

DAFTAR RUJUKAN

- Abdad, M. Y. 2019. *Kompilasi Karya Tulis Ilmiah Remaja*. Bogor: Guepedia.
- Abricot, dkk. 2022. "What learning is reported in social science classroom interventions? A scoping review of the literature." *Studies in Educational Evaluation* 74:101187. doi: <https://doi.org/10.1016/j.stueduc.2022.101187>.
- Adji, W. S., Ansari, M. I., Bashith, A., & Albar, M. 2021. Analisis Kelayakan Video Pembelajaran IPS Jenjang MI/SD di Platform Youtube pada Materi Keragaman Agama di Indonesia. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 6(2), 57-69.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G, dan Jampel, I. N. 2021. *Statistika Inferensial untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Aliah, dkk. 2022. "Media Pop-Up Book Subtema Keberagaman Budaya Bangsa Muatan IPS Kelas IV SD." *Jurnal Edutech Undiksha* 10(2):323–31. doi: 10.23887/jeu.v10i2.49656.
- Alti, dkk. 2022. *Media Pembelajaran*. Padang: Get Press Indonesia.
- Andhini, dkk. 2022. "Nilai Kearifan Lokal dalam E-LKS Berbasis Wayang Sukuraga sebagai Perwujudan Profil Pelajar Pancasila." *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 5(1):92–99. doi: 10.23887/jp2.v5i1.46776.
- Andiani, dkk. 2023. "Development Of Adobe Flash Multimedia-Based Interactive Learning Media On The Type Of Employment In Social Science Learning Subjects At Grade IV SD." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 12(1):171–78. doi: 10.33578/jpkip.v12i1.8648.
- Anggraeni, dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Digital Pada Materi Keragaman Budaya Indonesia Mata Pelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia* 8(1):22–35.
- Astri, dkk. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar." *Jurnal Pendidikan dan Konseling* 4(3):575–85.
- Astuti, M. 2022. *Evaluasi Pendidikan*. Sleman: Deepublish.

- Batubara, H. H. 2021. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Dewi, P. D., dkk. 2022. "Media Video Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika pada Muatan Materi Pengenalan Bangun Datar." *Jurnal Edutech Undiksha* 10(1):156–66. doi: 10.23887/jeu.v10i1.44775.
- Feby, dkk. 2022. *Media Pembelajaran: Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. Pasaman Barat: CV. Azka Pustaka.
- Firdaus, dkk. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Kelistrikan Kendaraan Ringan Berbasis Animaker Terintegrasi Youtube." *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Undiksha* 9(2):100–108. doi: 10.23887/jptm.v9i2.33579.
- Gianistika, C. 2022. "Project-Based Learning Approach and Its Impact for the Pancasila Student Profile Strengthening Project." *Tadbir: Jurnal Studi Manajemen Pendidikan* 6(2):261. doi: 10.29240/jsmp.v6i2.5042.
- Gunawan, D. M. R, dan Suniasih, N. W. 2022. "Profil Pelajar Pancasila dalam Usaha Bela Negara di Kelas V Sekolah Dasar." *Mimbar PGSD Undiksha* 10(1):133–41. doi: 10.23887/jjpgsd.v10i1.45372.
- Handayani, N. N. L., dan Suardipa, I. P. 2022. *Statistik Pendidikan*. Banyumas: CV Pena Persada.
- Hanifah, dkk. 2022. "Education on the Relationship between Body Mass Index and Balanced Nutrition for School-Age Children Through Video Learning (Case Study of Integrated Islamic Elementary School Daarul Fikri grade 6, Cihanjuang Village)." *International Journal of Research and Applied Technology* 2(2):73–81.
- Hardiyansah, dkk. 2022. "Upaya Penguatan Profil Pelajar Pancasila Melalui Mata Pelajaran PPKn Di Smk Muhammadiyah 2 Yogyakarta." *Jurnal PPKn* 10(2). doi: <https://doi.org/10.2019/jppkn.v10i2.219>.
- Hermawan, I. 2019. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method)*. Kuningan: Hidayatul Quran.
- Hidayat, E. S., dan Hidayat, M. 2023. *Refleksi Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila Berbasis Pancaniti*. Praya: P4I.
- Ichiana, N. N., Halimah, A., & Dinayah, R. M. A. (2022, March). Analisis Kelayakan Video Pembelajaran Dalam Aplikasi "Ruangguru" Sebagai Media Belajar Online Siswa Sma Kelas X IPA Pada Mata Pelajaran Matematika Kurikulum 2013 Revisi. In *Prosiding Seminar Nasional Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan 2022*.
- Ilmiyati, dkk. 2023. *Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar Kurikulum Prototipe)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.

