

POINT OF SALE
KOPERASI SEKOLAH SMA (SLUA) SARASWATI 1
DENPASAR



OLEH
I KADEK OKI KRISNACAHYANA
NIM 2255015012

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

POINT OF SALE
KOPERASI SEKOLAH SMA (SLUA) SARASWATI 1
DENPASAR

TUGAS AKHIR



PROGRAM STUDI TEKNOLOGI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN KEJURUAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA

SINGARAJA

2024

TUGAS AKHIR

**DIAJUKAN UNTUK MELENGKAPI TUGAS DAN
MEMENUHI SYARAT-SYARAT UNTUK
MENCAPAI GELAR SARJANA TERAPAN**

Menyetujui,

Pembimbing I,



Dr. Ni Ketut Kertiasih, S.Si., M.Pd.
NIP. 197011181997032001

Pembimbing II,



Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.
NIP. 197606252001122001

Tugas Akhir oleh I Kadek Oki Krisnacahyana ini

Telah dipertahankan di depan dewan penguji

Pada tanggal 3 Januari 2024


Dewan Penguji



I Ketut Purnamawan, S.Kom., M.Kom.

(Ketua)

NIP. 197905112006041004



Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs.

(Anggota)

NIP. 198212222006041001



Dr. Ni Ketut Kertiasih, S.Si., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 197011181997032001



Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd.

(Anggota)

NIP. 197606252001122001

Diterima oleh panitia Ujian Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha guna memenuhi syarat-syarat untuk mencapai gelar Sarjana Terapan.

Pada:

Hari : *Rabu*
Tanggal : *21 FEB 2024*



Mengetahui,

Ketua Ujian,

Made Windu Antara Kesiman, S.T., M.Sc., Ph.D.

NIP. 198211112008121001

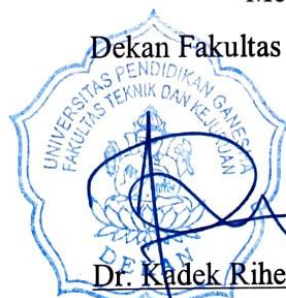
Sekretaris Ujian,

Ketut Agus Seputra, S.ST..M.T.

NIP. 199008152019031018

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan



Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T.

NIP. 197912012006041001

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa karya tulis yang berjudul “*Point of Sale Koperasi Sekolah SMA (SLUA) Saraswati 1 Denpasar*” beserta seluruh isinya ialah benar-benar karya sendiri, dan tidak melakukan penjiplakan dan mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko atau sanksi yang diajukan kepada saya apabila kemudian ditemukan adanya pelanggaran atas etika keilmuan dalam karya saya ini, atau dalam klaim terhadap karya keaslian karya saya ini.

Singaraja, 03 Januari 2024

Yang membuat pernyataan,



I Kadek Oki Krisnacahyana

NIM. 2255015012

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan anugerahnya penulis bisa menyusun dan menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Point of Sale Koperasi Sekolah SMA (SLUA) Saraswati 1 Denpasar”**. Tugas Akhir ini merupakan salah satu syarat dalam menempuh gelar Sarjana Terapan Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak, Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Ganesha.

Dalam proses penyusunan Tugas Akhir ini tidak luput dari berbagai tantangan, hambatan, dan permasalahan yang telah dihadapi. Penulis menyadari bahwa keberhasilan penulisan Tugas Akhir ini tidak lepas dari dorongan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. I Wayan Lasmawan, M.Pd. selaku Rektor Universitas Pendidikan Ganesha
2. Bapak Dr. Kadek Rihendra Dantes, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Kejuruan Universitas Pendidikan Ganesha.
3. Bapak Dr. Putu Hendra Suputra, S.Kom., M.Cs. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha.
4. Bapak Ketut Agus Seputra, S.ST., M.T., selaku Ketua Program Studi Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak Universitas Pendidikan Ganesha.
5. Ibu Dr. Ni Ketut Kertiasih, S.Si., M.Pd., selaku pembimbing satu yang telah bersedia membimbing penulis dalam pembuatan program tugas akhir dan penyusunan laporan.
6. Ibu Dr. Luh Joni Erawati Dewi, S.T., M.Pd. selaku pembimbing dua yang telah bersedia membimbing penulis dalam pembuatan program tugas akhir dan penyusunan laporan.
7. Seluruh jajaran staf jurusan dan dosen Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak yang ikut serta dalam memberikan dukungan dalam menyelesaikan laporan ini.
8. Seluruh keluarga dirumah yang telah memberi semangat, dukungan serta doa dan menjadi kekuatan terbesar bagi penulis serta memberikan dukungan

secara material kepada penulis sehingga penulisan Tugas Akhir ini dapat terlaksana dengan lancar.

