

**PENGEMBANGAN BUKU CERITA *AUGMENTED REALITY* BUDAYA BALIKU TOPIK ALAT MUSIK TRADISIONAL PADA MATERI INDONESIA KAYA BUDAYA UNTUK MENINGKATKAN LITERASI BUDAYA SISWA KELAS IV SD**

**SKRIPSI**

**Diajukan kepada  
Universitas Pendidikan Ganesha  
Untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam menyelesaikan  
Program sarjana Pendidikan Guru Sekolah Dasar**

**OLEH:  
LUH DIAN ANANTA UDIANTI  
NIM 2011031028**

**JURUSAN PENDIDIKAN DASAR  
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA  
SINGARAJA  
2024**

# SKRIPSI

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN  
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK MENCAPAI  
GELAR SARJANA PENDIDIKAN**

**Menyetujui**

**Pembimbing I**



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd.

NIP. 197612142009122002

**Pembimbing II**



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd.

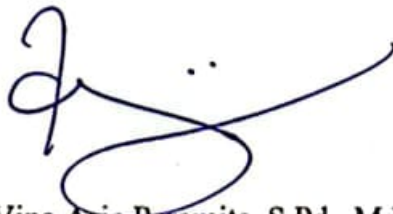
NIP. 198504022009121009

Skripsi oleh Luh Dian Ananta Udianti ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada tanggal 20 Februari 2024

Dewan Penguji,



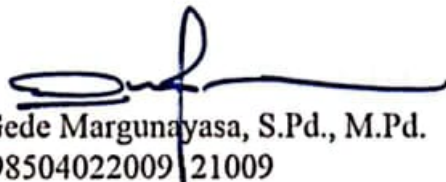
Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL. (Ketua)  
NIP. 196606142003121002



Made Vina Arie Paramita, S.Pd., M.Pd. (Anggota)  
NIP. 199206042019032014



Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd. (Anggota)  
NIP. 197612142009122002



Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd. (Anggota)  
NIP.198504022009121009

**LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI**

Diterima oleh Panitia Ujian Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan  
Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar sarjana Pendidikan

Pada:

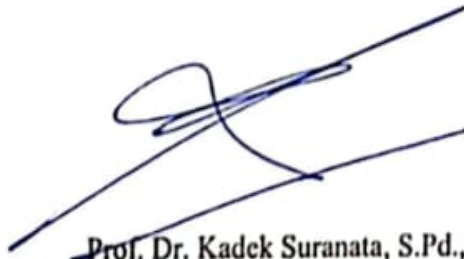
Hari : Selasa

Tanggal : 20 Februari 2024

**Mengetahui,**

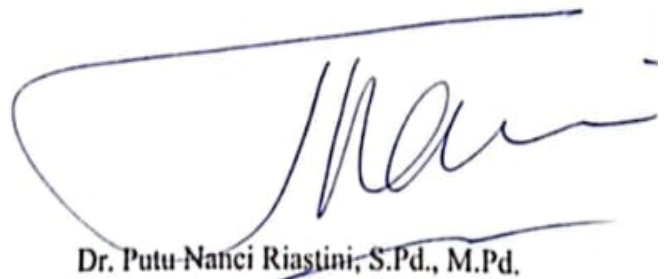
Ketua Ujian,

Sekretaris Ujian,



Prof. Dr. Kadek Suranata, S.Pd., M.Pd., Kons.

NIP. 198208162008121002



Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198604272009122003

Mengesahkan  
Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan



Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd.

NIP. 198507052010121007

## PERNYATAAN

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul “Pengembangan Buku Cerita Augmented Reality Budaya Baliku Topik Alat Musik Tradisional Pada Materi Indonesiaku Kaya Budaya Untuk Meningkatkan Literasi Budaya Siswa Kelas IV SD” beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya tulis sendiri dan saya tidak melakukan penjiplakan dan pengutipan dengan cara yang tidak benar sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya bersedia dan menanggung sanksi yang dijatuhkan kepada saya apabila ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau ada kalim terhadap karya saya ini.

Jembrana, 15 Februari 2024  
Yang membuat pernyataan,



Luh Dian Ananta Udianti  
NIM 2011031028

## PRAKATA

Puji syukur dipanjatkan dihadapan Ida Sang Hyang Widhi Wasa, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya skripsi dengan judul **“Pengembangan Buku Cerita *Augmented Reality* Budaya Baliku Topik Alat Musik Tradisional Pada Materi Indonesiaku Kaya Budaya Untuk Meningkatkan Literasi Budaya Siswa Kelas IV SD”** ini dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun guna memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan studi untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan di Universitas Pendidikan Ganesha. Skripsi ini dapat terselesaikan tentu tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini disampaikan ucapan terimakasih dengan penuh rasa hormat kepada.

1. Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd., selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha atas berbagai kebijakan sehingga studi ini dapat terselesaikan.
2. Prof. Dr. I Wayan Widiana, S.Pd., M.Pd., Dekan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga studi ini dapat terselesaikan.
3. Dr. I Gede Astawan, S.Pd., M.Pd., selaku selaku Ketua Jurusan Pendidikan Dasar atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga studi ini dapat terselesaikan.
4. Dr. Putu Nanci Riastini, S.Pd., M.Pd., selaku Koordinator Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar atas motivasi dan fasilitas yang diberikan sehingga studi ini dapat terselesaikan.



5. Dr. Ni Wayan Rati, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing I yang selalu memberikan arahan, petunjuk, bimbingan, motivasi, dan masukan yang sangat bermanfaat dalam proses penyusunan skripsi ini.
6. Dr. I Gede Margunayasa, S.Pd., M.Pd., selaku pembimbing II yang selalu memberikan arahan, petunjuk, bimbingan, motivasi, dan masukan yang sangat bermanfaat dalam proses penyusunan skripsi ini.
7. Drs. I Made Suarjana, M.Pd., selaku pembimbing akademik yang senantiasa memberikan bimbingan dan arahan sehingga studi ini dapat terselesaikan.
8. Kadek Yudiana, S.Pd., M.Pd., selaku ahli isi/materi pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.
9. I Kadek Edi Yudiana, S.Pd., M.Pd., selaku ahli isi/materi pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.
10. Dewa Gede Agus Putra Prabawa, S.Pd., M.Pd., selaku ahli media pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.
11. Prof. Dr. I Made Tegeh, S.Pd., M.Pd., selaku ahli media pembelajaran yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.
12. Dr. Basilius Redan Werang, S.S., S.Sos., JCL., selaku dosen penguji I yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.

13. Made Vina Arie Paramita, S.Pd., M.Pd., selaku dosen penguji II yang telah memberikan bimbingan, saran, dan masukan sehingga media yang dikembangkan dapat mendekati kata sempurna.
14. I Wayan Yama, S.Pd. H., selaku Kepala Sekolah SD Negeri 3 Baluk yang telah memberikan izin untuk melaksanakan penelitian di sekolah yang dipimpin.
15. I Putu Candra Adi Sastrawan, S.Pd., Guru Kelas IV Sd Negeri 3 Baluk yang telah memberikan bantuan, saran, kerjasama, serta motivasi selama pelaksanaan penelitian.
16. Siswa kelas IV Sd Negeri 3 Baluk atas bantuan dan kerjasamanya selama penelitian dilaksanakan.
17. Orang tua penulis Bapak I Ketut Widanta dan Ibu Ni Nyoman Wiasuti, orang tua yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, maupun dukungan dalam setiap proses pendidikan dan penyelesaian skripsi ini.
18. Saudara tercinta Made Artha Fajar Kusumanatha dan Komang Dinda Pradnya Maheswari, yang selalu memberikan doa dan dukungan dalam proses penyelesaian studi.
19. Rekan-rekan mahasiswa seperjuangan yang senantiasa membagi informasi, memberi bantuan, dukungan, dan motivasi dalam menyelesaikan skripsi ini serta seluruh pihak yang ikut membantu sehingga skripsi ini terselesaikan.

Sangat disadari bahwa yang tersaji dalam skripsi ini masih jauh dari kata sempurna mengingat keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Demi kesempurnaan skripsi ini, diharapkan segala krituk maupun saran yang bersifat membangun dari



berbagai pihak. Skripsi ini diharapkan dapat bermanfaat dan berguna, khususnya bagi pengembangan dunia pendidikan.

