

DAFTAR RUJUKAN

- Agung, A. A. G. 2014. *Buku Ajar Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Aditya Media Publishing.
- Agung, A. A. G. 2018. *Metodelogi Penelitian Kuantitatif: Perspektif Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G. 2020. *Evaluasi Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. 2021. *Statistika Inferensial Untuk Manajemen Pendidikan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Arsana, I. W. O. K., & Sujana, I. W. 2021. *Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (Lkpd) Berbasis Project Based Learning Dalam Muatan Materi IPS*. 5(1). <https://doi.org/10.23887/jipp.v5i2>.
- Astri, N. K. D., dkk. 2022. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual pada Mata Pelajaran Matematika Pokok Bahasan Bangun Datar*. *Kampar: Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 575–585.
- Bahari, G. T., Heryana, N., & Ridha, A. A. (2023). Pemanfaatan Teknologi Virtual Reality Untuk Pembelajaran Dalam Kelas Virtual Di Fasilkom Unsika Menggunakan Metode Multimedia Development Life Cycle (Mdlc). *Jati (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(2), 1378–1386.
- Chen, C.-H., & Yang, Y.-C. 2019. *Revisiting The Effects of Project-based Learning on Students' Academic Achievement: A Meta-Analysis*.
- Deliany, N., Hidayat, A., & Nurhayati, Y. (2019). Penerapan multimedia interaktif untuk meningkatkan pemahaman konsep IPA peserta didik di sekolah dasar. *Educare*, 90–97.
- Ferdiansyah, H., N, Z., Syamsunir, Kamal, & Anwar, M. A. 2022. *Pembelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital (Sebuah Pengembangan Media pada Sekolah Kejuruan)*. (Kodri, Ed.) (p. 110). Penerbit Adab
- Fitra, J., & Maksum, H. 2021. *Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif dengan Aplikasi Powntoon pada Mata Pelajaran Bimbingan TIK*. *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran*, 4(1 SE-Articles), 1–13. <https://doi.org/10.23887/jp2.v4i1.31524>
- Gunawan, dkk. 2018. *Media Pembelajaran Interaktif Sederhana Untuk Mi/Sd*. Penerbit K-Media. Yogyakarta: K-Media.
- Harsiwi, U. B., & Arini, L. D. D. 2020. Pengaruh Pembelajaran Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif terhadap Hasil Belajar siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(4 SE-Articles), 1104–1113. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.505>

- Iklima, dkk. 2022. Validitas E-Modul Berbasis Project Based Learning (PJBL) tentang Materi Sistem Imun Kelas XI SMA untuk Meningkatkan Kreativitas Peserta Didik. *Journal on Teacher Education*, 4(1), 250–626.
- Ilmiyati, N., dkk. 2023. Perencanaan Pembelajaran (Konsep Dasar Kurikulum Prototipe). Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia.
- Kurniawati, I. D., & Nita, S. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa*. *Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.1540>
- Magdalena. I. 2021. Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD. Sukabumi, Jawa Barat. CV Jejak.
- Mahtumi, I., dkk. 2022. *Pembelajaran Berbasis Proyek (Projects Based Learning)*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.
- Masduki, Y., Burlian, K., & Yuslaini, M. P. (2020). *Psikologi Pendidikan dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Universitas Ahmad Dahlan.
- Masrifa, A., dkk. 2023. *Media Interaktif Pembelajaran IPAS*. Semarang: Cahya Ghani Recovery.
- Mulyana, E., dkk. 2023. *Efektifitas Media Pembelajaran Powtoon untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS*. Yogyakarta: Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Indonesia. <https://doi.org/10.21831/jipsindo>
- Mulyatiningsih, E., & Nuryanto, A. 2015. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Mustari Moh. 2022. *Manajemen Pendidikan di Era Merdeka Belajar*. Bandung: UIN Sunan Gunung Jati.
- Nadhifah, Y., dkk. 2023. *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial (IPAS)*. Padang: Global Eksekutif Teknologi.
- Nana. 2021. *Evaluasi Pembelajaran Fisika*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Nurfadhillah, S. 2021. *Media Pembelajaran Tingkat SD*. Sukabumi: Jejak Publisher.
- Nyihana, E. 2021. *Metode PjBL (Project Based Learning) Berbasis Scientific Approach Dalam Berpikir Kritis Dan Komunikatif Bagi Siswa*. Indramayu: Penerbit Adab.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 19 Tahun 2005 tentang Standar Nasional Pendidikan. 2005. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Prastowo, S. P. I. M. P. I. 2019. *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Prenadamedia Group.
- Pratama, I. P. A., dkk. 2022. *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Project Based Learning pada Materi Keanekaragaman Suku Bangsa di Indonesia*. *Jurnal Imiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, 6(2), 317–329.