9. Serta seluruh pihak yang telah membantu penulis selama pembuatan laporan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Tugas Akhir ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan kemampuan yang penulis miliki dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dalam menyempurnakan Tugas Akhir ini serta dapat memberikan wawasan dan manfaat bagi pembaca.



Singaraja, 03 Januari 2024

Penulis,

DAFTAR ISI

	Halaman
TUGAS AKHIR	i
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PRAKATA	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan	4
1.5 Manfaat	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Penelitian Terkait	6
2.2 Koperasi Sekolah	8
2.3 <i>Point of Sale</i>	9
2.4 <i>Web Apps</i>	10
2.5 Bahasa Pemrograman	12
2.5.1 PHP	12
2.5.2 <i>JavaScript</i>	13
2.6 <i>Framework Laravel</i>	13
2.7 Aplikasi Pendukung	14
2.7.1 <i>Laragon</i>	14
2.7.2 <i>SQLyog</i>	14
2.7.3 <i>Visual Studio Code</i>	14
2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	15
2.8.1 <i>Use Case Diagram</i>	15
2.8.2 <i>Activity Diagram</i>	16

2.8.3	<i>Class Diagram</i>	16
2.8.4	<i>Sequence Diagram</i>	17
2.9	<i>Usability Testing System Usability Scale (SUS)</i>	17
BAB III METODE PENELITIAN		19
3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2	Data.....	20
3.3	Sumber Data.....	20
3.4	Metode Penelitian Data.....	22
3.5	Analisis Sistem	23
3.5.1	Analisis Sistem Kebutuhan Fungsional	23
3.5.2	Analisis Sistem Kebutuhan Non Fungsional.....	24
3.6	Tahap Pengembangan Sistem.....	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		29
4.1	Gambaran Umum Sistem	29
4.2	Rancangan Sistem.....	30
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.2.2	Proses <i>Login</i>	32
4.2.3	Proses Input Kode Akun	33
4.2.4	Proses Input Penyesuaian Kode Akun	35
4.2.5	Proses Input Pengurus.....	37
4.2.6	Proses Input Kategori Barang	39
4.2.7	Proses Input Barang.....	41
4.2.8	Proses Input Data Supplier.....	43
4.2.9	Proses Input Penjualan.....	45
4.2.10	Proses Input Pembelian.....	47
4.2.11	Proses Input Pembayaran Penjualan.....	49
4.2.12	Proses Input Pembayaran Pembelian.....	51
4.2.13	Proses Pengelolaan <i>Stock Opname</i>	53
4.2.14	Proses Cetak Laporan	55
4.2.15	Proses <i>Logout</i>	58
4.3	Perancangan Basis data.....	60
4.3.1	Tabel <i>User</i>	61

4.3.2	Tabel Hari.....	62
4.3.3	Tabel Bulan	63
4.3.4	Tabel Jurnal Umum.....	63
4.3.5	Tabel Jurnal Umum Jenis	64
4.3.6	Tabel Kategori Barang	65
4.3.7	Tabel Barang.....	65
4.3.8	Tabel Barang Detil.....	66
4.3.9	Tabel Supplier.....	67
4.3.10	Tabel Jabatan	68
4.3.11	Tabel Pengurus	69
4.3.12	Tabel Kode Akun.....	70
4.3.13	Tabel Kelompok Kode Akun.....	71
4.3.14	Tabel Kelompok Akun Sub	71
4.3.15	Tabel Pembelian	72
4.3.16	Tabel Pembelian Detil.....	73
4.3.17	Tabel Pembelian Bayar	73
4.3.18	Tabel Penjualan	74
4.3.19	Tabel Penjualan Detil.....	76
4.3.20	Tabel Penjualan Bayar	76
4.4	Rancangan Antarmuka Sistem.....	77
4.4.1	Rancangan Antarmuka <i>Website</i>	78
4.4.2	Rancangan Antarmuka <i>User</i>	79
4.4.3	Rancangan Antarmuka <i>Dashboard</i>	79
4.4.4	Rancangan Antarmuka Masterdata Kode Akun	80
4.4.5	Rancangan Antarmuka Masterdata Pengurus.....	82
4.4.6	Rancangan Antarmuka Masterdata Kategori Barang	84
4.4.7	Rancangan Antarmuka Masterdata Barang.....	84
4.4.8	Rancangan Antarmuka Masterdata Supplier	86
4.4.9	Rancangan Antarmuka Penjualan.....	87
4.4.10	Rancangan Antarmuka Pembelian.....	90
4.4.11	Rancangan Antarmuka <i>Stock Opname</i>	93
4.4.12	Rancangan Antarmuka Laporan	94

