

DAFTAR RUJUKAN

- Abdad, M. Y. 2020. *Kompilasi Karya Tulis Ilmiah Remaja*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=3RJOEAAAQBAJ>.
- Agastya, D. N. K. & I. W. Sujana. 2023. "Learning Video Media in Natural and Social Science Subjects for Fourth-Grade Elementary School". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.20-30). <https://doi.org/10.23887/jeu.v11i1.54601>.
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. & I. N. Jampel. 2021. *Statistika Inferensial Untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustini, K. & J. G. Ngarti. 2020. "Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 4, Nomor 1 (hlm.62-78). <https://doi.org/10.23887/jipp.v4i1.18403>.
- Alpian, Y., dkk. 2019. "Pentingnya Pendidikan Bagi Manusia". *Jurnal Buana Pengabdian*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.66-72). <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v1i1.581>.
- Anam, S., dkk. 2023. *Media Pembelajaran Berbasis Nilai Islami*. Padang: PT. Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=0eeuEAAQBAJ>.
- Anggraeni, N. O., dkk. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Digital pada Materi Keragaman Budaya Indonesia Mata Pelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal PIPSI: Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*, Volume 8, Nomor 1, (hlm.22). <https://doi.org/10.26737/jpipsi.v8i1.3976>.
- Ansyar, P. M. 2017. *Kurikulum (Hakikat, Fondasi, Desain dan Pengembangan)*. Jakarta: Kencana Prenada Media. https://books.google.co.id/books?id=Rm_IDwAAQBAJ.
- Aprilia, N. K. A. M. D. & N. W. Suniasih. 2023. "E-Modul Ajar Kurikulum Merdeka Belajar Berbasis Kearifan Lokal Bali Pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.91-99). <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v11i1.58348>.
- Ari, E. N. Y., dkk. 2022. *Pendidikan IPS*. Jawa Timur: CV Ae Media Grafika. <https://books.google.co.id/books?id=KXXwEAAAQBAJ>.
- Arsana, I. W. O. K. & I. W. Sujana. 2021. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta

- Didik (LKPD) Berbasis Project Based Learning dalam Muatan Materi IPS". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.134-143). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i1.32817>.
- Astri, N. K. D., dkk. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar". *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.575-585). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4371>.
- Astuti, M. 2022. *Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Barus, A. M., dkk. 2022. *Panduan dan Praktik Baik Project Based Learning: Menginspirasi, Mencipta, dan Mendedikasikan Karya*. Yogyakarta: PT Kanisius. <https://books.google.co.id/books?id=WAivEAAAQBAJ>.
- Bastari, K. 2021. "Belajar Mandiri dan Merdeka Belajar Bagi Peserta Didik, Antara Tuntutan dan Tantangan". *Academia (Jurnal Inovasi Riset Akademik)*, Volume 1, Nomor 1 (hlm.68-77). <https://doi.org/10.51878/academia.v1i1.430>.
- Batubara, H. H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Batubara, H. H. 2021. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu.
- Codreanu, E., dkk. 2020. "Between Authenticity and Cognitive Demand: Finding a Balance in Designing a Video-Based Simulation in the Context of Mathematics Teacher Education". *Teaching and Teacher Education*, Volume 95 (hlm.11-12). <https://doi.org/10.1016/j.tate.2020.103146>.
- Darmadi. 2017. *Pengembangan Model dan Metode Pembelajaran dalam Dinamika Belajar Siswa*. Yogyakarta: Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=MfomDwAAQBAJ>.
- Daryono, dkk. 2020. *Panduan Pembelajaran Via Simulasi Didital (SIMDIG)*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute. <https://books.google.co.id/books?id=DBIVEAAAQBAJ>.
- Dewi, K. D. U., dkk. 2021. "Video Pembelajaran Kontekstual pada Topik Daur Hidup Hewan dan Upaya Pelestariannya untuk Kelas IV SD". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 9, Nomor 3 (hlm.385-396). <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v9i3.37724>.
- Dianawati, E. P. 2022. *Project Based Learning (Solusi Ampuh Pembelajaran Masa Kini)*. NTB: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=Fe98EAAAQBAJ>.
- Diarini, I. G. A. A. S., dkk. 2021. *Efektifitas Pembelajaran Daring Ditengah Pandemi Covid 19 (Skills, Aplikasi Penunjang dan Model Pembelajaran)*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=1H5WEAAAQBAJ>.
- Duke, N. K., dkk. 2021. "Putting PjBL to the Test: The Impact of Project Based Learning on Second Graders' Social Studies and Literacy Learning and Motivation in Low-SES School Settings". *American Educational Research Journal*, Volume 58, Nomor 1 (hlm.160-200). <https://doi.org/10.3102/0002831220929638>.

