

## LAMPIRAN

### 1. Dokumentasi Survei







## 2. Hasil Kuisisioner

**KUISISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : Kadek Desi Variani, S.Pd

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	P	P			P
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	P			CP
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	SP	SP			CP
4	Batas Waktu Akses	CP	CP			P
5	Interaksi Visual	CP	CP			P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	CP	CP			CP
6	Fitur/Fasilitas	CP	CP			CP
7	Kepuasan Pengguna	P	P			P

Denpasar, 24 Januari 2021

  
(KADEK DESI VARIANI, S.Pd)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : *I Kadek Aris Saputra, S.Pd*

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	SP	SP			P
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	P			P
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	P			P
4	Batas Waktu Akses	P	P			CP
5	Interaksi Visual	P	P			P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	P	P			P
6	Fitur/Fasilitas	P	CP			P
7	Kepuasan Pengguna	P	P			P

Denpasar, *24 Januari 2024*

  
(*I Kadek Aris Saputra, S.Pd*)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : GST AYU YUNI PARMITA PUTRI, S.Pd.

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	SP	SP			SP
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	P			P
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	P			P
4	Batas Waktu Akses	P	P			P
5	Interaksi Visual	P	P			P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	P	P			P
6	Fitur/Fasilitas	P	P			P
7	Kepuasan Pengguna	P	P			P

Denpasar, 24 Januari 2024

  
(Gst. Ayu Yuni Parmita Putri, S.Pd.)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : Wayan Sudiarta

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting


**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	P	P			P
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	P			KP
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	SP	SP			SP
4	Batas Waktu Akses	SP	SP			P
5	Interaksi Visual	CP	CP			P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	SP	SP			SP
6	Fitur/Fasilitas	SP	SP			SP
7	Kepuasan Pengguna	P	P			P

Denpasar, 29-01-2021

  
(Wayan Sudiarta)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : *I. Made... Erik... Puspayana*.....

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	CP	CP		CP	CP
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	SP	SP		KP	CP
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	P		P	P
4	Batas Waktu Akses	P	SP		CP	P
5	Interaksi Visual	P	P		P	P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	P	P		P	P
6	Fitur/Fasilitas	P	P		P	P
7	Kepuasan Pengguna	SP	SP		CP	P

Denpasar, *29 Januari 2024*

  
(*I. Made Erik Puspayana*.....)



**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : Ni Luh Kade Raiyani.....

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	P	P			P
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	P			P
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	P			P
4	Batas Waktu Akses	P				
5	Interaksi Visual					P
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi					P
6	Fitur/Fasilitas	P	P			P
7	Kepuasan Pengguna	P				

Denpasar, .....

  
(Ni Luh Kade Raiyani.....)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : NI LUH RAKA SUKMA YANTI .....

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

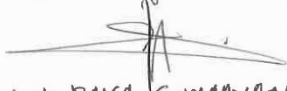
**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	P	P			
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	P	KP			
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	EP			
4	Batas Waktu Akses	P	P			
5	Interaksi Visual	CP	EP			
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	P	P			
6	Fitur/Fasilitas	P	CP			
7	Kepuasan Pengguna	P	EP			

Denpasar, ..... 24 ..... Januari 2024 .....

  
 (NI LUH RAKA SUKMA YANTI)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : *Irena Dewi Sulista*

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	P				
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas		SP			
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P				
4	Batas Waktu Akses	CP				
5	Interaksi Visual	CP				
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	CP	SP			
6	Fitur/Fasilitas					
7	Kepuasan Pengguna	CP				

Denpasar, *24* / *1* - *2024*

*(Irena Dewi Sulista)*

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**A. Identitas Responden**

Nama : Ida Ayu dewi Pradnya Paramita

**B. Platform class online apa yang digunakan di SMK BALI DEWATA**

1.  Google Classroom
2.  Whatsapp Group
3.  Edmodo
4.  Zoom Free
5.  Google Meeting

**C. Kriteria apa yang diperhatikan dalam memilih platform class online**

Pilihan Jawaban:

SP = Sangat Puas, P = Puas, CP = Cukup Puas, KP = Kurang Puas, TP = Tidak Puas

No	Kriteria	Platform Class Online				
		Google Classroom	Whatsapp Group	Edmodo	Zoom Free	Google Meeting
1	Penggunaan Data Internet	SP	SP	..		SP
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas	SP	SP	..		SP
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna	P	P	..		P
4	Batas Waktu Akses	P	P			P
5	Interaksi Visual	P	P			SP
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi	SP	SP	?		P
6	Fitur/Fasilitas	SP	SP	?	?	P
7	Kepuasan Pengguna	SP	SP	?	?	P

Denpasar, 29 Januari 2021

(Ida Ayu dewi Pradnya P.)

**KUISIONER PENELITIAN  
IMPLEMENTASI METODE ELECTRE DALAM PENENTUAN PLATFORM YANG  
TEPAT DALAM RANGKA MEWUJUDKAN FLIPPED LEARNING  
DI SMK BALI DEWATA**

**PENENTUAN PEMBOBOTAN KRITERIA**

A. Berikan tanda ceklis (✓) pada kriteria jawaban sesuai dengan tingkat kepentingannya!

Keterangan:

SP = Sangat Penting, P = Penting, CP = Cukup Penting, KP = Kurang Penting, TP = Tidak Penting

No	Kriteria	SP	P	CP	KP	TP
1	Penggunaan Data Internet			✓		
2	Kemudahan Akses - Pembuatan Kuis/Tugas - Pembagian Kuis/Tugas - Pengumpulan Kuis/Tugas			✓		
3	Kapasitas Penyimpanan Pengguna			✓		
4	Batas Waktu Akses			✓		
5	Interaksi Visual				✓	
6	Interaksi Antar Pengguna - Pengumuman/Informasi - Komunikasi			✓		
6	Fitur/Fasilitas			✓		
7	Kepuasan Pengguna			✓		

Denpasar, Januari 2024

  
 (Kadec Aris Saputra, S.Pd)