4.5	Implementasi Sistem.....	95
4.5.1	<i>Script</i> Tambah <i>User</i>	96
4.5.2	<i>Script</i> Tambah Barang.....	97
4.5.3	<i>Script</i> Tambah Pembelian	98
4.5.4	<i>Script</i> Tambah Penjualan.....	100
4.5.5	<i>Script</i> Pembayaran Pembelian.....	103
4.5.6	<i>Script</i> Pembayaran Penjualan.....	105
4.6	Hasil Pengembangan.....	106
4.6.1	Hasil Pengembangan Halaman <i>Website</i>	106
4.6.2	Hasil Pengembangan Halaman <i>Login</i>	108
4.6.3	Hasil Pengembangan Halaman <i>Dashboard</i>	109
4.6.4	Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Kode Akun	109
4.6.5	Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Pengurus	111
4.6.6	Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Kategori Barang	112
4.6.7	Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Barang.....	113
4.6.8	Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Supplier.....	115
4.6.9	Hasil Pengembangan Halaman Penjualan.....	116
4.6.10	Hasil Pengembangan Proses Pembayaran Pada Penjualan	117
4.6.11	Hasil Pengembangan Halaman Pembelian	119
4.6.12	Hasil Pengembangan Proses Pembayaran Pada Pembelian	120
4.6.12	Hasil Pengembangan Halaman <i>Stock Opname</i>	121
4.6.13	Hasil Pengembangan Halaman Laporan.....	122
4.7	Uji Coba Program.....	123
4.8	Metode <i>Usability Testing System Usability Scale</i> (SUS).....	126
BAB V PENUTUP		128
5.1	Kesimpulan.....	128
5.2	Saran	129
DAFTAR PUSTAKA.....		130
LAMPIRAN		132

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Struktur Tabel User.....	62
Tabel 4.2 Struktur Tabel Hari	62
Tabel 4.3 Struktur Tabel Bulan.....	63
Tabel 4.4 Struktur Tabel Jurnal Umum	63
Tabel 4.5 Struktur Tabel Jurnal Umum Jenis	64
Tabel 4.6 Struktur Tabel Kategori Barang.....	65
Tabel 4.7 Struktur Tabel Barang.	65
Tabel 4.8 Struktur Tabel Barang Detil	66
Tabel 4.9 Struktur Tabel Supplier	68
Tabel 4.10 Struktur Tabel Jabatan.....	69
Tabel 4.11 Struktur Tabel Pengurus.....	69
Tabel 4.12 Struktur Tabel Kode Akun.....	70
Tabel 4.13 Struktur Tabel Kelompok Kode Akun	71
Tabel 4.14 Struktur Tabel Kelompok Akun Sub.....	71
Tabel 4.15 Struktur Tabel Pembelian.....	72
Tabel 4.16 Struktur Tabel Pembelian Detil	73
Tabel 4.17 Struktur Tabel Pembelian Bayar.....	74
Tabel 4.18 Struktur Tabel Penjualan	75
Tabel 4.19 Struktur Tabel Penjualan Detil	76
Tabel 4.20 Struktur Tabel Penjualan Bayar.....	77
Tabel 4.21 Uji Coba Sistem POS Koperasi Sekolah	124
Tabel 4.22 Perhitungan Dengan Metode SUS.....	127