- Fahrurrozi & Wicaksono. 2023. *Pengembangan Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Garudhawaca. <https://books.google.co.id/books?id=xZ-5EAAAQBAJ>.
- Fathurrohman, M. 2017. *Model-Model Pembelajaran Inovatif (Alternatif Desain Pembelajaran yang Menyenangkan)*. Sleman: Ar-Ruzz Media Group.
- Hadi, S. 2017. "Efektivitas Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Sekolah Dasar". Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran dan Pendidikan Dasar, Volume 1, Nomor 15 (hlm.96-102).
- Hamidah, H., dkk. 2020. *HOTS-Oriented Module (Project-Based Learning)*. Jakarta Selatan: SEAMEO QITEP in Language.
- Handayani, N. N. L. & I. P. Suardipa. 2022. *Statistik Pendidikan*. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Hasan, M., dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Klaten: Penerbit Tahta Media Group.
- Hendra, dkk. 2023. *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=luKwEAAAQBAJ>.
- Hermawan, I. 2019. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method)*. Kuningan: Hidayatul Quran. <https://books.google.co.id/books?id=Vja4DwAAQBAJ>.
- Hidayat, A. 2021. *Menulis Narasi Kreatif dengan Model Project Based Learning dan Musik Instrumental*. Yogyakarta: Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=vNknEAAAQBAJ>.
- Huda, A. & N. Ardi. 2021. *Teknik Multimedia dan Animasi*. Padang: UNP Press.
- Imiyati, H. N. & A. Maladona. 2023. *Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar Kurikulum Prototipe)*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=Q7OpEAAAQBAJ>.
- Ilyas, M. I., dkk. 2022. "Video Pembelajaran Berbantuan Aplikasi Video Scribe Berbasis Pembelajaran Tematik untuk Topik Keseimbangan Ekosistem bagi Siswa Kelas V". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 3 (hlm.431-438). <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v10i3.53473>.
- Jalinus, N. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group. <https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ>.
- Junia, N. M. I. & I. W. Sujana. 2023. "E-Modul Interaktif Berbasis Profil Pelajar Pancasila pada Mata Pelajaran IPAS Materi Kekayaan Budaya Indonesia bagi Siswa Kelas IV SD". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.130-139). <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v11i1.60243>.
- Kafah, A. K. N., dkk. 2020. "Development of Video Learning Media Based on Powtoon Application on the Concept of the Properties of Light for Elementary School Students". *Gravity: Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.34-40). <https://doi.org/10.30870/gravity.v6i1.6825>.
- Karo-Karo, I. R. & Rohani. 2018. "Manfaat Media dalam Pembelajaran". *Axiom*:

