

DAFTAR RUJUKAN

- Abdad, M. Y. 2019. *Kompilasi Karya Tulis Ilmiah Remaja*. Bogor: Guepedia.
- Agastya, D. N. K. & I. W. Sujana. 2023. "Learning Video Media in Natural and Social Science Subjects for Fourth-Grade Elementary School". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.20-30). <https://doi.org/10.23887/jeu.v11i1.54601>.
- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif (Perspektif Manajemen Pendidikan)*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. & I. N. Jampel. 2021. *Statistika Inferensial Untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Antari, P. L., dkk. 2023. "Modul Elektronik Berbasis Project Based Learning Pembelajaran IPAS untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 2 (hlm.266-275). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i2.60236>.
- Aristiani, N. K. R. & A. A. G. Agung. 2022. "E-Book: Inovasi Media Pembelajaran Digital Muatan Pelajaran IPS Kelas V Sekolah Dasar". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 3 (hlm.410-419). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.54833>.
- Astama, B. P. & Minsih. 2023. "Environment Based Ecosystem Thematic Teaching Materials: Using Problem Based Learning to Improve Learning Effectiveness". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.63-70). <https://doi.org/10.23887/jlls.v6i1.60742>.
- Astri, N. K. D., dkk. 2022. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar". *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, Volume 4, Nomor 3 (hlm.575-585). <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i3.4371>.
- Astuti, M. 2022. *Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Deepublish.
- Astutik, F., dkk. 2023. *Integrasi Model Problem Based Learning pada Pembelajaran Berdiferensiasi di Sekolah Dasar untuk Mewujudkan School Well-Being di Era Merdeka Belajar*. Pekalongan: PT Nasya Expanding Management. <https://books.google.co.id/books?id=hwHHEAAAQBAJ>.
- Batubara, H. H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang: Fatawa Publishing.
- Batubara, H. H. 2021. *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang: CV Graha Edu.
- Century, J., dkk. 2020. "Finding Time for Computer Science in the Elementary

- School Day: A Quasi-Experimental Study of a Transdisciplinary Problem-Based Learning Approach". *International Journal of STEM Education*, Volume 7, Nomor 1. <https://doi.org/10.1186/s40594-020-00218-3>.
- Devi, N. M. S. N. & B. R. Werang. 2023. "Media Komik Digital Berbasis Kearifan Lokal Tri Hita Karana". *Mimbar PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (71-80). <https://doi.org/10.23887/jjgsd.v11i1.55580>.
- Dewi, N. K. A. M. A. & N. W. Suniasih. 2023. "E-Modul Ajar Kurikulum Merdeka Belajar Berbasis Kearifan Lokal Bali pada Mata Pelajaran IPAS Kelas IV". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.91-99). <https://doi.org/10.23887/jjgsd.v11i1.58348>.
- Diarini, I. G. A. A. S., dkk. 2021. *Efektifitas Pembelajaran Daring Ditengah Pandemi Covid 19 (Skills, Aplikasi Penunjang dan Model Pembelajaran)*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=1H5WEAAAQBAJ>.
- Dwiyanti, N. K. E. M., dkk. 2023. "Dampak Model Problem Based Learning Berbantuan Liveworksheet Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Kelas V SD". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 2 (hlm.285-294). <https://doi.org/10.23887/jjpp.v7i2.60494>.
- Fahrurrozi & Wicaksono. 2023. *Pengembangan Pembelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Garudhawaca. <https://books.google.co.id/books?id=xZ-5EAAAQBAJ>.
- Fitria, R. 2022. *Komik Digital Berbasis Canva*. Solo: Yayasan Pendidikan Cendikia Muslim.
- Handayani, N. N. L. & I. P. Suardipa. 2022. *Statistik Pendidikan*. Jawa Tengah: CV Pena Persada.
- Hardiansyah, F., dkk. 2022. "IPAS Learning Assessment to Measure Science Process Skill in Elementary School". *International Journal of Elementary Education*, Volume 6, Nomor 3 (hlm.612-623). <https://doi.org/10.23887/ijee.v6i4.54217>.
- Hartata, R. 2020. *Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Sejarah dengan Problem Based Learning (PBL)*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=xsUIEAAAQBAJ>.
- Hasan, M., dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Klaten: Penerbit Tahta Media Group.
- Hasna, H. R., dkk. 2021. "The Effect of Blended Learning Based on The Problem-Based Learning Model Assisted by Puzzle Media on The Critical Thinking Skills of Fifth Grade Students on Ecosystem Themes". *Journal of Education Technology*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.14-22). <https://doi.org/10.23887/jet.v5i1.29770>.
- Hermawan, I. 2019. *Metodologi Penelitian Pendidikan (Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed Method)*. Kuningan: Hidayatul Quran. <https://books.google.co.id/books?id=Vja4DwAAQBAJ>.
- Ilmiyati, H. N. & Maladona, A. 2023. *Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar*

