

DAFTAR RUJUKAN

- Adeel, S., dkk. (2023). *The Effect of Entrepreneurship Education on The Determinants of Entrepreneurial Behaviour Among Higher Education Students: A Multi Group Analysis*.
- Agung, A. A. G. (2014). *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. (2018). *Metodelogi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. (2020). *Buku Ajar Evaluasi Pendidikan*. 5 ed. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha
- Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. (2021). *Statistika Inferensial Untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agustini, K., & Ngarti, J. G. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 4(1), 62–78.
- Aliyah, S., & Widiyatmoko, A. (2022). Entrepreneurship-Based Biotechnology E-Module Development to Improve Critical and Creative Thinking Skills. *Journal of Biology & Biology Education*, 14(3), 454–462.
- Aliyyah, Rusi Rusmiati., dkk. (2021). *Upaya meningkatkan Hasil Belajar IPA melalui penggunaan Media Video Pembelajaran*. *Jurnal Sosial Humaniora*. 12(1): 52-70.
- Alti, R. M., dkk. (2022). *Media Pembelajaran*. Padang, Sumatera Barat. Get Press
- Amelia. (2019). *Media Pembelajaran SD Berorientasi Multiple Intellegences*. Malang. Umm Press.
- Andiani, D., R., dkk (2023). Development of Adobe Flash Multimedia-Based Interactive Learning Media On The Type of Employment In Social Science Learning Subjects At Grade IV SD. Primary: *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*
- Apriansyah, Muhammad Ridwan, dkk. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Universitas Negeri Jakarta*. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*. 9(1): 9-18.
- Astri, N. K. D., dkk. (2022). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar. Singaraja, *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(3), 575–585.
- Batubara, H. H. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. Semarang, Jawa Tengah: Fatawa Publishing.

- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI/SD*. Semarang, Jawa Tengah: Cv Graha Edu.
- Budiwati, R., dkk (2023). Analisis Buku IPAS Kelas IV Kurikulum Merdeka Ditinjau dari Miskonsepsi. *Jurnal Basicedu*, 7(1), 523–534.
- Farista, R., & Ali, I. (2018). *Pengembangan video pembelajaran*. Sidoarjo: Universitas Muhammadiyah.
- Hasan, M., dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Grup.
- Hasanah. (2015). *Membangun Jiwa Entrepreneur Anak Melalui Pendidikan Kejuruan*. Makasar: CV. Misvel Aini Jaya.
- Hidayah, N., dkk. (2022). *Market day dan karakter kewirausahaan/ entrepreneurship*. Yogyakarta: K-Media.
- Huda, A., & Ardi, N. (2021). *Teknik Multimedia dan Animasi*. Padang, Sumatra Barat: UNP Press.
- Ilmiyanti, Hj,. (2023) *Perencanaan Pembelajaran*. Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia.
- Ilmiyati, dkk. (2023). *Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar Kurikulum Prototipe)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Indianasari, dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Islami, N, N. (2019). *The effect of digital literacy toward enterpreneur behaviors through students' intention entrepreneurship on Economics Education Study Program at Jember*
- Iswan, M.Si., dkk. (2021). *Teacherpreneurship dalam Merdeka belajar*. Depok: Raja wali pers.
- Kafah, A., N., K., dkk. (2020). Development of Video Learning Media Based on Powtoon Applica Tion on The Concept Of The Properties Of Light For Elementary School Students. Gravity: *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Fisika*.
- Kholis, N, dkk. (2021). *Psychological Well-Being Sustainable during Entrepreneurial Process The Moderating Role of Entrepreneurial Creativity*
- Kosasih. E. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar*. Jakarta Timur. PT Bumi Aksara
- Kristanto A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Bintang Surabaya.
- Kurniawan, B, & Widiastuti, N. P. K. (2022). *Media Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Jawa Barat: Penerbit Widina.
- Kustandi, C., & Darmawan, Daddy, (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: Prenada Media.