- Jurnal Pendidikan dan Matematika*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.91-96).
<http://dx.doi.org/10.30821/axiom.v7i1.1778>.
- Khoirurrijal, dkk. 2022. *Pengembangan Kurikulum Merdeka*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Kustandi, C. & Daddy D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat)*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ>.
- Laila, F. U., dkk. 2021. *Buku Ajar Projek Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (Projek IPAS)*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- Lestari, N. A. P., dkk. 2023. *Model-Model Pembelajaran untuk Kurikulum Merdeka di Era Society 5.0*. Bali: Nilacakra. <https://books.google.co.id/books?id=7F69EAAAQBAJ>.
- Mahtumi, I., dkk. 2022. *Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning)*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=xKyTEAAAQBAJ>.
- Makkonen, T., dkk. 2021. "Engagement in Learning Physics Through Project Based Learning: A Case Study of Gifted Finnish Upper Secondary Level Students". *Journal of Advanced Academics*, Volume 32, Nomor 4 (hlm.501-532). <https://doi.org/10.1177/1932202X211018644>.
- Marlina, dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=pdM6EAAAQBAJ>.
- Mashuri, D. K. & Budiyono. 2020. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V". *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Volume 8, Nomor 5 (hlm.893-903).
- Masrifa, A., dkk. 2023. *Media Interaktif Pembelajaran IPAS*. Semarang: Cahya Ghani Recovery. <https://books.google.co.id/books?id=7OnPEAAAQBAJ>.
- Mulyatiningsih, E. 2015. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta Press. <https://books.google.co.id/books?id=DCjKEAAAQBAJ>.
- Mustari, M. 2022. *Manajemen Pendidikan di Era Merdeka Belajar*. Bandung: Unuversitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati. <https://books.google.co.id/books?id=BdxFEAAAQBAJ>.
- Nadhifah, Y., dkk. 2023. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Padang: Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=vDvFEAAAQBAJ>.
- Nafik, I., & N. Efendi. 2022. "The Effect of Project Based Learning Model on Science Learning Outcomes for Grade 4 Elementary School". *Academia Open*, Volume 7 (hlm.1-15). <https://doi.org/10.21070/acopen.7.2022.4291>.
- Nana. 2021. *Evaluasi Pembelajaran Fisika*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Ningsih, N. P. A., dkk. 2022. "Animated Video Media with Contextual Approach

- on Social Science Subject in Fourth Grade Elementary School". *International Journal of Elementary Education*, Volume 6, Nomor 3 (hlm.412-421). <https://doi.org/10.23887/ijee.v6i3.49241>.
- Nugraha, A. & Yuli N. 2021. *Pembuatan Media Video Pembelajaran Berbasis TIK*. Tangerang Selatan: Pusdaptin Kemendikbud.
- Nugroho, E. 2018. *Prinsip-prinsip Menyusun Kuesioner*. Malang: Universitas Brawijaya Press. <https://books.google.co.id/books?id=YfNqDwAAQBAJ>.
- Nurdyansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: Umsida Press.
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. Sukabumi: CV Jejak.
- Nurhaswinda, dkk. *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik dalam Pendidikan)*. Indonesia: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=hj-4EAAAQBAJ>.
- Nurofik, A., dkk. 2021. *Pengantar Teknologi Informasi*. Cirebon: Penerbit Insania. <https://books.google.co.id/books?id=c4ZZEAAAQBAJ>.
- Octavyanti, N. P. L. & I. G. A. A. Wulandari. 2021. "Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 9, Nomor 1 (hlm.66-74). <https://doi.org/10.23887/jeu.v9i1.32223>.
- Ou, C., dkk. 2019. "Designing and Developing Video Lessons for Online Learning: A Seven-Principle Model". *Online Learning Journal*, Volume 23, Nomor 2 (hlm.82-104). <https://doi.org/10.24059/olj.v23i2.1449>.
- Pangestu, I. B. G. S. 2021. "Cultural Map Based on Smart-Disc Audiovisual on the Diversity of Social Studies Learning Culture for Grade IV Elementary Students". *International Journal of Elementary Education*, Volume 5, Nomor 1, (hlm.123-130). <https://doi.org/10.23887/ijee.v5i1.33126>.
- Pardoman, G. N. & Yohanna R. 2023. *Buku Ajar Media Pembelajaran Tepat Guna*. Surabaya: Cipta Media Nusantara. <https://books.google.co.id/books?id=SbHGEEAAAQBAJ>.
- Pérez, M. P., dkk. 2020. "Video Explanations as a Useful Digital Source of Education in the Covid-19 Situation". *Journal of Elementary Education*, Volume 13, Nomor 4 (hlm.395-412). <https://doi.org/10.18690/rei.13.4.395-412.2020>.
- Prabawati, L. D. & D. P. Ambara. 2022. "Media Video Pembelajaran Berbasis Proyek pada Tema Tanaman Sub Tema Cara Bercocok Tanam untuk Anak Usia Dini". *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.197-206). <https://doi.org/10.23887/paud.v10i2.49950>.
- Pradipta, dkk. 2022. "Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Project Based Learning Pada Materi Hubungan Antar Makhluk Hidup dalam Ekosistem Kelas V SD". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.375-384). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.47545>.
- Pratama, I. P. A., dkk. 2022. "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Project Based Learning pada Materi Keanekaragaman Suku Bangsa di Indonesia". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 6, Nomor 2 (hlm.317-329).

