

**PENGEMBANGAN MEDIA *GAME* EDUKASI BELAJAR
LITERASI HITUNG (BELITUNG) BERBASIS *WEBSITE*
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR
PADA MATERI OPERASI HITUNG
KELAS 1 SEKOLAH DASAR**

TESIS

Diajukan kepada
Universitas Pendidikan Ganesha
untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Memperoleh Gelar Magister Pendidikan
Program Studi Pendidikan Dasar



Oleh
CATUR FITRIA ASTUTI
NIM 2229041017

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA
PROGRAM PASCASARJANA
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DASAR**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Tesis oleh Catur Fitria Astuti ini telah diperiksa dan disetujui untuk Mengikuti Ujian Tesis.

Singaraja, 20 Februari 2024

Pembimbing I



Pro . Dr. Ketut Suma, M.S.

NIP 19590101 1984031003

Pembimbing II



Prof. Dr. I. Wayan Suastri, M.Pd.

NIP 19620515198803100

LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI

Tesis oleh Catur Fitria Astuti ini telah dipertahankan di depan tim penguji dan dinyatakan diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan di Program Studi Pendidikan Dasar, Program Pascasarjana, Universitas Pendidikan Ganesha.

Disetujui pada tanggal: 20 Februari 2024

Oleh Tim Penguji



Ketua (Dr. I Gede Murganayasa, S.Pd., M.Pd.)
NIP 198504022009121009



Anggota (Prof. Dr. Ida Bagus Putrayasa,
M.Pd.) NIP 196002101986021001



Anggota (Prof. Dr. I Nyoman Sudiana, M.Pd.)
NIP 195712311985031013



Anggota (Prof. Dr. Ketut Suma, M.S.)
NIP 195901011984031003



Anggota (Prof. Dr. I Wayan Suastra, M.Pd.) NIP
196205151988031005



Mengetahui Direktur
Pascasarjana Unidiksha
I Nyoman Lingsih, M.Pd.
NIP 195910101986031003

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa tesis yang saya submit sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan dan Peningkatan Universitas Pendidikan Ganesha selanjutnya merupakan hasil karya saya sendiri. Bagian-bagian tertentu dalam penulisan tesis yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas dan sesuai dengan norma, kaidah, serta etika akademis.

Apabila di kemudian hari ditemukan selisih atau sebagian tesis ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiat dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya sandang dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku di wilayah Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Singaraja, 20 Februari 2024

Yang membuat pernyataan




(Citra Fina Astuti)

PRAKATA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini dengan baik. Tesis yang berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA *GAME* EDUKASI BELAJAR LITERASI HITUNG (BELITUNG) BERBASIS *WEBSITE* UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA MATERI OPERASI HITUNG KELAS 1 SEKOLAH DASAR" ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Magister Pendidikan di Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Universitas Pendidikan Ganesha.

Tesis ini dilatarbelakangi oleh pentingnya penggunaan media pembelajaran yang Interaktif dan Inovatif dalam proses pembelajaran. Penulis menyadari bahwa penyusunan tugas akhir ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Ketut Suma. M.S, selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, saran, koreksi, mengarahkan dan memberikan motivasi dalam penyusunan tesis ini;
2. Prof. Dr. I Wayan Suastra M.Pd, selaku pembimbing II yang dengan bijaksana telah memberikan bimbingan, arahan, petunjuk dan pemikiran yang berharga serta koreksi yang cermat dalam penyusunan tesis ini;
3. Rektor Universitas Pendidikan Ganesha, yang telah memberikan bantuan secara moral dan memfasilitasi sebagai kepentingan studi;
4. Direktur Program Pascasarjana Undiksha dan staf, yang telah banyak membantu selama penulis mengikuti studi dan menyelesaikan penulisan tesis ini;

