

DAFTAR RUJUKAN

- Afifah, S. M. N., Pratama, A., Setyaningrum, A., & Mughni, R. M. 2023. *Inovasi Media Pembelajaran Untuk Mata Pelajaran IPAS* (B. Wijayama (ed.); Cetakan Pe). Cahya Ghani Recovery.
- Agarina, M., Sutedi, S., Karim, A. S., & Indera, I. 2022. Media Pembelajaran Digital Bagi Siswa SMU/K di Bandar Lampung. *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya, 1*, 123–131.
<https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/3255>
- Agusti, N. M., & Aslam, A. 2022. Efektivitas Media Pembelajaran Aplikasi Wordwall Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu, 6*(4), 5794–5800. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3053>
- Aini, T., Ramadhan, V. A., Pebiantina, S., & Aeni, A. N. 2023. Pengembangan E-Comic ACER (Audio Cerita) untuk menumbuhkan Sikap Ikhlas Bersedekah bagi Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai, 7*, 4245–4253.
<https://www.jptam.org/index.php/jptam/article/download/5915/4944>
- Akramunnisa. 2022. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas V di SD Neg. Mannuruki. *Digital Library Universitas Muhammadiyah Makassar*.
<https://digilib.unismuh.ac.id/dokumen/detail/28515/>
- Alawiah Ahmad, Zulhajji, & Fathahillah. 2023. Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran pada Mata Pelajaran Biologi Kelas IX di SMP Negeri 1 Maiwa. *Information Technology Education Journal, 2*(2), 1–6.
<https://doi.org/10.59562/intec.v2i2.269>
- Ali, H. V. 2021. Pengembangan Modul Pembelajaran Ilmu Kebumian Berbasis Kearifan Lokal Matanggawe pada Masyarakat Suku Tolaki Kolaka. *UIN Alauddin Makassar*. [https://books.google.co.id/books?id=NB-bEAAAQBAJ&lpg=PA31&ots=fD6EbQdLYW&dq=Pengembangan Modul Pembelajaran Ilmu Kebumian Berbasis Kearifan Lokal Matanggawe pada Masyarakat Suku Tolaki Kolaka&lr&hl=id&pg=PA31#v=onepage&q=Pengembangan Modul Pembelajaran II](https://books.google.co.id/books?id=NB-bEAAAQBAJ&lpg=PA31&ots=fD6EbQdLYW&dq=Pengembangan+Modul+Pembelajaran+Ilmu+Kebumian+Berbasis+Kearifan+Lokal+Matanggawe+pada+Masyarakat+Suku+Tolaki+Kolaka&lr&hl=id&pg=PA31#v=onepage&q=Pengembangan+Modul+Pembelajaran+II)
- Aprilia, W. S. 2019a. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Android pada Mata Pelajaran Biologi Submateri Sistem Pertahanan Tubuh Kelas XI SMAN 8 BONE (Skripsi). In *UIN Alauddin Makassar, Makassar*.
- Aprilia, W. S. 2019b. *Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Biologi Submateri Sistem Pertahanan Tubuh Kelas XI SMAN 8 BONE*.

- Batubara, H. H. 2020. *Media Pembelajaran Efektif* (Cetakan Pe). FATAWA PUBLISHING.
- Cahyani, K. D. A. P., Zuliani, R., & Wibisana, N. E. 2021. Pengembangan Bahan Ajar IPA Berbasis Media Komik di Kelas III SDN Doyong 2 Kota Tangerang. *Alsys*, 1(1), 189–197. <https://doi.org/10.58578/alsys.v1i1.35>
- Candiasa, I. . 2011. *Pengujian Instrumen Penelitian Disertai Aplikasi ITEMAN dan BIGSTEPS*. Undiksha Press.
- Damayanti, R. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Nilai Karakter Pada Tema Praja Muda Karana Kelas III SD/MI (Doctoral dissertation). *Repositori IAIN Raden Intan Lampung*. <http://repository.radenintan.ac.id/id/eprint/16752>
- Devista, J. R., & Kadafi, T. T. 2021. Pemanfaatan Laman Web Make Beliefs Comix dalam Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Komik Digital. *JURNAL PENDIDIKAN*, 30(2), 153. <https://doi.org/10.32585/jp.v30i2.1531>
- Ferdiansyah, H., Zulkifli N, Syamsunir, Kamal, & Anwar, M. A. 2022. *Pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital (Sebuah Pengembangan Media pada Sekolah Kejuruan)*. Penerbit Adab. <https://books.google.co.id/books?id=b-5qEAAAQBAJ>
- Fitri, A. S., Aeni, A. N., & Nugraha, R. G. 2023. Pengembangan Komik Digital Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Pada Materi Nilai-Nilai Pancasila Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 7(1), 220. <https://doi.org/10.35931/am.v7i1.1756>
- Handayani, T. 2021. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis STEM untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 5(3), 737–756. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v5i3.343>
- Harahap, O. F. M., Napitupulu, M., & Batubara, N. S. 2022. *MEDIA PEMBELAJARAN: Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. CV. AZKA PUSTAKA. <https://books.google.co.id/books?id=Bc9qEAAAQBAJ>
- Hendra, Afriyadi, H., Hayati, N., Laila, S. N., Prakasa, Y. F., Hasibuan, R. P. A., & Asyhar, A. D. A. 2023. *Media Pembelajaran Berbasis Digital (Teori & Praktik)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia. <https://books.google.co.id/books?id=luKwEAAAQBAJ>
- Hendra Saputra, V., & Pasha, D. 2021. Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran di Masa Pandemi Covid-19. *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)*, 5(1). <https://doi.org/10.35706/sjme.v5i1.4514>
- Hidayat, M., & Islamiah, M. A. U. 2023. *Guru Baik dan Profesional*. Penerbit P4I.