- Kurikulum Prototipe*). Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=Q7OpEAAAQBAJ>.
- Jalinus, N. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prenadamedia Group. <https://books.google.co.id/books?id=wBVNDwAAQBAJ>.
- Janah, N. 2021. *Mandiri Belajar Tematik SD/MI Kelas 5 Semester 1*. Jakarta Selatan: Bmedia. <https://books.google.co.id/books?id=evFGEAAAQBAJ>.
- Juanda, N. I., dkk. 2015. *Perancangan Komik Pembelajaran Bertemakan Fabel untuk Pembentukan Karakter pada Anak*. Jurnal DKV Adiwarna.
- Junia, N. M. I. & I. W. Sujana. 2023. "E-Modul Interaktif Berbasis Profil Pelajar Pancasila pada Mata Pelajaran IPAS Materi Kekayaan Budaya Indonesia bagi Siswa Kelas IV SD". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.130-139). <https://doi.org/10.23887/jjpsd.v11i1.60243>.
- Kristiyanto, D. & T. S. Rahayu. 2020. "Development of Comic Media on Learning Theme 7 Sub- Theme 4 in Third Grade Elementary Schools". *International Journal of Elementary Education*, Volume 4, Nomor 4 (530-536). <https://doi.org/10.23887/ijee.v4i4.30206>.
- Kulsum, U. 2023. *Model Problem Based Learning Meningkatkan Hasil Belajar PPKN Peserta Didik*. Lombok Tengah: Yayasan Insan Cendekia Indonesia Raya. https://books.google.co.id/books?id=v_C9EAAAQBAJ.
- Kustandi, C. & Daddy D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat)*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ>.
- Laksmi, N. L. P. A. & N. W. Suniasih. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Problem Based Learning Materi Siklus Air pada Muatan IPA". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.56-64). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i1.32911>.
- Lestari, N. A. P., dkk. 2023. *Model-Model Pembelajaran untuk Kurikulum Merdeka di Era Society 5.0*. Bali: Nilacakra. <https://books.google.co.id/books?id=7F69EAAAQBAJ>.
- Mahsun, A., dkk. 2023. *IPS Kependidikan Dasar*. Lamongan: Nawa Litera Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=HGzFEAAAQBAJ>.
- Marlina, dkk. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=pdM6EAAAQBAJ>.
- Masrifa, A., dkk. 2023. *Media Interaktif Pembelajaran IPAS*. Semarang: Cahya Ghani Recovery. <https://books.google.co.id/books?id=7OnPEAAAQBAJ>.
- Maulana, M. R. & C. K. Sari. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Komadi (Komik Matematika Digital) Berbasis Etnomatematika pada Materi Geometri di Sekolah Dasar". *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, Volume 12, Nomor 1 (hlm.825-836). <https://doi.org/10.24127/ajpm.v12i1.6450>.
- Mella, B., dkk. 2022. "Bahan Ajar Digital Interaktif Berbasis Problem Based