<https://doi.org/10.23887/jipp.v6i2.47377>.

- Pratiwi, N. W. A. & I. B. S. Manuaba. 2021. "The Effectiveness Of a Concrete Media Assisted Project Based Learning Model on Students Science Competency". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.465-470). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i4.27112>.
- Pratiwi, K. I. A., dkk. 2023. "Project Based Learning Interactive Multimedia with Orientation of Environmental Problems Assisted by Articulate Storyline 3 for Grade V Elementary Schools". *Journal of Education Technology*, Volume 7, Nomor 2 (hlm.332-342). <https://doi.org/10.23887/jet.v7i2.59615>.
- Purba, R. A., dkk. 2021. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Purnami, P. D. D. & N. W. Suniasih. 2022. "Media Video Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika pada Muatan Materi Pengenalan Bangun Datar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.156-166). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.44775>.
- Puspitarini, Y. D., dkk. 2018. "Developing Powtoon-Based Video Learning Media for Five Grade Students of Elementary School". Atlantis Press, Volume 165 (hlm.173-177). <https://doi.org/10.2991/iccsr-18.2018.37>.
- Rahayu, I., & Sukardi. 2021. "The Development of E-Modules Project Based Learning for Students of Computer and Basic Networks at Vocational School". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.398-403). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i4.29230>.
- Rahman, A. A., dkk. 2023. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Padang: Global Eksekutif Teknologi. https://books.google.co.id/books?id=_cS1EAAAQBAJ.
- Ratnathatmaja, I. M. & I. W. Sujana. 2022. "Video Pembelajaran Interaktif Problem Based Learning dalam Pembelajaran IPS". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.127-135). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i1.46605>.
- Ramadhani, R. & S. N. Bina. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=0WFHEAAAQBAJ>.
- Rifa'i, M. H., dkk. 2022. *Model Pembelajaran Kreatif, Inspiratif, dan Motivatif*. Cirebon: Yayasan Wiyata Bestari Samasta. <https://books.google.co.id/books?id=9M12EAAAQBAJ>.
- Riyadi, I. 2023. *Pengembangan Konsep Ilmu Sosial dalam Pembelajaran IPS*. Yogyakarta: Selat Media. <https://books.google.co.id/books?id=iQXeEAAAQBAJ>.
- Roflin, E & Pariyana. 2022. *Metode Penelitian Kesehatan*. Jawa Tengah: Penerbit Nasya Expanding Management. <https://books.google.co.id/books?id=6P9fEAAAQBAJ>.
- Rosmala, A. 2021. *Model-Model Pembelajaran Matematika*. Jakarta: PT Bumi Aksara. <https://books.google.co.id/books?id=5xwmEAAAQBAJ>.
- Rozi, F., dkk. 2020. "Development of Tutorial Video Media Based on Project Based