<https://books.google.co.id/books?id=PPPMEEAAAQBAJ>

Ilmi, S. N., Mawarnis, E. R., & Herman, M. 2023. Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Kimia Berbasis Stem (Science, Technology, Engineering, Dan Mathematic) Pada Materi Termokimia Untuk Kelas XI MIPA SMA YDB Lubuk Alung. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2966–2975.

Irwansyah, M., & Perkasa, M. 2022. *Scientific Approach dalam Pembelajaran Abad 21*. Penerbit NEM.
<https://books.google.co.id/books?id=9QyIEAAAQBAJ>

Jannah, M., & Reinita, R. 2023. Validitas Penggunaan Media Komik Digital dalam Pembelajaran Kurikulum Merdeka Berbasis Model Problem Based Learning di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(2), 1095–1104.
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i2.4870>

Juneli, J. A., Sujana, A., & Julia, J. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Pada Penguasaan Konsep Peserta Didik SD Kelas V. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(4), 1093.
<https://doi.org/10.33578/jpkip.v11i4.9070>

Kristianto, D., & Sri Rahayu, T. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas IV*. 939–946. <https://doi.org/doi.org/10.31004/jptam.v4i2.553>

Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada Media.
<https://books.google.co.id/books?id=cCTyDwAAQBAJ>

Lestari, E. T. 2020. *Pendekatan Saintifik Di Sekolah Dasar*. Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=wGL2DwAAQBAJ>

Lubis, M. A. 2020. *Pembelajaran Tematik SD/MI*. Prenada Media.
<https://books.google.co.id/books?id=bBwREAAAQBAJ>

Mahmudi, I., Athoillah, M. Z., Wicaksono, E. B., & Kusumua, A. R. 2022. Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 2(9), 3507–3514.

Mariyah, Y., Budiman, A., Rohayani, H., & Audina, W. 2021. Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Melalui Pemanfaatan Media Audio Visual: Studi Eksperimen Dalam Pembelajaran Tari. *Journal of Education, Humaniora and Social Sciences (JEHSS)*, 4(2), 959–967.

Nazhiroh, S. A., Jazeri, M., & Maunah, B. 2021. Pengembangan Multimedia Interaktif E-Komik dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Jawa. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 6(3), 405–411.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v6i3.193>

- Nurfadhillah, S., Ningsih, D. A., Ramadhania, P. R., & Sifa, U. N. 2021. PERANAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR SISWA SD NEGERI KOHOD III. In *PENSA : Jurnal Pendidikan dan Ilmu Sosial* (Vol. 3, Issue 2).
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>
- Permansah, S., & Murwaningsih, T. 2018. Media Pembelajaran Digital: Kajian Literatur Tentang Dampak Penggunaan Media Pembelajaran Digital di SMK. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Administrasi Perkantoran*.
- Putri, S. M. 2021. *Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model Pembelajaran Search Solve Create Share Pada Materi SPLDV* [FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta].
<https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/55340>
- Rahayu, N. W. G. W., Suparta, I. N., & Parwati, N. N. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Berorientasi Problem Based Learning Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Aritmatika Sosial. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 12(1), 68–78.
https://doi.org/10.23887/jurnal_tp.v12i1.792
- Rahmayati, G. T., & Prastowo, A. 2023. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka. *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED*, 13(1), 16.
<https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v13i1.41424>
- Rais, M., Aryani, F., & Hartoto. 2023. Android-Based E-Comic: An Adaptive Solution to Grow Students' Life Skills in Enforcing Post Covid-19 Health Protocol. In *Unima International Conference on Social Sciences and Humanities (UNICSSH 2022)* (pp. 1624–1635). Atlantis Press.
https://doi.org/10.2991/978-2-494069-35-0_193
- Rezania, V., Fihayati, Z., Amrullah, M., Masfufah, H., & Pratiwi, R. H. 2023. Pelatihan Media Pembelajaran E-Comic Bagi Guru Sdn Suko Sidoarjo. *SELAPARANG: Jurnal Pengabdian Masyarakat Berkemajuan*, 7(2), 771.
<https://doi.org/10.31764/jpmb.v7i2.14464>
- Riduwan. 2013. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. ALFABETA.
<https://ecampus-fip.umj.ac.id/repo/handle/123456789/2501>
- Safitri, Y., Mailizar, M., & Johar, R. 2021. Students' Perceptions Of Using E-comics As a Media In Mathematics Learning. *Infinity Journal*, 10(2), 319.
<https://doi.org/10.22460/infinity.v10i2.p319-330>
- Saputri, A. D., Sunardi, S., & Musadad, A. A. 2021. Digital Comics as A Media in EFL Reading Classrooms. *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan*, 13(2), 1097–1102. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v13i2.758>
- Saputro, B. 2017. *Manajemen Penelitian Pengembangan Bagi Penyusun Tesis dan*