5. Ketua Program Studi Dr. I Gede Margunayasa, M.Pd dan staf dosen pengajar yang telah banyak membantu, memberikan informasi dan memotivasi penulis selama perjalanan studi dan penyusunan tesis ini;
6. Penguji I Prof. Ida Bagus Putrayasa, M.Pd dan penguji II Prof. Dr. I Nyoman Sudiana, M.Pd yang telah banyak memberikan masukan-masukan yang bermanfaat untuk penyempurnaan tesis ini;
7. Para ahli yang telah banyak memberikan masukan dan saran yang bermanfaat dalam proses pengembangan media pembelajaran;
8. Kepala SD Negeri 5 Baler Bale Agung yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di SD Negeri 5 Baler Bale Agung Jembrana;
9. Para Guru SD Negeri 5 Baler Bale Agung yang telah memberikan banyak informasi dan bantuan selama proses penelitian;
10. Para siswa kelas SD Negeri 5 Baler Bale Agung yang telah terlibat banyak sebagai subjek uji coba media;
11. Rekan-rekan seangkatan di Program Studi Pendidikan Dasar yang dengan karakternya masing - masing telah banyak berkontribusi membentuk pendirian penulis selama menjalani studi dan penyelesaian tesis ini;
12. Orang tua, Keluarga, Kerabat, dan Rekan Kerja, yang telah banyak membantu secara material dan moral selama penyelesaian tesis ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini jauh dari kesempurnaan dan masih memerlukan pengembangan lebih lanjut. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi perbaikan kualitas tugas akhir ini.

Akhir kata, penulis berharap tugas akhir ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi bagi pengembangan media pembelajaran yang Interaktif dan Inovatif dalam proses pembelajaran pada mata pelajaran Matematika kelas I SD.

Singaraja, 20 Februari 2024

Penulis



DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	v
LEMBAR PERSETUJUAN TIM PENGUJI	vi
LEMBAR PERNYATAAN	vii
PRAKATA	viii
ABSTRAK	xi
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Batasan Masalah.....	11
1.4 Rumusan Masalah	11
1.5 Tujuan Penelitian	12
1.6 Manfaat Penelitian	13
1.7 Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan.....	14
1.8 Penjelasan Istilah.....	15
1.9 Publikasi.....	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA	17
2.1. Media Pembelajaran	17
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	17
2.1.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	18
2.1.3 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	21
2.1.4 Pengembangan Media Pembelajaran.....	26
2.2. <i>Game</i> Edukasi	28
2.2.1 Pengertian <i>Game</i> Edukasi.....	28
2.2.2 Jenis - Jenis <i>Game</i>	29
2.2.3 Genre <i>Game</i>	30

2.2.4 Unsur - Unsur <i>Game</i>	33
2.2.5 Kelebihan dan kekurangan <i>Game</i> Edukasi	34
2.2.6 <i>Game</i> Edukasi <i>Online</i>	36
2.3 <i>Game</i> Edukasi BELITUNG	38
2.4 <i>Website</i>	39
2.4.1 Pengertian <i>Website</i>	39
2.4.2 Bahasa Pemograman <i>Website</i>	40
2.4.3 Media Pembelajaran Berbasis <i>Website</i>	41
2.5 Hasil Belajar.....	42
2.5.1 Teori Hasil Belajar	42
2.5.2 Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	44
2.5.3 Indikator Ketercapaian Hasil Belajar	45
2.6 Penelitian yang Relevan.....	46
2.7 Kerangka Berpikir.....	48
BAB III METODE PENELITIAN.....	51
3.1 Jenis Penelitian.....	51
3.2 Model Penelitian Pengembangan.....	52
3.3 Prosedur Penelitian Pengembangan.....	53
3.3.1 Tahap Analisis (<i>Analyze</i>).....	53
3.3.2 Tahap Desain (<i>Design</i>)	55
3.3.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	56
3.3.4 Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	60
3.3.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	62
3.4 Subjek Penelitian.....	69
3.5 Jenis Data Penelitian	70
3.6 Metode Pengumpulan Data	70
3.7 Teknik Analisis Data.....	71
BAB IV HASIL PENELITIAN.....	73
4.1 Hasil Penelitian	73
4.1.1 Rancang Bangun Media <i>Game</i> Edukasi BELITUNG berbasis <i>Website</i>	73
4.1.2 Validitas Media <i>Game</i> Edukasi BELITUNG berbasis	

<i>Website</i>	75
4.1.3 Kepraktisan Media <i>Game</i> Edukasi BELITUNG berbasis <i>Website</i>	79
4.1.4 Pengujian efektivitas Media <i>Game</i> Edukasi BELITUNG berbasis <i>Website</i>	83
4.1.5 Evaluasi	87
4.2 Pembahasan.....	88
BAB V PENUTUP	92
5.1 Kesimpulan	92
5.2 Saran.....	93
DAFTAR PUSTAKA	95



DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrument untuk Ahli Materi	57
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrument untuk Ahli Media	58
Tabel 3.3 Kriteria Kelayakan Media dan Materi	60
Tabel 3.4 Kisi-kisi Soal <i>Pre-Test dan Post-Test</i>	61
Tabel 3.5 Tabulasi Silang.....	63
Tabel 3.6 Kategori Koefisien Validitas Isi	63
Tabel 3.7 Kriteria Reliabilitas Tes	65
Tabel 3.8 Kisi-Kisi Instrument untuk Guru / Praktisi Pembelajaran	66
Tabel 3.9 Kisi-Kisi Instrument Kepraktisan Media untuk Siswa	68
Tabel 3.10 Kriteria Kepraktisan	69
Tabel 4.1 Media BELITUNG	74
Tabel 4.2 Analisis Validitas Aspek Materi	76
Tabel 4.3 Validitas Media.....	78
Tabel 4.4 Hasil Analisis Kepraktisan Oleh Guru	80
Tabel 4.5 Hasil Analisis Kepraktisan Oleh Siswa	81
Tabel 4.6 Hasil Uji Normalitas Sebaran Data	84
Tabel 4.7 Hasil Uji Homogenitas Varians	85
Tabel 4.8 Hasil Analisis Paired Samples Test	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir.....	50
Gambar 3.1 Tahapan Model ADDIE.....	52
Gambar 4.1 Sampul Media Belitung.....	75
Gambar 4.2 Halaman Profil Pengembang	75
Gambar 4.3 Halaman Materi Kuis.....	75
Gambar 4.4 Halaman Kuis Permainan	75



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 01. Surat Ijin Observasi.....	100
Lampiran 02. Surat Keterangan Observasi dari Kepala Sekolah	101
Lampiran 03. Dokumentasi Observasi dan Wawancara di Gugus Nakula.....	102
Lampiran 04. Surat Pengantar Uji Coba Instrument.....	107
Lampiran 05. Surat Pengantar Judges	108
Lampiran 06. Hasil Penilaian Sumatif Semester 1 Th.Pelajaran 2022/2023	109
Lampiran 07. Pedoman Wawancara.....	110
Lampiran 08. Analisis Kebutuhan.....	112
Lampiran 09. Hasil Penyebaran Kuisisioner Analisis Kebutuhan.....	113
Lampiran 10. Hasil Analisis Kebutuhan Awal	114
Lampiran 11. Lembar Instrument Uji Media	115
Lampiran 12. Lembar Instrument Uji Materi.....	120
Lampiran 13. Lembar Instrument Kepraktisan Respon Guru.....	125
Lampiran 14. Lembar Instrument Kepraktisan Respon siswa	130
Lampiran 15. Lembar Instrument Hasil Belajar	136
Lampiran 16. Validasi Instrument Tes Hasil Belajar.....	168
Lampiran 17. Hasil Uji Judges Instrument ahli Materi I	170
Lampiran 18. Hasil Uji Judges Instrument ahli Materi II	175
Lampiran 19. Hasil Uji Judges Instrument ahli Media I.....	178
Lampiran 20. Hasil Uji Judges Instrument ahli Media II.....	181
Lampiran 21. Rekapitan Hasil Uji Judges Instrument Kepraktisan (Guru dan Murid)	185
Lampiran 22. Dokumentasi uji Validitas,Kepraktisan, dan Efektivitas media.. .	187
Lampiran 23. Analisis Butir Tes	190
Lampiran 24. Ringkasan hasil Uji Coba Tes Hasil Belajar	194
Lampiran 25. Data Rangkuman Hasil Pengujian Efektivitas.....	195
Lampiran 26. <i>Output IBM SPSS 24.0 for Windows</i> Hasil Analisis Deskriptif	196

Lampiran 27. <i>Output IBM SPSS 24.0 for Windows</i> Hasil Uji Normalitas	197
Lampiran 28. <i>Output IBM SPSS 24.0 for Windows</i> Hasil Uji Homogenitas Varians	198
Lampiran 29. <i>Output IBM SPSS 24.0 for Windows</i> Hasil Uji t	199
Lampiran 30. Riwayat Hidup Penulis.....	200

