

Lampiran 1. Angket Ketertarikan terhadap *Virtual Youtuber*

<https://Forms.gle/oQo7v3XYXBS9goEH9>

Formulir Survei Ketertarikan terhadap Virtual Youtuber

untuk mengetahui minat masyarakat tentang teknologi Virtual Youtuber

Email

Your answer

Nama

Your answer

Apakah anda mengetahui atau pernah mendengar tentang Virtual Youtuber ?
Do you know or have you heard about Virtual Youtuber?

Mengetahui / yes



Lampiran 2. Hasil Angket Ketertarikan terhadap *Virtual Youtuber*

Nama	Pertanyaan 1	Pertanyaan 2	Pertanyaan 3	Pertanyaan 4	Pertanyaan 5
Kadek Suwis Satria Atmaja	Tidak Mengetahui	Iya	Karakter sangat menarik	Tertarik	Untuk budaya diharapkan mencakup daerah atau provinsi terlebih dahulu agar mengetahui detail asal dari karakter yang hendak di buat
Eka	Mengetahui	Iya	Menarik dan menghibur	Tertarik	Akan sangat menarik jika konten <i>VTuber</i> dipadukan dengan budaya daerah. Konten tersebut juga dapat digunakan untuk memperkenalkan budaya daerah dengan cara baru yang menarik.
Wiradika Satria Yoga	Mengetahui	Mungkin	Saya tidak pernah mendengar <i>VTuber</i> yang bernama Nia Redalion, namun saya mengetahui tentang <i>Kobo Kanaeru</i> dan <i>Anya Melfissa</i> karena mereka berafiliasi dengan Hololive Indonesia... terutama <i>Kobo Kanaeru</i> yang cukup terkenal di kalangan komunitas <i>VTuber</i> dalam maupun luar negeri. karena sifatnya yang tampak polos/lugu	Cukup Tertarik	<i>VTuber</i> merupakan sarana bagi para <i>Youtuber</i> /konten kreator yang ingin memberikan kesan/personaliti baru dalam konten yang mereka buat... terutama di dalam konteks Identitas dan bermain roleplay... Ikatan antara sang <i>VTuber</i> dengan penonton mereka merupakan hal yang sangat penting, selain itu penting juga untuk menjaga personaliti sesuai dengan peran

			di mata "senior-senior" sesama <i>VTuber</i> , membuat <i>Kobo Kanaeru</i> menjadi sosok yang sangat cocok dijadikan sebagai figur Adik bagi kebanyakan <i>VTuber</i> lainnya...		dan tema karakter yang dibawakan...
Yuan Dillon	Mengetahui	Mungkin	Punya karakter personal yang unik dan orisinil. Enjoyable konten mereka lebih menarik saat dijadikan clip	Tertarik	Unik sih, karena masih belum pernah liat <i>VTuber</i> kearifan lokal terutama budaya Bali. Saran sih untuk pengembangan karakter virtual dari budaya lokal untuk mengentalkan budaya lokal dengan audiens lokal juga.
Rifo Alfa Rizki	Mengetahui	Iya	Sangat Indonesia	Tertarik	-
I Dewa Gede Satria Wiguna	Mengetahui	Mungkin	Keren main game nya jago dan menghibur	Cukup Tertarik	Lebih diperhatikan lagi bagaimana cara <i>VTuber</i> tersebut dapat menjangkau budaya daerah yg ingin diperlihatkan
Chand Karditya	Tidak Mengetahui	Iya	Saya tidak mengenal	Tertarik	Mungkin bisa dilakukan sosialisasi
I Nengah Mahadwipa Adi Satria	Mengetahui	Mungkin	Lucu	Tertarik	Karena vtube jago nyanyi ada baiknya vtub nyanyi lagu daerah Bali
I Gusti Agung Putu Bagus Satria Wicaksana	Mengetahui	Iya	<i>Kobo Kanaeru</i> merupakan seorang virtual yang menarik dan seru karena kepribadiannya yang dapat menarik viewer. Dari	Tertarik	Mungkin dengan adanya virtual <i>VTuber</i> kita dapat membuat karakter yang sesuai dengan budaya daerah kita.

			konten gaming dan juga suaranya cukup bagus sehingga banyak orang mulai menonton dirinya sebagai hiburan.		
arif suryanto	Mengetahui	Iya	bagus	Tertarik	mungkin lebih bagus di segi animasi dan pembahasan topik budaya



Lampiran 3. Kisi kisi Uji Ahli Media

No	Fokus Uji	Skala (1-2)
1	Kemudahan Penggunaan	
2	Kualitas Motion Tracking	
3	Relevansi Konten Budaya Bali	
4	Kualitas Visual dan Audio	
5	Interaksi Pengguna	
6	Kemudahan Akses	



Lampiran 4. Kisi kisi Uji Ahli isi

No	Fokus Uji	Skala (1-2)
1	Keakuratan dan keaslian representasi budaya Bali dalam konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
2	Keberterimaan pengguna terhadap konten budaya Bali yang ditampilkan oleh <i>Virtual Youtuber</i> .	
3	Tingkat pemahaman pengguna terhadap budaya Bali setelah menonton konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
4	Efektivitas penyampaian pesan budaya melalui konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
5	Tingkat minat pengguna terhadap budaya Bali setelah menonton konten <i>Virtual Youtuber</i> .	



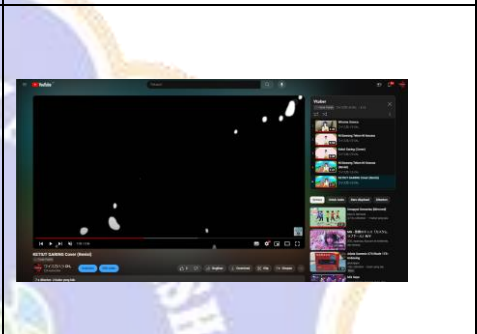

Lampiran 5. Kisi kisi Uji Respon Masyarakat

No	Fokus Uji	Skala (1-5)
1	Keakuratan dan keaslian representasi budaya Bali dalam konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
2	Keberterimaan pengguna terhadap konten budaya Bali yang ditampilkan oleh <i>Virtual Youtuber</i> .	
3	Tingkat pemahaman pengguna terhadap budaya Bali setelah menonton konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
4	Efektivitas penyampaian pesan budaya melalui konten <i>Virtual Youtuber</i> .	
5	Tingkat minat pengguna terhadap budaya Bali setelah menonton konten <i>Virtual Youtuber</i> .	



Lampiran 6. Storyboard

Storyboard 1

No	Gambar	Keterangan
1		
2		
3		
4		
5		



Storyboard 2

No	Gambar	Keterangan
1		
2		
3		
4		