- Learning Materi Keragaman Budaya". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.127-136.) <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i1.46368>.
- Melyastiti, N. M., dkk. 2023. "E-Modul Berbasis Problem Based Learning pada Mata Pelajaran Matematika di Sekolah Dasar". *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.82-92). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i1.58538>.
- Mertasari, P. S. & N. N. Ganing. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Powtoon Berbasis Problem Based Learning pada Materi Ekosistem Muatan IPA Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, Volume 4, Nomor 2 (hlm.288-298). <https://doi.org/10.23887/jippg.v4i2.32848>.
- Muhyi, M., dkk. 2018. *Metodologi Penelitian*. Surabaya: Adi Buana University Press.
- Nadhifah, Y., dkk. 2023. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS)*. Padang: Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=vDvFEAAAQBAJ>.
- Nasution, W. N. 2017. *Strategi Pembelajaran*. Medan: Perdana Publishing.
- Ningsih, N. P. A., dkk. 2022. "Animated Video Media with Contextual Approach on Social Science Subject in Fourth Grade Elementary School". *International Journal of Elementary Education*, Volume 6, Nomor 3 (hlm.412-421). <https://doi.org/10.23887/ijee.v6i3.49241>.
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran di Jenjang SD*. CV Jejak.
- Nurgiantoro, B. 2018. *Sastra Anak: Pengantar Pemahaman Dunia Anak*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press. <https://books.google.co.id/books?id=ZtjDwAAQBAJ>.
- Nurhaswinda, dkk. *Statistik Pendidikan (Teori dan Praktik dalam Pendidikan)*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=hj-4EAAAQBAJ>.
- Pamungkas, T. 2020 *Model Pembelajaran Berbasis Masalah (Problem Based Learning)*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=wzxPEAAAQBAJ>.
- Pinatih, S. A. C. & D. B. KT. N. Semara P. 2021. "Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Pendekatan Saintifik pada Muatan IPA". *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.115-121). <https://doi.org/10.23887/jppp.v5i1.32279>.
- Pinem, N. K. B. & I. N. Jampel. 2023. "Learning Videos Based on Problem-Based Learning in Fifth- Grade Elementary School". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 6, Nomor 1 (35-40). <https://doi.org/10.23887/jlls.v6i1.57282>.
- Pramestika, N. P. D., dkk. "Enhancement of Mathematics Critical Thinking Skills through Problem Based Learning Assisted with Concrete Media". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 3 (254-263). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i3.25552>.

- Pratiwi, K. I. A., dkk. 2023. "Project-Based Learning Interactive Multimedia with Orientation of Environmental Problems Assisted by Articulate Storyline 3 for Grade V Elementary Schools". *Journal of Education Technology*, Volume 7, Nomor 2 (332-342). <https://doi.org/10.23887/jet.v7i2.59615>.
- Purba, R. A., dkk. 2021. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Puriasih, K. N., dkk. 2022. "Digital Comics Learning Media Based on Problem Based Learning in Science Subjects for Fourth Grade Elementary School". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (367-375). <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i2.48575>.
- Putra, R. W. 2021. *Pengantar Desain Komunikasi Visual dalam Penerapan*. Yogyakarta: CV Andi Offset. <https://books.google.co.id/books?id=yQwVEAAQBAJ>.
- Putri, K. P. C., dkk. 2023. "Balinese Culture-Based Digital Comic Learning Media for Strengthening Pancasila Student Profiles for Elementary School Students". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 11, Nomor 2. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/61431>.
- Putro, P. C. & D. Setyadi. 2022. "Pengembangan Komik Petualangan Zahlen sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar". *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 11, Nomor 1 (hlm.131-142). <https://doi.org/10.31980/mosharafa.v11i1.1041>.
- Rahman, A. A., dkk. 2023. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Padang: Global Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=cS1EAAAQBAJ>.
- Ramadhani, R. & S. N. Bina. 2021. *Statistik Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media. <https://books.google.co.id/books?id=0WFHEAAAQBAJ>.
- Ratnathatmaja, I. M. & I. W. Sujana. 2022. "Video Pembelajaran Interaktif Problem Based Learning dalam Pembelajaran IPS". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.127-135). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i1.46605>.
- Rifkhan. 2023. *Pedoman Metodologi Penelitian Data Panel dan Kuesioner*. Jawa Barat: CV Adanu Abimata.
- Riyadi, I. 2023. *Pengembangan Konsep Ilmu Sosial dalam Pembelajaran IPS*. Yogyakarta: Selat Media. <https://books.google.co.id/books?id=iQXeEAAAQBAJ>.
- Roflin, E & Pariyana. 2022. *Metode Penelitian Kesehatan*. Jawa Tengah: Penerbit Nasya Expanding Management. <https://books.google.co.id/books?id=6P9fEAAAQBAJ>.
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) bagi Penyusun Tesis dan Disertasi*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. <https://books.google.co.id/books?id=O2nsDwAAQBAJ>.
- Saragi, R. & I. M. Tegeh. 2021. "Media Pembelajaran Berbasis Problem Based Learning Menggunakan VideoScribe untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.98-