- Learning in Class XI State Vocational School 1 Pakam Lubuk". *Journal of Physics: Conference Series*, Volume 1 (hlm.6-10). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1485/1/012056>.
- Rusilowati, A., dkk. 2022. Konsep Desain Pembelajaran IPAS Untuk Mendukung Penerapan Asesmen Kompetensi Minimal. *Journal of Mathematics and Natural Sciences*.
- Saputra, I. M. M. & I. B. S. Manuaba. 2021. "Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.10-16). <https://doi.org/10.23887/jppp.v5i1.32843>.
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. <https://books.google.co.id/books?id=O2nsDwAAQBAJ>.
- Saragi, R. & I. M. Tegeh. 2021. "Media Pembelajaran Berbasis Problem Based Learning Menggunakan Video Scribe untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.98-107). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.41538>.
- Sari, N. K. D. P. & I. K. N. Wiyasa. 2021. "Development of Interactive Learning Multimedia Indonesia's Cultural Diversity Material in Social Sciences Learning for Grade IV Elementary School Students". *Journal of Education Technology*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.48-59). <https://doi.org/10.23887/jet.v5i1.32053>.
- Sari, I. N., dkk. 2022. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang: Unisma Press. <https://books.google.co.id/books?id=iCZIEAAAQBAJ>.
- Sartika, S. H., dkk. 2022. *Teknologi dan Media dalam Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Setiadi, N. P. D. P., dkk. 2022. "Pentingnya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa melalui Video Pembelajaran Berbasis Discovery Learning". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 6, Nomor 3 (hlm.560-576). <https://doi.org/10.23887/jipp.v6i3.54578>.
- Setiawan, I., dkk. 2022. *Bunga Rampai (Manajemen Pendidikan Anak Usia Dini)*. Sukabumi: CV Jejak Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=njp9EAAAQBAJ>.
- Silalahi, S., dkk. 2022. "Manajemen Sumber Daya Manusia dalam Membangun Kualitas Pendidikan". *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.1835–1846). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4970>.
- Siregar, A. D. & L. K. Harahap. 2020. "Pengembangan E-Modul Berbasis Project Based Learning Terintegrasi Media Komputasi Hyperchem pada Materi Bentuk Molekul". *JPPS (Jurnal Penelitian Pendidikan Sains)*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.1925-1931). <https://doi.org/10.26740/jpps.v10n1.p1925-1931>.
- Sohilait, E. 2021. *Buku Ajar Pengantar Pendidikan*. Depok: PT Raja Grafindo Persada. <https://books.google.co.id/books?id=E7dbEAAAQBAJ>.

- Subiyantoro, S. 2021. *Monograf Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Model Dick, Carey, and Carey*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=p-1DEAAAQBAJ>.
- Suciati, I. 2022. *Media Pembelajaran Matematika (Teori dan Aplikasi pada Matematika Sekolah Dasar)*. Gowa: CV Ruang Tentor. <https://books.google.co.id/books?id=BN-aEAAAQBAJ>.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=uTbMDwAAQBAJ>.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Suminarsih. 2021. *Video Pembelajaran Asyik Murid Fantastik*. Jawa Tengah: Penerbit Yayasan Lembaga Gumun Indonesia (YLGI). <https://books.google.co.id/books?id=vWFHEAAAQBAJ>.
- Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Paud, SD, SMP, SMA, SMK pada Kurikulum Merdeka.
- Susanti, N. K. W. & I. N. Suastika. 2022. "Children's Story Book on Science and Social Learning Oriented Pancasila Student Profile". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.351-357). <https://doi.org/10.23887/jpgsd.v10i2.46940>.
- Susanti, S., dkk. 2022. *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=UaZeEAAQBAJ>.
- Sutadi, B. 2022. *Implementasi Merdeka Belajar Di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Ananta Vidya. <https://books.google.co.id/books?id=QbOEEAAAQBAJ>.
- Suyahman. 2021. *Media Pembelajaran PPKn SD*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Tegeh, I. M. & I. N. Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M. & I. G. W. Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Triana, J., dkk. 2023. *Inovasi Media Raih Sukses Mengajar*. Semarang: Cahya Ghani Recovery. <https://books.google.co.id/books?id=puTPEAAAQBAJ>.
- Ulandari, N. K. Y. & I. W. Sujana. 2023. "The Use of Project Based Digital Comics on Social Science Content to Improve Learning Outcomes Students of 5th Grade Elementary School Students". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 3 (hlm.457-468). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.57208>.
- Ummah, S. K. 2021. *Media Pembelajaran Matematika*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang Press. <https://books.google.co.id/books?id=HWIXEAAAQBAJ>.
- Undang-Undang Republik Indonesia no. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*, 1990. Jakarta: PT Arnas Duta Jaya.
- Untari, R. S., dkk. 2020. "The Development and Application of Interactive

