

DAFTAR RUJUKAN

- Adinda, P. S., & Pamungkas, A. T. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Aplikasi Pembelajaran Bangun Datar "Sipembada" Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar* (Vol. 7, Nomor 2).
- Aditya, M. L. N., Sujana, I. W., & Wulandari, I. G. A. A. (2023). Media Video Pembelajaran Desa Penglipuran Berbasis Profil Pelajar Pancasila. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(1), 28–37.
- Agung, A. A. G. 2014. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Malang: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing
- Agung, A. A. G. 2020. *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung & Jampel, I. N. (2021). *Statistika Inferensial Untuk Pendidikan (Disertai Spss)*. Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aisyah, S., Goreti, M., Kristiantari, R., & Wiarta, W. (2022). *Pengembangan Media Teka-Teki Silang Tematik Tema Indahnya Kebersamaan Dalam Keragaman Untuk Siswa Kelas Iv* (Vol. 1, Nomor 3).
- Anggraeni, S. W., Alpian, Y., Prihamdani, D., & Winarsih, E. (2021). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5313–5327.
- Anizar & Sardin. (2023). *Evaluasi Pada Kurikulum Merdeka*.
- Aprianty, D., & Ketang Wiyono, S. (2021). *Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan Volume*. 30(1), 1–13.
- Aprima, & Sari. (2022). *Analisis Penerapan Pembelajaran Berdiferensiasi Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka Pada Pelajaran Matematika SD*.
- Arentia, V., & Hendri, W. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Pendekatan Konstruktivisme Dalam Pembelajaran Ipa Kelas V Sd N 15 Pancung Soal*.
- Chaeruman, U. A. (2015). *Evaluasi Media Pembelajaran*.
- Deswita, H. (2015). Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pembagian Di Kelas Iv Sekolah Dasar. Dalam *Jurnal Ilmiah Edu Research* (Vol. 4, Nomor 2).
- Dewi, S. R., & Haryanto, H. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Premiere Educandum : Jurnal Pendidikan Dasar Dan Pembelajaran*, 9(1), 9.

- Dharmayani, N. P. A. G., Agung, A. A. G., & Wiyasa, I. K. N. (2022). Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Saintifik Efektif Meningkatkan Kompetensi Pengetahuan IPA. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 7(2), 317–327.
- Donna, R., Egok, A. S., & Febriandi, R. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3799–3813.
- Dwiranata, D., Pramita, D., Matematika, P., & Muhammadiyah Mataram, U. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android Pada Materi Dimensi Tiga Kelas X Sma* (Vol. 3, Nomor 1).
- Dwiyanti, Dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Ipa Interaktif Berbasis Literasi Lingkungan Fisik Untuk Siswa Sekolah Dasar*.
- Fitriyah, I., Wiyokusumo, I., & Leksono, I. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Prezi Dengan Model Addie Simulasi dan Komunikasi Digital. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 8(1).
- Hendikawati, P., Zahid, M. Z., & Arifudin, R. (2019). *Prosiding Seminar Nasional Matematika Keefektifitas Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Kemandirian Belajar*. 2, 917–927.
- Irawan, E., Kusumah, Y. S., & Saputri, V. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Scratch: Solusi Pembelajaran Di Era Society 5.0. *Aksioma: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 12(1), 36.
- Istiqlal, M. (2019). *Pengembangan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika*.
- Kartini, K. S., Tri, N., & Putra, A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4, 12–19.
- Mendikbud Ristek. (2022). *Pokok-Pokok Kebijakan Merdeka Belajar*.
- Nizrina, E. H., & Rusdiyani, I. (2022). *Multimedia Interaktif Dalam Meningkatkan Kemampuan Bahasa Anak Usia 4-5 Tahun*. 7(2), 205–220.
- Nurmahanani, I., & Mulyati, Y. (2022). Penerapan Model Sosiokognitif Berbantuan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Menulis Teks Deskripsi Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(6), 9432–9439.
- Nurrohmah, S., & Muryaningsih, S. (2022). Pengaruh Jarimatika Terhadap Kemampuan Berhitung Perkalian dan Pembagian Kelas IV di SD Negeri Weton-Wetan. *Renjana Pendidikan Dasar*, 2(1), 32.
- Perdana, R., & Suswandari, M. (2021). Literasi Numerasi Dalam Pembelajaran Tematik Siswa Kelas Atas Sekolah Dasar. *Absis: Mathematics Education Journal*, 3(1), 9.
- Rejekiningsih, T., Budiarto, M. K., & Sudiyanto, S. (2021). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Potensi Lokal Untuk Pembelajaran Prakarya dan Kewirausahaan di SMA. *Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(2), 167.

- Riyan, M. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android Pada Pembelajaran Teks Eksposisi*.
- Sahaja. (2022). *Final Pmm Atp M.Lukman Sahaja Unaya Karmilah Matematika Fase B*.
- Sandy, Dkk. (2022). Pengembangan Flipbook Bermuatan Literasi Numerasi Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis. *Jurnal Tadris Matematika*, 5(2), 135–148.
- Smart, K. L., Witt, C., & Scott, J. P. (2012). Toward Learner-Centered Teaching: An Inductive Approach. *Business Communication Quarterly*, 75(4), 392–403.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran [Domain Konten Multimedia] Konten Multimedia*.
- Sudaryana, I. K., & Doharma, R. (2020). Game Simulasi Belajar Pembagian Berbasis Multimedia Untuk Anak Kelas 5. *Infotech: Journal of Technology Information*, 5(2), 71–76.
- Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Video Interaktif Berbasis Multimedia. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 1(2), 59–74.
- Tegeh, & Jampel. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*.
- Tegeh, & Jampel. (2019). *Metode Penelitian Pengembangan*.
- Undang - Undang Nomor 14 Tahun 2005. (T.T.). *Undang-Undang Republik Indonesia*.
- Warsidah, W., Satyahadewi, N., Amir, A., Linda, R., & Mulya Ashari, A. (2022). Implementasi Pembelajaran Berbasis Kurikulum Merdeka Pada Peserta Didik Kelas 4 Sekolah Dasar Negeri No 16 Pontianak Utara. *Ar-Riayah : Jurnal Pendidikan Dasar*, 6(2), 233.
- Yuliana, N., Dinda Pratiwi, D., & Anwar, S. (2018). Pengembangan Media Interaktif Matematika Berbasis Macromedia Flash. Dalam *Nita Yuliana* (Vol. 3).