- 107). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i1.41538>.
- Sari, N. K. D. P. & I. K. N. Wiyasa. 2021. "Development of Interactive Learning Multimedia Indonesia's Cultural Diversity Material in Social Sciences Learning for Grade IV Elementary School Students". *Journal of Education Technology*, Volume 5, Nomor 1 (hlm.48-59). <https://doi.org/10.23887/jet.v5i1.32053>.
- Sari, I. N., dkk. 2022. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang: Unisma Press. <https://books.google.co.id/books?id=iCZIEAAAQBAJ>.
- Saubari, A. A. P. & I. G. W. Sudatha. 2023. "Interactive Learning Multimedia Based on Problem-Based Learning Models in Fifth-Grade Science Content". *Journal of Education Technology*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.177-185). <https://doi.org/10.23887/jet.v7i1.57354>.
- Sawitri, E. R. 2023. *Model Discovery Learning Berbantuan Komik untuk Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=GbGpEAAAQBAJ>.
- Suantara, K. A., dkk. 2023. "E-Modul Berbasis Kearifan Lokal Satua Bali untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 2 (hlm.198-206). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i2.60241>.
- Subiyantoro, S. 2021. *Monograf Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Model Dick, Carey, and Carey*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=p-1DEAAAQBAJ>.
- Sudaryati, S. & Boiman. 2021. *Buku Siswa Seni Budaya SMP/MTs Kelas 8*. Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=dDNAEAAAQBAJ>.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media.
- Sugiarto. 2021. *Mendongkrak Hasil Belajar Matematika Menggunakan PBL Berbantuan GCA*. Karanganyar: Penerbit Yayasan Lembaga Gumun Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=wa5HEAAAQBAJ>.
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sujinah, dkk. 2022. *Buku Ajar Bahasa Indonesia*. Surabaya: UM Surabaya Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=wRdEAAAQBAJ>.
- Sukma, N. P. A. D., dkk. 2022. "E-Comic Interaktif Berbasis Problem Based Learning Materi Sistem Pencernaan pada Manusia Muatan IPA Siswa Kelas V SD". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.64-72). <https://doi.org/10.23887/jjgsd.v10i1.45204>.
- Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Paud, SD, SMP, SMA, SMK pada Kurikulum Merdeka.
- Susanti, K. A. C., dkk. 2022. "Learning Socio-Cultural Diversity of Society Containing Tolerance Character Values Through Digital Comic Media". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.342-350). <https://doi.org>

[g/10.23887/jjpgsd.v10i2.48508](https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i2.48508).

