

PENGEMBANGAN VIDEO INTERAKTIF DENGAN BUDAYA BALI BERBASIS *LIVE2D VIRTUAL YOUTUBER 2.5* DIMENSI

Oleh

I Putu Andika Putra, NIM 1815051110

Program Studi Pendidikan Teknik Informatika

Jurusan Teknik Informatika

Fakultas Teknik dan Kejuruan

Universitas Pendidikan Ganesha

Singaraja

Email : andi.ptra@outlook.com

ABSTRAK

Perkembangan teknologi digital saat ini telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam bidang hiburan. Salah satu tren hiburan yang populer saat ini adalah *Virtual Youtuber (VTuber)*, yaitu seorang kreator konten yang menggunakan avatar digital untuk berinteraksi dengan penonton. *VTuber* telah menjadi sarana yang efektif untuk memperkenalkan budaya dari berbagai negara, termasuk budaya Bali. Penelitian ini bertujuan untuk menggabungkan budaya *VTuber* dengan budaya Bali dalam upaya pelestarian budaya Bali. Penelitian ini menggunakan metode *MDLC (Multimedia Development Life Cycle)* untuk mengembangkan konten *VTuber* yang mengangkat budaya Bali. Konten *VTuber* tersebut berupa sesi tanya jawab, bernyanyi, dan bercerita tentang budaya Bali. Hasil pengujian konten *VTuber* tersebut menunjukkan bahwa konten tersebut memiliki kualitas yang baik. Uji media menunjukkan bahwa konten tersebut dapat diterima dengan baik oleh penonton. Uji ahli menunjukkan bahwa konten tersebut sesuai dengan budaya Bali. Uji masyarakat menunjukkan bahwa mayoritas masyarakat setuju dengan konten tersebut. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa konten *VTuber* dapat menjadi sarana yang efektif untuk memperkenalkan dan melestarikan budaya Bali. Konten *VTuber* yang mengangkat budaya Bali dapat menarik perhatian penonton dari berbagai kalangan, termasuk generasi muda. Hal ini dapat mendorong generasi muda untuk mengenal dan mencintai budaya Bali.

Kata Kunci : *VTuber*, MDLC, Budaya Bali

**DEVELOPMENT OF INTERACTIVE VIDEO WITH BALI CULTURE
BASED ON LIVE2D VIRTUAL YOUTUBER 2.5 DIMENSIONS**

Oleh

I Putu Andika Putra, NIM 1815051110

InFormatics Engineering Education Study Program

InFormatics Engineering

Technical and Vocational Faculty

Ganesha University of Education

Singaraja

Email : andi.ptra@outlook.com

ABSTRACT

The development of digital technology has brought about major changes in various aspects of life, including the field of entertainment. One of the popular entertainment trends today is Virtual Youtuber (VTuber), which is a content creator who uses a digital avatar to interact with viewers. VTuber has become an effective means of introducing cultures from various countries, including Balinese culture. This study aimed to combine VTuber culture with Balinese culture to preserve Balinese culture. This study used the MDLC (Multimedia Development Life Cycle) method to develop VTuber content that highlights Balinese culture. The VTuber content consisted of a question-and-answer session, singing, and storytelling about Balinese culture. The results of Testing the VTuber content showed that the content was of good quality. Media Testing showed that the content was well received by viewers. Expert Testing showed that the content was in accordance with Balinese culture. Public Testing showed that most of the public agreed with the content. The results of the study showed that VTuber content can be an effective means of introducing and preserving Balinese culture. VTuber content that highlights Balinese culture can attract viewers from various backgrounds, including young people. This can encourage young people to learn about and love Balinese culture.

Keywords: MDLC, VTUBER, Balinese Culture