Singaraja, 31 Januari 2024

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN DOSEN PENGUJI.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN PANITIA UJIAN .....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
PRAKATA .....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	7
1.3 Pembatasan Masalah .....	8
1.4 Rumusan Masalah .....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
1.7 Spesifikasi Produk yang Dikembangkan.....	11
1.8 Pentingnya Pengembangan .....	12
1.9 Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	12
1.10 Definisi Istilah .....	13
BAB II KAJIAN TEORI.....	14
2.1 Kajian Teoritis.....	14
2.1.1 Media Pembelajaran.....	14
2.1.2 Buku cerita .....	17
2.1.3 <i>Augmented reality</i> .....	18
2.1.4 Literasi Budaya .....	20
2.1.5 Indonesiaku Kaya Budaya.....	21
2.1.6 Alat Musik Tradisional Khas Bali.....	22
2.1.7 Kurikulum Merdeka .....	31

2.1.8 Karakteristik Siswa Kelas IV SD .....	32
2.2 Kajian Hasil Penelitian yang Relevan .....	34
2.3 Kerangka Konsep .....	38
2.4 Perumusan Hipotesis .....	40
BAB III METODE PENELITIAN .....	41
3.1 Model Pengembangan .....	41
3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan .....	43
3.3 Uji Coba Produk .....	51
3.3.1 Desain Uji Coba .....	51
3.3.2 Subjek dan Objek Pengembangan .....	52
3.4 Jenis Data .....	53
3.5 Metode dan Instrumen Pengumpulan Data .....	53
3.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	53
3.5.2 Instrumen Pengumpulan Data .....	54
3.5.3 Uji Coba Instrumen .....	59
3.6 Teknik Analisis Data .....	69
3.6.1 Analisis Desriptif Kuantitatif .....	69
3.6.2 Analisis Statistik Inferensial .....	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	75
4.1 Hasil Penelitian .....	75
4.1.1 Rancang Bangun Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku Topik Alat Musik Tradisional .....	75
4.1.2 Validitas Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku .....	79
4.1.3 Kepraktisan Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku .....	82
4.1.4 Efektivitas Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku .....	88
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian .....	90
4.2.1 Rancang Bangun Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku 91	
4.2.2 Validitas Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku .....	94
4.2.3 Kepraktisan Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku ..	96
4.2.4 Efektivitas Buku Cerita <i>Augmented Reality</i> Budaya Baliku .....	97
4.3 Implikasi Penelitian .....	99
BAB V PENUTUP .....	101

5.1 Rangkuman .....	101
5.2 Simpulan .....	106
5.3 Saran .....	108
DAFTAR PUSTAKA .....	110
LAMPIRAN-LAMPIRAN .....	117



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi .....	54
Tabel 3.2 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media .....	55
Tabel 3.3 Kisi-kisi Instrumen Uji Kepraktisan Guru .....	56
Tabel 3.4 Kisi-kisi Instrumen Uji Kepraktisan Siswa.....	57
Tabel 3.5 Kisi-kisi Tes Objektif iterasi Budaya.....	58
Tabel 3.6 Distribusi Soal Berdasarkan Klasifikasi Tingkat Kesukaran.....	68
Tabel 3.7 Distribusi Soal Berdasarkan Klasifikasi Daya Beda.....	69
Tabel 3.8 Tabulasi Silang Menurut Gregory .....	59
Tabel 3.9 Kriteria Koefisien Validitas Isi .....	60
Tabel 3.10 Penilaian Instrumen Validitas Isi .....	61
Tabel 3.11 Penilaian Instrumen Validitas Media.....	61
Tabel 3.12 Penilaian Instrumen Uji Kepraktisan Guru.....	62
Tabel 3.13 Penilaian Instrumen Uji Kepraktisan Siswa.....	63
Tabel 3.14 Penilaian Instrumen Efektivitas Produk.....	64
Tabel 3.15 Kriteria Validitas Aiken .....	70
Tabel 3.16 Konversi Tingkat Pencapaian dengan Skala 5 .....	71
Tabel 4. 1 Komentar dan Saran Ahli Media Pembelajaran.....	77
Tabel 4. 2 Hasil Penelitian Uji Materi/Isi Pembelajaran.....	79
Tabel 4. 3 Komentar dan Saran Ahli Materi/Isi Pembelajaran .....	80
Tabel 4. 4 Hasil Penelitian Uji Ahli Media Pembelajaran .....	81
Tabel 4. 5 Hasil Uji Validitas Produk Buku Cerita Augmented Reality Budaya Baliku .....	82
Tabel 4. 6 Hasil Uji Kepraktisan Siswa .....	83
Tabel 4. 7 Komentar dan Saran Uji Coba Siswa.....	85
Tabel 4. 8 Hasil Uji Kepraktisan Guru.....	86
Tabel 4. 9 Komentar dan Saran Uji kepraktisan Guru .....	87
Tabel 4. 10 Hasil Uji kepraktisan Produk Buku Cerita Augmented Reality Budaya Baliku .....	87
Tabel 4. 11 Kesimpulan Hasil uji Normalitas Sebaran Data .....	89
Tabel 4. 12 Hasil Uji Homogenitas Varians .....	89