- Disertasi*. Aswaja Pressindo.
<https://books.google.co.id/books?id=O2nsDwAAQBAJ>
- Satria, I. S. E., & Hastuti, H. 2021. Inovasi E-comic Sebagai Media Pembelajaran Sejarah Berlandaskan Kronologi Peristiwa. *Jurnal Kronologi*, 3(4), 302–316.
<https://doi.org/10.24036/jk.v3i4.340>
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Deepublish.
<https://books.google.co.id/books?id=23NRDwAAQBAJ>
- Senjaya, R. P. 2022. Pengembangan Media Komik Digital (MEKODIG) dalam Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar. *JUDIKDAS: Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar Indonesia*, 1(2), 99–106.
<https://doi.org/10.51574/judikdas.v1i2.248>
- Shakina, A., & Afrianis, N. 2021. Desain dan Uji Coba Media Pembelajaran Berbasis Videoscribe Sebagai Sumber Belajar Pada Materi Bentuk Molekul Kelas X IPA SMA. *JURNAL EKSAKTA PENDIDIKAN (JEP)*, 5(1), 17–24.
<https://doi.org/10.24036/jep/vol5-iss1/550>
- Simanjuntak, K., & Siregar, R. S. 2022. Riyadhah Perkembangan Kognitif Peserta Didik dan Implementasi Dalam Kegiatan Pembelajaran. In *111 JURNAL RIYADHAH* (Vol. 1, Issue 1).
<https://www.jurnal.staini.ac.id/index.php/riyadhah>
- Sitepu, E. N. 2022. Media Pembelajaran Berbasis Digital. *Prosiding Pendidikan Dasar*, 1(1), 242–248.
- Sumantri, M. S., & Putri, A. S. D. 2022. Pemanfaatan komik digital pada pembelajaran ipa di kelas tinggi sekolah dasar. *PERDULI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 67–73.
<https://doi.org/10.21009/perduli.v2i2.28048>
- Surat Keputusan Kepala Badan Standar, Kurikulum, dan Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 033/H/KR/2022, Pub. L. No. 033. 2022.
- Suryadi, A. 2020. *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid I*. CV Jejak (Jejak Publisher). <https://books.google.co.id/books?id=wf30DwAAQBAJ>
- Sutama, G. A., Suranata, K., & Dharsana, I. K. 2014. Penerapan Teori Behavioral dengan Teknik Modeling untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Siswa Kelas AK C SMK Negeri 1 Singaraja Tahun Pelajaran 2013/2014. *Jurnal Ilmiah Bimbingan Konseling Undiksha*, 2(1).
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningsih. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1), 81–90.
<https://doi.org/10.17977/um038v5i12022p081>

- Syarifuddin, & Utari, E. D. 2022. *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Bening Media Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=0biBEAAAQBAJ>
- Vebrianto, R., & Thahir, M. 2021. Evaluation on the use of online comics among students: Development studies at Universitas Terbuka. *JTP-Jurnal Teknologi Pendidikan*, 23(1), 37–48. <https://doi.org/doi.org/10.21009/jtp.v23i1.19084>
- Wicaksono, D., & Iswan. 2019. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Melalui Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Di Kelas IV Sekolah Dasar Muhammadiyah 12 Pamulang, Banten. *Jurnal Ilmiah PGSD*, 3(2), 111–126.
- Wulandari, L. P. M., & Suniasih, N. W. 2022. Media Komik Literasi Berbasis Kontekstual Materi Hak dan Kewajiban Muatan PPKn Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 5(1), 33–41. <https://doi.org/10.23887/jp2.v5i1.45286>
- Zega, R. R., & Bawamenewi, A. 2023. Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Flipbook Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia di Sekolah Menengah Pertama (SMP). *Primary Education Journals (Jurnal Ke-SD-An)*, 3(2), 125–130. <https://doi.org/10.33379/primed.v3i2.3047>