- Susanti, N. K. W. & I. N. Suastika. 2022. "Children's Story Book on Science and Social Learning Oriented Pancasila Student Profile". *MIMBAR PGSD Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.51-357). <https://doi.org/10.23887/jjpgsd.v10i2.46940>.
- Susanti, S., dkk. 2022. *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini. <https://books.google.co.id/books?id=UaZeEAAQBAJ>.
- Syukri, R., dkk. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Berbasis Problem Based Learning dengan Manga Studio V05 dan Geogebra". *Edumatica: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 8, Nomor 2 (hlm.81-91). <https://doi.org/10.22437/edumatica.v8i2.5486>.
- Tim Pusdiklat Pegawai. 2016. *Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Depok: Pusdiklat Pegawai Kemendikbud.
- Tegeh, I. M. & I. N. Jampel. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. M. & I. G. W. Sudatha. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Trygu. 2020. *Studi Literatur Problem Based Learning untuk Masalah Motivasi bagi Siswa Dalam Belajar Matematika*. Bogor: Guepedia. <https://books.google.co.id/books?id=b-X8DwAAQBAJ>.
- Ulandari, N. K. Y. & I. W. Sujana. 2023. "The Use of Project-Based Digital Comics on Social Science Content to Improve Learning Outcomes Students of 5th Grade Elementary School Students". *Journal for Lesson and Learning Studies*, Volume 5, Nomor 3 (hlm.457-468). <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i3.57208>.
- Utari, N. P. S. D. & I. W. Sujana. 2022. "E-Comic Berbasis Problem Based Learning Muatan IPS Materi Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Undiksha*, Volume 10, Nomor 2 (hlm.253-261). <https://doi.org/10.23887/jeu.v10i2.47044>.
- Waisakanitri, D. A. T., dkk. 2023. "Media Komik Digital Berbasis Problem Based Learning Muatan IPA (Ekosistem) Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, Volume 6, Nomor 1 (hlm.57-70). <https://doi.org/10.23887/jjpgg.v6i1.58651>.
- Wardana, L. A. & A. Rulyansah. 2018. *Desain Fisik Kelas Berbasis Tematik di Sekolah Dasar*. Banyuwangi: LPPM Institut Agama Islam Ibrahimy Genteng Press. <https://books.google.co.id/books?id=EJGnDwAAQBAJ>.
- Wibowo, R. & Sunarto. *Kreatif Tematik Tema 1 Organ Gerak Hewan dan Manusia Kelas V*. Bandung: Penerbit Duta. <https://books.google.co.id/books?id=RJpNEAAAQBAJ>.
- Widiari, L. E. R., dkk. 2023. "Efektivitas E-Modul Berbasis RADEC untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Bab Wujud Zat dan Perubahannya". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Volume 7, Nomor 1 (hlm.18-27). <https://doi.org/10.23887/jipp.v7i1.59281>.

- Wynn, C. 2022. "Facilitating Postformal Thinking Through Problem-Based Learning in the History Survey Course: An Empirically Tested PBL Model". *Journal of Problem Based Learning in Higher Education*, Volume 10, Nomor 1 (hlm.121-133). <https://doi.org/10.54337/ojs.jpblhe.v10i1.7288>.
- Yuniarti, A. & E. H. Radia. 2021. "Development of Comic Mathematics Teaching Materials on Flat-Building Material to Increase Reading Interest in Class IV Elementary School Students". *Journal of Education Technology*, Volume 4, Nomor 4 (hlm.415-423). <https://doi.org/10.23887/jet.v4i4.30034>.
- Yuniawatika, dkk. 2021. *Penyusunan Perangkat Pembelajaran Terpadu Berorientasi Karakter Peduli Lingkungan dan Kompetensi Abad 21 di Sekolah Dasar*. Madiun: Bayfa Cendekia Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=HLVQEAAAQBAJ>.
- Yunita, S. 2020. *Media Pembelajaran Matematika Berbasis TIK*. Malang: Ahlimedia Press. <https://books.google.co.id/books?id=gPsAEAAAQBAJ>.
- Yustina & I. Mahadi. 2021. *Problem Based Learning (PBL) Berbasis Higher Order Thinking (HOTS) Melalui E-Learning*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha. <https://books.google.co.id/books?id=h0lKEAAAQBAJ>.