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir .....	40
Gambar 3. 1 Pengembangan ADDIE .....	42
Gambar 4. 1 Tampilan Produk Sebelum dan Sesudah Revisi.....	78
Gambar 4. 2 Tampilan Produk Buku Cerita Augmented Reality Budaya Baliku	93





## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Pengantar Pengumpulan Data .....	117
Lampiran 2. Surat Keterangan Melaksanakan Observasi Awal.....	118
Lampiran 3 Surat Pengantar Uji Instrumen Penelitian .....	119
Lampiran 4 Surat Keterangan Melaksanakan Uji Instrumen Penelitian .....	122
Lampiran 5 Surat Pengantar Uji Validitas Isi Pembelajaran .....	124
Lampiran 6 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Validitas Isi Pembelajaran .....	126
Lampiran 7 Surat Pengantar Uji Validitas Media Pembelajaran .....	128
Lampiran 8 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Validitas Media Pembelajaran .....	130
Lampiran 9 Surat Ijin Melaksanakan Uji Validitas Instrumen .....	132
Lampiran 10 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Uji Validitas Instrumen ..	134
Lampiran 11 Surat Ijin Melaksanakan Penelitian .....	136
Lampiran 12 Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian .....	137
Lampiran 13 Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan .....	138
Lampiran 14 Modul Ajar .....	142
Lampiran 15 Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Isi/Materi Pembelajaran .....	154
Lampiran 16 Hasil Uji Validitas Instrumen Ahli Media Pembelajaran.....	158
Lampiran 17 Hasil Uji Validitas Instrumen Uji Kepraktisan Siswa.....	162
Lampiran 18 Hasil Uji Validitas Instrumen Uji Kepraktisan Guru .....	166
Lampiran 19 Hasil Uji Validitas Instrumen Efektivitas.....	170
Lampiran 20 Hasil Review Ahli Isi Pembelajaran.....	174
Lampiran 21 Hasil Review Ahli Media Pembelajaran .....	178
Lampiran 22 Hasil Uji Kepraktisan Siswa.....	182
Lampiran 23 Hasil Uji Kepraktisan Guru .....	202
Lampiran 24 Soal Pre-test dan Post-test .....	208
Lampiran 25 Persensi Uji Kepraktisan Siswa.....	214
Lampiran 26 Persensi Pre-test.....	215
Lampiran 27 Persensi Post-test .....	216
Lampiran 28 Hasil Pre-test dan Post-test siswa .....	217

Lampiran 29 Hasil Uji Normalitas Pretest .....	217
Lampiran 30 Hasil Uji Normalitas Postest .....	219
Lampiran 31 Hasil uji korelasi pretes dan postest .....	222
Lampiran 32 Tabel Hasil Uji Validitas Instrumen .....	225
Lampiran 33 Tabel Hasil Uji Reliabiitas Instrumen .....	226
Lampiran 34 Tabel Hasil Uji Daya Beda Instrumen.....	227
Lampiran 35 Hasil Uji Taraf Kesukaran Instrumen.....	228
Lampiran 36 StoryBoard.....	229
Lampiran 37 Flowchart .....	239
Lampiran 38 Penyusunan Buku Cerita Pada Canva .....	240
Lampiran 39 Desain Sampul Buku Cerita Augmented Reality .....	240
Lampiran 40 Penyusunan Augmented Reality .....	240
Lampiran 41 Proses Editing Video .....	241
Lampiran 42 Proses Menyimpan Video Alat Musik.....	241
Lampiran 43 Tahap Finishing Buku Cerita Augmented Reality .....	242
Lampiran 44 Buku Cerita Augmented Reality Budaya Baliku.....	242
Lampiran 45 Dokumentasi Wawancara dengan Wali Kelas IV .....	243
Lampiran 46 Koleksi Buku di Perpustakaan SD Negeri 3 Baluk .....	243
Lampiran 47 Koleksi Buku Cerita SD Negeri 3 Baluk.....	243
Lampiran 48 Dokumentasi Uji Coba Siswa.....	244
Lampiran 49 Dokumentasi Siswa Mengerjakan Pre-test.....	244
Lampiran 50 Dokumentasi Siswa Mengerjakan Post-test .....	244
Lampiran 51 Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	245