DAFTAR GAMBAR

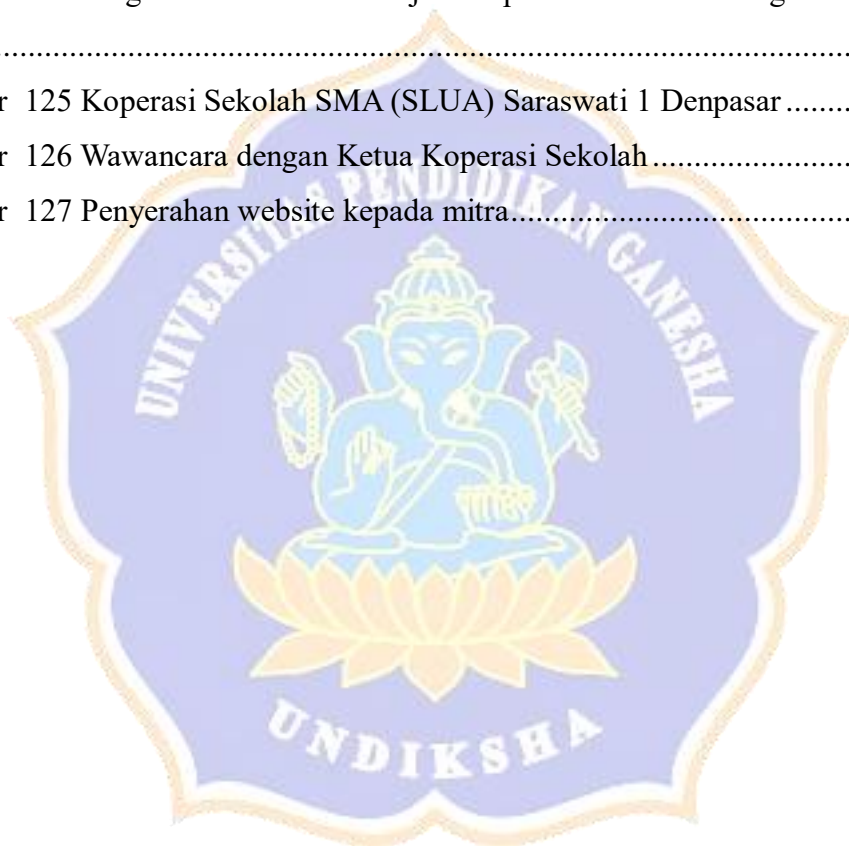
	Halaman
Gambar 2. 1 Grade Ranking SUS.....	18
Gambar 3. 1 Lokasi Koperasi Sekolah SMA (SLUA) Saraswati 1 Denpasar.....	19
Gambar 3. 2 System Development Life Cycle (SDLC)	28
Gambar 4.1 Use Case Diagram POS Koperasi Sekolah	31
Gambar 4.2 Activity Diagram Proses Login	32
Gambar 4.3 Sequence Diagram Proses Login.....	33
Gambar 4.4 Activity Diagram Proses Input Kode Akun.....	34
Gambar 4.5 Sequence Diagram Proses Input Kode Akun	35
Gambar 4.6 Activity Diagram Proses Input Penyesuaian Kode Akun	36
Gambar 4.7 Sequence Diagram Proses Input Penyesuaian Kode Akun	37
Gambar 4.8 Activity Diagram Proses Input Pengurus	38
Gambar 4.9 Sequence Diagram Proses Input Pengurus.....	39
Gambar 4.10 Activity Diagram Proses Input Kategori Barang.....	40
Gambar 4.11 Sequence Diagram Proses Input Kategori Barang.....	41
Gambar 4.12 Activity Diagram Proses Input Barang	42
Gambar 4.13 Sequence Diagram Proses Input Barang.....	43
Gambar 4.14 Activity Diagram Proses Input Data Supplier.	44
Gambar 4.15 Sequence Diagram Proses Input Data Supplier.	45
Gambar 4.16 Activity Diagram Proses Input Penjualan	46
Gambar 4.17 Sequence Diagram Proses Input Penjualan.....	47
Gambar 4.18 Activity Diagram Proses Input Pembelian	48
Gambar 4.19 Sequence Diagram Proses Input Pembelian.....	49
Gambar 4.20 Activity Diagram Proses Input Pembayaran Penjualan	50
Gambar 4.21 Sequence Diagram Proses Input Pembayaran Penjualan.....	51
Gambar 4.22 Activity Diagram Proses Input Pembayaran Pembelian.....	52
Gambar 4.23 Sequence Diagram Proses Input Pembayaran Pembelian.....	53
Gambar 4. 24 Activity Diagram Proses Pengelolaan Stock Opname	54
Gambar 4. 25 Sequence Diagram Proses Pengelolaan Stock Opname.....	55
Gambar 4.26 Activity Diagram Proses Cetak Laporan.....	56
Gambar 4.27 Sequence Diagram Proses Cetak Laporan Penjualan	57