- Jeflin, H., & Afriansyah, H. (2020). Pengertian Kurikulum, Proses Administrasi Kurikulum dan Peran Guru dalam Administrasi Kurikulum. <https://doi.org/10.31219/osf.io/kge3m>
- Kafah, dkk. 2020. "Development of video learning media based on powtoon application on the concept of the properties of light for elementary school students." *Gravity : Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika* 6(1):34–40. doi: 10.30870/gravity.v6i1.6825.
- Khairani, dkk. 2019. *Studi Meta-Analisis Pengaruh Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik*. Vol. 2. Yogyakarta: Jurnal Biologis.
- Kristina, dkk. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Numerasi Untuk Siswa Sekolah Dasar." *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 10(6):1664. doi: 10.33578/jpfkip.v10i6.8353.
- Kustiawan, U. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Gunung Samudera.
- Liu, dkk. 2022. "How to reflect more effectively in online video learning: Balancing processes and outcomes." *British Journal of Educational Technology* 53(1):114–29. doi: 10.1111/bjet.13155.
- Maemunawati, S., dan Alif, M. 2020. *Peran Guru, Orang Tua, Metode dan Media Pembelajaran: Strategi KBM di Masa Pandemi Covid-19*. Banten: 3M Media Karya.
- Maimunah, U. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Ips Melalui Pembelajaran Kooperatif Teknik Team Group Tournament (Tgt) Pada Siswa Kelas 5 Sdn Temas 02 Batu. *Jurnal Pendidikan Taman Widya Humaniora*, 2(1), 188-209. <https://jurnal.widyahumaniora.org/index.php/jptwh/article/view/116>
- Mantra, G. K., dkk. 2023. "Pengembangan Buku Cerita Bergambar Berkearifan Lokal Ngayah Untuk Mengembangkan Karakter Gotong-Royong Pada Dimensi Profil Pelajar Pancasila." *Jurnal Pendidikan Dasar Indonesia* 7(1). doi: https://doi.org/10.23887/jurnal_pendas.v7i1.2162.
- Marlina, dkk. 2021. *Pengembangan media pembelajaran SD/MI*. Pidie: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Masrifa, A., dkk. 2023. *Media Interaktif Pembelajaran IPAS*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Mellisa, M., dkk. 2023. "Developing a video-animated learning media of the human skeletal system using Powtoon." *Journal Research and Development in Education (RaDeN)* 3(1):1–15. doi: 10.22219/raden.v3i1.2.
- Muhyi, M. 2018. *Metodologi Penelitian*. Surabaya: Adi Buana University Press.

