

## ABSTRAK

**Kristanti, Ni Nyoman Delia** (2024), “pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android bermuatan materi bentang alam pada mata pelajaran IPAS dalam meningkatkan minat belajar siswa kelas IV SD” Tesis, Pendidikan Dasar, Program Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

Tesis ini sudah disetujui dan diperiksa oleh Pembimbing I: Prof. Dr. Nyoman Dantes dan Pembimbing II: Prof. Drs. Sariyasa, M.Sc., Ph.D

*Kata-kata kunci* : media pembelajaran interaktif, *android*, IPAS, minat belajar.

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif yang valid, praktis, dan efektif digunakan untuk meningkatkan minat belajar siswa kelas IV SD. Model pengembangan yang digunakan adalah ADDIE. Media pembelajaran interaktif ini telah melalui beberapa tahap pengujian, meliputi uji validitas isi, uji kepraktisan dan uji efektivitas. Subjek uji coba adalah sepuluh orang guru sebagai praktisi dan 30 orang siswa sebagai pemakai. Penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android bermuatan materi bentang alam pada mata pelajaran IPAS memperoleh validitas 93,74% pada kategori sangat valid, memperoleh kepraktisan 88% pada kategori praktis, dan hasil perhitungan *effect size* memperoleh nilai sebesar 1,040 yang berarti media pembelajaran interaktif berbasis android efektif dalam meningkatkan minat belajar siswa. Jadi dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis android terbukti valid, praktis, dan efektif dalam meningkatkan minat belajar siswa. Guru dapat menggunakan media ini sebagai sarana menyampaikan materi untuk siswa guna meningkatkan minat belajarnya.

## ABSTRACT

**Kristanti, Ni Nyoman Delia** (2024), "Developing Android-based interactive learning media containing landscape material in the science and sciences subject in increasing fourth grade elementary school students' interest in learning" Thesis, Elementary Education, Postgraduate Program, Ganesha Education University.

The first supervisor: Prof. Dr. Nyoman Dantes and the second supervisor: Prof. Drs. Sariyasa, M.Sc., Ph.D

Key words: interactive learning media, Android, science and technology, interest in learning.

This research aims to produce interactive learning media that is valid, practical, and effectively used to increase fourth grade elementary school students' interest in learning. The development model used is ADDIE. This interactive learning media has gone through several stages of testing, including content validity testing, practicality testing and effectiveness testing. The trial subjects were ten teachers as practitioners and 30 students as users. Research shows that Android-based interactive learning media containing landscape material in science subjects obtained a validity of 93.74% in the very valid category, obtained 88% practicality in the practical category, and the results of the effect size calculation obtained a value of 1.040, which means that the interactive learning media is based on Android is effective in increasing students' interest in learning. So it can be concluded that Android-based interactive learning media has proven to be valid, practical and effective in increasing students' interest in learning. Teachers can use this media as a means of delivering material to students to increase their interest in learning.