Gambar 4.28 Sequence Diagram Proses Cetak Laporan Pembelian	57
Gambar 4.29 Sequence Diagram Proses Cetak Laporan Laba Rugi.	58
Gambar 4.30 Activity Diagram Proses Logout	59
Gambar 4.31 Activity Diagram Proses Logout	59
Gambar 4.32 Relasi Antar Tabel.....	60
Gambar 4. 33 Adobe XD.....	77
Gambar 4.34 Rancangan Antarmuka Website POS Koperasi Sekolah.....	78
Gambar 4.35 Detail Rancangan Antarmuka Website POS Koperasi Sekolah	78
Gambar 4.36 Rancangan Antarmuka User	79
Gambar 4.37 Rancangan Antarmuka Dashboard	80
Gambar 4.38 Rancangan Antarmuka Masterdata Kode Akun	81
Gambar 4.39 Rancangan Antarmuka Tambah Kode Akun	81
Gambar 4.40 Rancangan Antarmuka Input Penyesuaian Kode Akun	81
Gambar 4.41 Rancangan Antarmuka Masterdata Pengurus.....	82
Gambar 4.42 Rancangan Antarmuka Tambah Pengurus.....	83
Gambar 4.43 Rancangan Antarmuka Detail Pengurus	83
Gambar 4.44 Rancangan Antarmuka Buat User.....	83
Gambar 4.45 Rancangan Antarmuka Setelah Buat User	83
Gambar 4.46 Rancangan Antarmuka Masterdata Kategori Barang.....	84
Gambar 4.47 Rancangan Antarmuka Tambah Kategori	84
Gambar 4.48 Rancangan Antarmuka Masterdata Barang	85
Gambar 4.49 Rancangan Antarmuka Tambah Barang	85
Gambar 4.50 Rancangan Antarmuka Cetak Laporan	86
Gambar 4.51 Rancangan Antarmuka Masterdata Supplier	86
Gambar 4.52 Rancangan Antarmuka Tambah Supplier	87
Gambar 4.53 Rancangan Antarmuka Penjualan.....	88
Gambar 4.54 Rancangan Antarmuka Input Penjualan.....	88
Gambar 4.55 Rancangan Antarmuka Pembayaran Penjualan Dengan Tunai	88
Gambar 4.56 Rancangan Antarmuka Pembayaran Penjualan Dengan Transfer ...	89
Gambar 4.57 Rancangan Antarmuka Detail Penjualan.....	89
Gambar 4.58 Rancangan Antarmuka Tambah Penjualan Baru	89
Gambar 4.59 Rancangan Antarmuka Detail Penjualan Pembayaran.....	90

Gambar 4.60 Rancangan Antarmuka Cetak Nota Penjualan.....	90
Gambar 4.61 Rancangan Antarmuka Pembelian.....	91
Gambar 4.62 Rancangan Antarmuka Tambah Pembelian.....	91
Gambar 4.63 Rancangan Antarmuka Tambah Barang Baru	92
Gambar 4.64 Rancangan Antarmuka Tampilan Setelah Input Pembelian	92
Gambar 4.65 Rancangan Antarmuka Detail Pembelian.....	92
Gambar 4.66 Rancangan Antarmuka Detail Pembelian Pembayaran.....	93
Gambar 4.67 Rancangan Antarmuka Proses Pembayaran Pembelian	93
Gambar 4. 68 Rancangan Antarmuka Stock Opname	94
Gambar 4. 69 Rancangan Antarmuka Ubah Stok Produk.....	94
Gambar 4.70 Rancangan Antarmuka Laporan	95
Gambar 4.71 Rancangan Antarmuka Cetak Laporan Pembelian, Laporan Penjualan dan Laporan Laba Rugi.....	95
Gambar 4.72 Script Tambah User.....	97
Gambar 4.73 Script Tambah Barang.....	97
Gambar 4.74 Script Tambah Pembelian.....	100
Gambar 4.75 Script Tambah Penjualan.....	103
Gambar 4.76 Script Pembayaran Pembelian.....	105
Gambar 4.77 Script Pembayaran Penjualan	106
Gambar 4.78 Hasil Pengembangan Halaman Website.....	107
Gambar 4.79 Hasil Pengembangan Halaman Website Detail Barang	108
Gambar 4.80 Hasil Pengembangan Halaman Login.....	108
Gambar 4. 81 Hasil Pengembangan Halaman Dashboard	109
Gambar 4.82 Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Kode Akun	110
Gambar 4.83 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Kode Akun	110
Gambar 4.84 Hasil Pengembangan Halaman Input Penyesuaian Kode Akun	111
Gambar 4.85 Hasil Pengembangan Masterdata Pengurus	111
Gambar 4.86 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Pengurus	112
Gambar 4.87 Hasil Pengembangan Halaman Detail Pengurus	112
Gambar 4.88 Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Kategori Barang	113
Gambar 4.89 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Kategori Barang	113
Gambar 4.90 Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Barang.....	114