- Lubis, S., dkk (2020). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Datar Berorientasi pada Kemampuan Spasial. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(3), 822–832.
- Magdalena. I. 2021. *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Sukabumi, Jawa Barat. CV Jejak.
- Mahmud, dkk. (2023). *Media Pembelajaran*. (n.p.). Jawa Barat: LovRinz Publishing.
- Mansah, A. (2022). *Pendidikan Kewirausahaan (Edupreneurship) Berbasis Al-Qur'an*. Sumatera barat: CV. Azka Pustaka.
- Marini, A, dkk. (2022). Empowering Entrepreneurship Competences Through Socialization of Educational Entrepreneurship for Elementary School Teachers in Jakarta. *Published in Journal of Community Service and Empowerment*.
- Marlina, dkk. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Mashuri, D. K., & Budiyo. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(5), 1–11.
- Masrifah, A. dkk. (2023). *Media Interaktif Pembelajaran IPAS*. Semarang Jawa Tengah: Cahya Ghani Recovery.
- Melissa, M., dkk. (2023). *Developing a video-animated learning media of the human skeletal system using Powtoon*. *Research and Development in Education (RaDEn)*.
- Miftah, M. (2022). *Peran, Fungsi, dan Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Bandung, Jawa Barat: CV. Feniks Muda Sejahtera.
- Muhardini, S., dkk (2023). Pengembangan Modul Ajar Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS) Bagi Siswa Sekolah Dasar Kelas IV dalam Kerangka Kurikulum Merdeka. *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi Dan Aplikasi Pendidikan Fisika*, 9(1), 182
- Muhyi, Muhammad. (2018). *Metodologi Penelitian*. Adi Buana University Press.
- Mulyadi, E. (2023). Penerapan PBL dalam Meningkatkan Aktivitas dan Prestasi Belajar Proyek IPAS di Sekolah Menengah Kejuruan. 8(3), 653–660
- Munawaroh. H. dkk. 2021. *Model dan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia SD*. Surabaya. Scopindo Media Pustaka
- Nadhifah, Y. dkk. (2023). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial*. Sumatra Barat: Global Eksekutif Teknologi.
- Ningsih, N., P., A., dkk. (2022). *Animated Video Media with Contextual Approach on Social Science Subject in Fourth Grade Elementary School*. *International Journal of Elementary Education*.

- Novada1, C., dkk (2023). *Pengembangan Media Lupas (Ludo IPAS) Di Kelas IV SD Negeri 28 Pontianak Selatan*. 7, 317–330
- Novalinda, R., dkk (2020). Pengaruh Pembelajaran Berbasis *Entrepreneurship* dan Disiplin Belajar Terhadap Hasil Belajar Manajemen Optik. *Jurnal Pendidikan*, 18(2), 192
- Novita, Lina. dkk. (2019) *Penggunaan Media Pembelajaran Video terhadap Hasil Belajar Siswa SD*. Indonesian Journal of Primary Education. 3(2): 64-72.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoharjo, Jawa Timur: Umsida Press.
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukabumi, Jawa Barat: CV Jejak.
- Nurofik, A., dkk. (2021). *Pengantar Teknologi Informasi*. Cirebon. Penerbit Insania.
- Nursalam, (2021). *Kajian Penelitian Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial di Sekolah Dasar*. Banten: CV. Aa. Rizky
- Octavyanti, N. P. L., & Wulandari, I. G. A. A. (2021). Video Pembelajaran Berbasis Pendekatan Kontekstual Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas IV SD. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(1), 66–74.
- Ou, C., dkk (2019). Designing and developing video lessons for online learning: A seven-principle model. *Online Learning Journal*, 23(2), 82–104.
- Prabawati, L. D., & Ambara, D. P. (2022). Media Video Pembelajaran Berbasis Proyek pada Tema Tanaman Sub Tema Cara Bercocok Tanam untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini Undiksha*, 10(2), 197–206.
- Pranata, Mi. (2017). Implementasi Pembelajaran Entrepreneurial dalam Pendidikan Seni Rupa.
- Prasetyawan, A. A., & Rohimat, A. M. (2019). Pemberdayaan Perempuan Berbasis Pesantren dan Social Entrepreneurship. *Jurnal Kajian Gender*, 11(2), 163–180.
- Purba, R. A., dkk. (2021). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Sumatra Utara. Yayasan Kita Menulis.
- Rahman, A, A, dkk. (2023). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Padang, Sumatra Barat: PT Global Eksekutif Teknologi
- Rahmawati, S., & Nugrahani, T. S. (2019). Pengembangan Pendekatan Kreatif Inovatif untuk Meningkatkan Jiwa Kewirausahaan. *Jurnal ekonomi dan Kewirausahaan*.
- Ramadana, A. (2022). *Development of Interactive Learning Video at Grade X Senior High School*. *Jurnal of Educational Chemistry*. Diakses dari laman
- Ramdhani & Bina. (2021). *Statistika Penelitian: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana
- Rasyid, A., dkk. (2023). *Pengantar Ilmu Ekonomi*. Jawa Barat: Media Sains Indonesia

