model MDLC yaitu, *concept, design, material collecting, , asembly, testing, distribution*. Pengujian yang dilakukan dalam studi ini bertujuan untuk mengetahui tingkatan kelayakan multimedia interaktif *discovery learning* pada mata pelajaran *Biologi*. Berikut pengujian yang dilaksanakan, ialah uji ahli isi dengan persentase senilai 1.00% & kriteria validitas isi diklasifikasikan ke dalam kriteria validitas isi, ialah “sangat tinggi”. Pengujian ketiga ialah pengujian pada tanggapan para siswa sebanyak 30 siswa & menghasilkan persentase rata-rata sebesar 61 dengan tingkat pencapaian “baik”

Kata Kunci: *Multimedia Interaktif, Discovery Learning, Biologi, SMPN 1 Baturiti.*

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MULTIMEDIA BASED ON
DISCOVERY LEARNING IN CLASS VIII BIOLOGY SUBJECT AT SMP
NEGERI 1 BATURITI**

By

I Gede Aget Suputra, NIM 1715051086

Informatics Education Study Program

Department of Informatics

Faculty of Engineering and Vocational

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : igedeagetsuputra23@undiksha.ac.id

ABSTRACT

In Biology subjects in class VIII SMPN 1 Baturiti, the teaching and learning process uses the lecture method, which uses media in the form of textbooks and power points, which tends to make students feel bored and have difficulty understanding the material presented in the lesson by the teacher. Researchers developed interactive multimedia discovery learning in class VIII biology lessons at SMPN 1 Baturiti. The aim of this research is to develop interactive multimedia and to determine student responses to the development of interactive multimedia discovery learning in Biology subjects. The method used in this research is research and development (R&D) using the MDLC development model which consists of 6 stages, namely concept, design, material collecting, assembly, testing, distribution. Several tests were carried out to determine the level of feasibility of interactive multimedia discovery learning in Biology subjects, including the content expert test with a result of 1.00% with content validity level criteria of "very high", the media expert test obtained a result of 1.00% with the level criteria content validity is "very high". The third test is a student response test with a sample of 30 students with an average percentage result of 61 with a "good" achievement level.

Keyword : *Interactive Multimedia, Discovery Learning, Biology, SMPN 1 Baturiti.*