- Multimedia in Project Based Learning to Enhance Students' Achievement for 2D Animation Making". *International Journal of Emerging Technologies in Learning*, Volume 15, Nomor 16 (hlm.17-30). <https://doi.org/10.3991/ijet.v15i16.16521>.
- Utami, F. N. 2020. "Peran Guru dalam Mengatasi Kesulitan Belajar Siswa Sekolah Dasar". *Edukatif (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, Volume 2, Nomor 1 (hlm.93-100). <https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i1.91>.
- Utari, N. P. A. D. & I. W. Sujana. 2022. "E-Comic Berbasis Problem Based Learning Muatan IPS Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.253-261). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.47044>.
- Vebrianto, D. R., dkk. 2021. *Bahan Ajar IPA Berbasis Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Versi Daring*. Riau: CV DOTPLUS Publisher. <https://books.google.co.id/books?id=z5cjEAAAQBAJ>.
- Wardana, L. A. & A. Rulyansah. 2018. *Desain Fisik Kelas Berbasis Tematik di Sekolah Dasar*. Banyuwangi: LPPM Institut Agama Islam Ibrahimy Genteng Press. <https://books.google.co.id/books?id=EJGnDwAAQBAJ>.
- Widiari, L. E. R., dkk. 2023. "Efektivitas E-Modul Berbasis RADEC untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Bab Wujud Zat dan Perubahannya". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.18-27). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i1.59281>.
- Yani, L. Indra, & Taufina Taufik. 2020. "Penerapan Model Project Based Learning dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas V Sekolah Dasar (Studi Literatur)". *E-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar (E-JIPSD)*, Volume 8, Nomor 3. <http://dx.doi.org/10.24036/e-jipsd.v8i3.10396>.
- Yaumi, M. 2021. *Media dan Teknologi Pembelajaran Edisi Kedua*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=g0VIEAAAQBAJ>.
- Yuliani, M., dkk. 2020. *Pembelajaran Daring untuk Pendidik: Teori dan Penerapan*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Yuniawatika, dkk. 2021. *Penyusunan Perangkat Pembelajaran Terpadu Berorientasi Karakter Peduli Lingkungan dan Kompetensi Abad 21 di Sekolah Dasar*. Madiun: Bayfa Cendekia Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=HLVQEAAAQBAJ>.
- Yunita, S. 2020. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press. <https://books.google.co.id/books?id=gPsAEAAAQBAJ>.
- Zhong, C. & K. Lyu. 2022. Scaffolding Junior Middle School Students' Engagement in Online Project Based Learning During the Covid-19 Pandemic: A Case Study from East China". *SAGE Open*, Volume 12, Nomor 4 (hlm.1-14). <https://doi.org/10.1177/21582440221131815>.
- Zhou, L. & J. Li. 2022. "Developing Core Competence with Project Based Learning: Voices from Chinese High School Students Serving Visually Impaired Students". *ECNU Review of Education*, Volume 5, Nomor 2 (hlm.383-389). <https://doi.org/10.1177/20965311211005478>.

Zulfiani & I. P. Suwarna. 2022. *Science Education Adaptive Learning System (ScEd ALS) Sebagai Media Pembelajaran Sains Berbasis Android*. Yogyakarta: Deepublish. <https://books.google.co.id/books?id=HP5wEAAAQBAJ>.