- Ratnathatmaja, I. M., & Sujana, I. W. (2022). Video Pembelajaran Interaktif *Problem Based Learning* dalam Pembelajaran IPS. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(1), 127–135.
- Rifkhan, P. A. (2023). *Pedoman Metodologi Penelitian Data Panel dan Kuesioner*. Penerbit Adab.
- Rohmah. (2023). *Kewirausahaan*. Sidoarjo. Sidoarjo. Sekolah Penggerak.
- Rosidah, V. K., dkk (2023). Penerapan Model Problem Based Learning (PBL) dan Permainan Board Question untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas IV SD Negeri Purwantoro 1 Kota Malang. *Jurnal Simki Pedagogia*, 6(2), 480–488.
- Rusmawan D, dkk (2020). Pengaruh Keterampilan Digital Abad 21 pada Pendidikan Kewirausahaan untuk Meningkatkan Kompetensi Kewirausahaan Peserta Didik Smk. *Jurnal Ekonomi Pendidikan dan Kewirausahaan*.
- Said, U. (2022). *Incubator entrepreneurship*. Sidoharjo: Zifatama Jawara.
- Saputro, B. (2017). *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development) Bagi Penyusun Tesis Dan Disertasi*. Aswaja Pressindo.
- Sari, I. dkk. (2022). *Metode Penelitian Kualitatif*. Unisma Press.
- Sari, N, K, D, P, & Wiyasa, I., K., N. (2021). Development of Interactive Learning Multimedia Indonesia's Cultural Diversity Material in Social Sciences Learning for Grade IV Elementary School Students. *Journal of Education Tecnology*
- Sartika, S. H. dkk. (2022). *Teknologi dan Media dalam Pembelajaran*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis.
- Sayffudin, A. (2022). *Psikologi Umum Dasar*. Jakarta. Prenada Media.
- Setiadi, D. P., dkk. (2022). Pentingnya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa melalui Video Pembelajaran Berbasis Discovery Learning. *Jurnal Imiah Pendidikan dan Pembelajaran*, 6(3), 560–576.
- Sudarma, I. K., & Yuda S, A. I. W. I. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Berorientasi Pendidikan Karakter. *Journal of Education Technology*, 3(3), 140–146.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumianto, D. (2020). *Kewirausahaan (Sebuah Konsep Dasar Pemahaman dan Teknik Pengembangan)*. Malang: Media Nusa Creative.
- Sumiharsono, R., & Hassanah, H. (2017). *Media Pembelajaran*. Jember, Jawa Timur: CV Pustaka Abadi
- Suminarsih. (2021). *Video Pembelajaran Asyik Murid Fantastik*. Jawa Tengah. Penerbit Yayasan Lembaga G umum Indonesia (YLGI).
- Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 008/H/KR/ (2022) Tentang Capaian Pembelajaran Paud SD SMP SMA SMK Pada Kurikulum Merdeka.

- Susanti, S, dkk. (2022). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Susanti, S. dkk. (2021). *Desain Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Suyahman. (2021). *Media Pembelajaran PPKn SD*. Jawa Tengah: Penerbit Lakeisha.
- Syafitri, A., dkk (2022). Analisis Muatan *Higer Order Thinking Skills (HOTS)* dalam Buku Siswa Mata Pelajaran IPAS. *School Education Journal Pgsd Fip Unimed*, 12(3), 246–252.
- Syawaluddin, A., dkk. (2020). Developing Snake Ladder Game Learning Media to Increase Students' Interest and Learning Outcomes on Social Studies in Elementary School. *Simulation and Gaming*, 51(4), 432–442.
- Tarumasely, Y. (2023). *Pembelajaran Interaktif Berbantu Nearpod: Membangun Kemandirian dan Kecakapan Belajar Siswa*. Jawa Timur: Academia Publication.
- Taufikin., dkk. (2022). *Praktik Kewirausahaan Di Madrasah Ibtida'iyah Negeri 1 Kota Bandung*
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. (2017). *Metode Penelitian Pengembangan*. Universitas Pendidikan Ganesha
- Tegeh, I. Made, & Sudatha, I. G. W. (2019). *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Triana J, dkk. (2023). *Inovasi Media Raih Sukses Mengajar*. Penerbit Cahya Ghani Recovery.
- Tyas, H. (2019). *Menggapai Mimpi Melalui Entrepreneurship*. Jakarta: UKI Press.
- Wahyudi, D., & Amir, Z. (2022). Development of video learning media assisted by Sparkol Videoscribe to facilitate the ability to understand mathematical concepts of students. *International Journal of Trends in Mathematics Education Research*.
- Wang, C, dkk. (2021). Psychological Well-Being Sustainable during Entrepreneurial Process The Moderating Role of Entrepreneurial Creativity
- Wardana, Ludfi Arya, dan Afib Rulyansah. (2018). *Desain Fisik Kelas Berbasis Tematik di Sekolah Dasar*. LPPM Ibrahimy Genteng Press.
- Weng, X., Chiu, T, K, F., & Tsang, C, C. (2022). Promoting student creativity and entrepreneurship through real-world problem-based maker education.
- Wibowo, A., dkk. (2021). Entrepreneurial self-efficacy among elementary students: the role of entrepreneurship education.
- Widiastuti, A. (2019). *Konsep Dasar dan Manajemen Laboratorium IPAS*. Yogyakarta: UNY Press.
- Wu, Y, J., Yuan, C, H., & Pan, C. (2018). *Entrepreneurship Education: An Experimental Study with Information and Communication Technology*

Yanti, N. K. D. K., dkk. (2023). Media Video Pembelajaran pada Mata Pelajaran Agama Hindu Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 7(1), 38–46.

Yuanta, F., & Larasati, D., A. (2022). *Developing Social Science Learning Videos in Elementary Schools During Covid-19 Pandemic*. *Jurnal Basicedu*.