- Pravitasari, S. G., & Yulianto, M. L. 2018. *Penggunaan Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus di SDN 3 Tarubasan Klaten)*. Profesi Pendidikan Dasar. <https://doi.org/10.23917/ppd.v1i1.3825>
- Putri, E. I. E. 2023. *Model Pembelajaran Cooperative Project Based Learning dalam Menurunkan Demotivasi*. Banyuwangi: Lppm Ibrahimy Genteng.
- Ramdhani & Bina. (2021). *Statistika Penelitian: Analisis Perhitungan Matematis dan Aplikasi SPSS*. Jakarta: Kencana
- Retnawati, H. 2016. *Analisis Kuantitatif Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Parama Publishing
- Rifkhan, P. A. 2023. *Pedoman Metodologi Penelitian Data Panel Dan Kuesioner*. Indramayu: Penerbit Adab.
- Rinawati, D., & Darisman, E. K. 2020. *Survei tingkat kejenuhan siswa SMK belajar di rumah pada mata pelajaran produk kreatif dan kewirausahaan selama masa pandemi covid-19*. *Journal of Science and Education (JSE)*, 1(1), 32-40. <https://doi.org/10.56003/jse.v1i1.11>
- Riwanto, M. A., & Budiarti, W. N. 2021. *Pengembangan media pembelajaran interaktif ipa sd terintegrasi pendidikan karakter peduli lingkungan*. *Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara*, 6(2), 71-82.
- Roflin, E. 2022. *Metode Penelitian Kesehatan*. Pekalongan: Penerbit Nem.
- Rosmala A. 2018. *Model-Model Pembelajaran Matematika*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Saputra, I. M. M., & Manuaba, I. B. S. 2021. *Media Video Animasi Berbasis Project dalam Muatan Materi Kenampakan Alam Mata Pelajaran IPS*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(1), 10–16.
- Sari, I. N., Lestari, D. W., Kusuma, Mafulah, D. P., Brata, J. D., Iffah, A. Widiatsih, dan E. S. Utomo. 2022. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang: Universitas Islam Malang.
- Soeprajogo, M. & Ratnaningsih, N. 2020. *Perbandingan Dua Rata-Rata Uji-T*. Bandung: Rumah Sakit Mata Cicendo.
- Sohilait. 2021. *Buku Ajar Pengantar Pendidikan*. Depok: PT Raja Grafindo.
- Soleh, D. (2021). *Penggunaan model pembelajaran project based learning melalui google classroom dalam pembelajaran menulis teks prosedur*. *Ideguru: Jurnal Karya Ilmiah Guru*, 6(2), 137–143.
- Suardi, M. 2018. *Belajar & Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Subiyantoro, S. 2021. *Monograf Pengembangan Mobile Learning Menggunakan Model Dick, Carey, And Carey*. Klaten: Penerbit Lakeisha.
- Sudaryono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Surabaya: Prenada Media.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

- Sukmasari, N. K. R., & Sujana, I. W. 2021. *Multimedia Interaktif Berbasis Pendekatan Kontekstual Muatan Materi Masalah Sosial untuk Pembelajaran Siswa Kelas IV SD*. Indonesian Journal of Instruction. <https://doi.org/10.23887/iji.v1i3.31384>
- Surajiyo, S. E. M. M., Nasruddin, S. E. M. M., & Herman Paleni, S. H. I. S. E. M. S. 2020. *Penelitian Sumber Daya Manusia, Pengertian, Teori Dan Aplikasi (Menggunakan Ibm Spss 22 For Windows)*. Yogyakarta: Deepublish.
- Surat Keputusan Kepala BSKAP Kemendikbudristek Nomor 008/H/KR/2022 Tentang Capaian Pembelajaran Paud SD SMP SMA SMK Pada Kurikulum Merdeka.
- Tegeh, I. M., & Jampel, I. N. 2017. *Metode Penelitian Pengembangan*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Tegeh, I. Made, & Sudatha, I. G. W. 2019. *Model-Model Desain Pembelajaran*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2003. Jakarta: Sekretariat Negara
- Yani, A. 2021. *Model Project Based Learning untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Pendidikan Jasmani*. Jakarta: Ahlimedia Book.
- Yanto, D. T. P. 2019. *Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik*. Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi. <https://doi.org/10.24036/invotek.v19i1.409>
- Yudana, I. K. T. P., & Sudatha, I. G. W. 2022. *Video Pembelajaran Berpendekatan Kontekstual untuk Meningkatkan Kompetensi IPA*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Yuliasih, M., Adnyana, I. N. W., Putra, P. S. U., Pongpalilu, F., & Juansa, A. (n.d.). *Sumber & Pengembangan Media Pembelajaran (Teori & Penerapan)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.