Gambar 4.91 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Barang	114
Gambar 4.92 Hasil Pengembangan Halaman Cetak Barang.....	115
Gambar 4.93 Hasil Pengembangan Halaman Masterdata Supplier	115
Gambar 4.94 Hasil Pengembangan Halaman Tambah Supplier.....	116
Gambar 4.95 Hasil Pengembangan Halaman Penjualan.....	117
Gambar 4.96 Hasil Pengembangan Halaman Input Penjualan.....	117
Gambar 4.97 Hasil Pengembangan Halaman Detail Penjualan	117
Gambar 4.98 Hasil Pengembangan Halaman Penjualan Pembayaran dengan Cash atau Transfer	118
Gambar 4.99 Hasil Pengembangan Halaman Cetak Nota Penjualan	118
Gambar 4.100 Hasil Pengembangan Halaman Pembelian.....	119
Gambar 4.101 Hasil Pengembangan Halaman Input Pembelian.....	120
Gambar 4.102 Hasil Pengembangan Halaman Detail Pembelian	120
Gambar 4.103 Hasil Pengembangan Halaman Pembayaran Pembelian Dengan Cash atau Transfer	121
Gambar 4. 104 Hasil Pengembangan Halaman Stock Opname	122
Gambar 4. 105 Hasil Pengembangan Halaman Ubah Stok Produk.....	122
Gambar 4.106 Hasil Pengembangan Halaman Laporan	123
Gambar 4.107 Hasil Pengembangan Cetak Laporan Pembelian, Penjualan dan Laba Rugi.....	123
Gambar 108 Uji coba sistem tambah biodata anggota koperasi.....	133
Gambar 109 Uji coba sistem buat user	133
Gambar 110 Login user berhasil pada sistem POS Koperasi.....	134
Gambar 111 Login user gagal pada sistem POS Koperasi.....	134
Gambar 112 Uji coba sistem input barang oleh admin.....	135
Gambar 113 Tampilan data barang yang telah di input	135
Gambar 114 Uji coba sistem input pembelian oleh admin	135
Gambar 115 Tampilan data pembelian barang yang telah di input	136
Gambar 116 Uji coba sistem proses pembayaran transaksi pembelian oleh admin	136
Gambar 117 Proses pembayaran pembelian dengan metode Cash atau Transfer	136

Gambar 118 Tampilan setelah pembayaran pembelian barang selesai	137
Gambar 119 Uji coba sistem input penjualan oleh kasir	137
Gambar 120 Uji coba sistem proses pembayaran penjualan dengan metode Cash dan Transfer	137
Gambar 121 Tampilan setelah pembayaran penjualan barang selesai	138
Gambar 122 Kuesioner Usability Testing dengan metode SUS	139
Gambar 123 Pengisian kuesioner dan uji coba oleh siswa SMA (SLUA) Saraswati 1 Denpasar	139
Gambar 124 Pengisian kuesioner dan uji coba pada sistem oleh Pengurus Koperasi	140
Gambar 125 Koperasi Sekolah SMA (SLUA) Saraswati 1 Denpasar	141
Gambar 126 Wawancara dengan Ketua Koperasi Sekolah	141
Gambar 127 Penyerahan website kepada mitra	141



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Proses Uji Coba sistem POS Koperasi.	133
Lampiran 2. Usability Testing sistem POS Koperasi dengan metode SUS ...	139
Lampiran 3. Observasi dan Wawancara pada Koperasi Sekolah.....	141