- Mulyana, dkk. 2023. "Efektifitas media pembelajaran Powtoon untuk meningkatkan hasil belajar IPS." *JIPSINDO (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Indonesia)* 10(1):1–9. doi: 10.21831/jipsindo.
- Nadhifah, Y., dkk. 2023. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)*. Sumatra Barat: Global Eksekutif Teknologi.
- Ningsih, N. P. A., dkk. 2022. "Animated Video Media with Contextual Approach on Social Science Subject in Fourth Grade Elementary School." *International Journal of Elementary Education* 6(3):412–21. doi: 10.23887/ijee.v6i3.53418.
- Nora, dkk. 2023. "Evaluation Of Project-Based Learning In Social Sciences Learning Subjects In Elementary Schools." *JURNAL PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)* 7(1):75–82. doi: 10.33578/pjr.v7i1.9060.
- Nugraha, dkk. 2021. "Pembuatan Media Video Pembelajaran Berbasis TIK." dalam Pusdatin Kemendikbud.
- Nurfadhilah. 2021. *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Sukabumi: CV. Jejak Publisher.
- Nurhayati, dkk. 2022. "Strengthening Pancasila Student Profiles In Independent Learning Curriculum In Elementary School." *International Journal Of Humanities Education And Social Sciences* 1(6):976–88.
- Nurhayati, dkk. 2022. "Peningkatan Keterampilan Penyusunan Modul Ajar Dan Modul Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila Kurikulum Merdeka Pada Guru Madrasah Ibtidaiyah." *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)* 6(5):3602–12. doi: 10.31764/jmm.v6i5.10047.
- Nursalam, S. 2022. *Penguatan Karakter Profil Pelajar Pancasila Berbasis Integratif Moral Di Sekolah Dasar*. Banten: CV. A.A. Rizky.
- Octavyanti, N. P. L., dan Wulandari, G. A. A. 2021. "Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD." *Jurnal Edutech Undiksha* 8(1):66–74.
- Prasetyo, A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Putri, dkk. 2023. *Statistik Pendidikan (Teori Dan Praktik Dalam Pendidikan)*. Bogor: Guepedia.
- Putri, N. M. L., dkk. 2019. "Pengembangan Video Pembelajaran Dengan Bahasa Isyarat Berbasis Pendidikan Karakter Pada Siswa Kelas V DI SDLB-B Negeri I Buleleng Tahun Pelajaran 2017/2018." *Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha* 7(2):81–91.
- Rahmawati, dkk. 2022. "Development of character learning program evaluation based on Pancasila student profile at SMP Negeri 20 Tangerang." *International journal of social sciences* 5(4):279–86. doi: 10.21744/ijss.v5n4.1998.

- Ramadana, A. 2023. "Development of Interactive Learning Video at Grade X Senior High School." *Journal of Educational Chemistry (JEC)* 4(2):133–44. doi: 10.21580/jec.2022.4.2.12347.
- Ramadhani, R. dan Bina, S. N. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Ratnathatmaja, I. M., dan Sujana, I. W. 2022. "Video Pembelajaran Interaktif Problem Based Learning dalam Pembelajaran IPS." *Journal for Lesson and Learning Studies* 5(1):127–35. doi: 10.23887/jlls.v5i1.46605.
- Ravyansah, dan Fauzi, A. 2021. "Tracing 'Profil Pelajar Pancasila' Within The Civic Education Textbook: Mapping Values For Adequacy." *Jurnal Moral Kemasyarakatan* 6(2):96–105. doi: 10.21067/jmk.v6i2.5906.
- Rela, N. L. C., dkk. 2023. "Media Pop-Up Book Berbasis Literasi Muatan IPS Materi Interaksi Manusia dengan Lingkungannya pada Siswa Kelas V Sekolah Dasar." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru* 5(3):449–65. doi: 10.23887/jippg.v5i3.58022.
- Rifkhan, P. A. 2023. *Pedoman Metodologi Penelitian Data Panel Dan Kuesioner*. Indramayu: CV. Adanu Abimata.
- Roflin, E. 2022. *Metode Penelitian Kesehatan*. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.
- Rukayah, dkk. 2021. The Effect of Video Media Application on Students' Poetry Writing Learning Outcomes. *Jurnal Proceeding of International Conference on Science and Advanced Technology*. Doi: <https://ojs.unm.ac.id/icsat/article/view/17758>.
- Rusnaini, dkk. 2021. "Intensifikasi Profil Pelajar Pancasila dan Implikasinya Terhadap Ketahanan Pribadi Siswa." *Jurnal Ketahanan Nasional* 27(2):230–49. doi: 10.22146/jkn.67613.
- Saleh, M. (2020). Merdeka Belajar di Tengah Pandemi Covid-19. *Prosiding Seminar Nasional Hardiknas*. <https://proceedings.ideaspublishing.co.id/index.php/hardiknas/article/view/8>
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. Sleman: Aswaja Pressindo.
- Sari, I. N., dkk. 2022. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang: Unisma Press.
- Sari, N. K. D. P., dan Wiyasa, I. K. N. 2021. "Development of Interactive Learning Multimedia Indonesia's Cultural Diversity Material in Social Sciences Learning for Grade IV Elementary School Students." *Journal of Education Technology* 2(1):48–59.
- Setiadarma, G., dkk. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Penghantar Listrik Dilengkapi Objek Tiga Dimensi Pada Mata Kuliah Kabel Dan Teknik

Pemasangannya Di Program Studi Pendidikan Teknik Elektro Undiksha.”
Jurnal Pendidikan Teknik Elektro Undiksha 8(1).

Sriwati, N. K., dan Suarni, N. K. 2020. “Social Studies Learning With Numbered Head Together Model Improves Learning Outcomes Viewed From Student Learning Motivation.” *International Journal of Elementary Education* 4(2):244–54.

Subiyantoro, S. 2021. *Monograf Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Model Dick, Carey, And Carey*. Surakarta: Penerbit Lakeisha.

Suciati, dkk. 2022. *Media Pembelajaran Matematika: Teori dan Aplikasi pada Matematika Sekolah Dasar*. Gowa: CV. Ruang Tentor.

Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Banten: Prenada Media.

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Suminarsih. 2021. *Video Pembelajaran Asyik Murid Fantastik*. Karanganyar: Penerbit Yayasan Lembaga Gumun Indonesia.

Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Paud SD SMP SMA SMK Pada Kurikulum Merdeka.

Susanti, N. K. W., dan Suastika, I. N. 2022. “Children’s Story Book on Science and Social Learning Oriented Pancasila Student Profile.” *Mimbar PGSD Undiksha* 10(2):351–57. doi: 10.23887/jjpgsd.v10i2.46940.

Syofyan, H. 2023. *Integrasi Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Ipa Menuju Pembentukan Profil Pelajar Pancasila*. Sleman: Deepublish.

Tegeh, I. M., dan Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Tegeh, I. M, dan Sudatha, I. G. W. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.

Ulandari, dkk. 2023. “Implementasi Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila sebagai Upaya Menguatkan Karakter Peserta Didik.” *Jurnal Moral Kemasyarakatan* 8(2):12–28. doi: 10.21067/jmk.v8i2.8309.

Usman, dkk. 2023. “Project to Strengthen Pancasila Student Profile as an Application of Differentiated Learning in the Independent Curriculum: A Case Study at a Senior High School in Pandeglang, Indonesia.” *Jurnal Pendidikan Indonesia Gemilang* 3(1):103–13. doi: 10.52889/jpig.v3i1.159.

Utari, N. P. S. D., dan Sujana, I. W. 2022. “E-Comic berbasis Problem Based Learning Muatan IPS Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar.” *Jurnal Edutech Undiksha* 10(2):253–61. doi: 10.23887/jeu. v10i2.47044.

- Wahyudi, dkk. 2022. "Development of video learning media assisted by Sparkol Videoscribe to facilitate the ability to understand mathematical concepts of students." *International Journal of Trends in Mathematics Education Research* 5(3):306–14. doi: 10.33122/ijtmer.v5i3.165.
- Wardana, dkk. 2018. *Desain Fisik Kelas Berbasis Tematik di Sekolah Dasar*. Banyuwangi: LPPM Ibrahimy Genteng Press.
- Wardhani, I. S. K. 2022. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Numerasi dengan Kearifan Lokal Untuk Siswa SD." *Jurnal Educatio FKIP UNMA* 8(3):908–14. doi: 10.31949/educatio.v8i3.2748.
- Wasimin. 2022. "Project Based Learning As A Media For Accelerating The Achievement Of Profil Pelajar Pancasila In The Program Sekolah Penggerak." *International Journal of Social Science* 1(6):1001–8. doi: 10.53625/ijss.v1i6.1924.
- Widya, dkk. 2023. *Penguatan Profil Pelajar Pancasila*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Wisada, P. D., dkk. 2019. "Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter." *Journal of Education Technology* 3(3):140–46.
- Yuanta, dkk. 2022. "Developing Social Science Learning Videos in Elementary Schools During Covid-19 Pandemic." *Jurnal Basicedu* 6(5):8466–74. doi: 10.31004/basicedu.v6i5.3874.
- Zulfiani, dkk. 2022. *Science Education Adaptive Learning System (ScEd ALS) Sebagai Media Pembelajaran Sains Berbasis Android*. Sleman: Deepublish

