

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN *AUDIO VISUAL*
BERBASIS *CAPCUT* PADA MATA PELAJARAN TEKNIK
PENGELASAN BAGI SISWA KELAS XI SMK NEGERI 3 SINGARAJA**

Oleh

**Made Agus Suardana Pinatih
Program Studi Pendidikan Teknik Mesin**

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran audio visual berbasis *Capcut* pada mata pelajaran Teknik pengelasan Kelas XI SMK Negeri 3 Singaraja, untuk mengetahui tingkat kelayakan Audio berbasis *Capcut* prototipe media pembelajaran visual mata pelajaran Teknik Pengelasan Kelas XI SMK Negeri 3 Singaraja. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian Research and Development (R&D). Teknik pengumpulan data yang dipilih peneliti untuk memenuhi kebutuhan data adalah metode campuran (kualitatif dan kuantitatif), peneliti memilih teknik pengumpulan data seperti analisis kebutuhan siswa, angket dan penilaian rubrik. Validitas media pembelajaran diperoleh berdasarkan rubrik angket ahli media pembelajaran dan ahli materi pembelajaran yang dilakukan oleh dua orang ahli media dan dua orang ahli materi. Hasil yang diperoleh adalah, total rata-rata skor yang diberikan oleh kedua ahli media adalah 99% yang berkategori sangat baik. Sedangkan rata-rata nilai yang diberikan oleh kedua ahli materi adalah 97% yang berkategori sangat baik. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *Capcut* termasuk dalam kategori media yang sangat baik dan dinilai relevan dengan kriteria media pembelajaran video yang baik. Selain itu, berdasarkan penilaian ahli, media yang dikembangkan dinilai layak digunakan untuk memperkaya pemahaman siswa pada mata pelajaran Teknik Pengelasan kelas XI SMK 3 Singaraja.

Kata Kunci: *Audio Visual*; *CapCut*; Teknik Pengelasan

**DEVELOPMENT OF CAPCUT-BASED AUDIO-VISUAL LEARNING
MEDIA ON WELDING ENGINEERING SUBJECTS FOR GRADE XI
STUDENTS OF SMK NEGERI 3 SINGARAJA**

By

**Made Agus Suardana Pinatih
Mechanical Engineering Education Study Programme**

ABSTRACT

This development study aims to find out the process of developing of Capcut-based audio visual learning media for the Engineering welding subject 11th Grade SMK Negeri 3 Singaraja, to determine the level of feasibility of the Capcut-based Audio visual learning media prototype for Engineering Weldment subject 11th Grade SMK Negeri 3 Singaraja. This research uses the Research and Development (R&D) type of research. The data collection technique chosen by the researcher to meet data needs was a mixed method (qualitative and quantitative), the researcher chose data collection techniques such as students need analysis, questionnaires and rubric judgements. The validity of learning media was obtained based on a questionnaire rubric for learning media experts and learning material experts which was carried out by two media experts and two material experts. The results obtained were, the total average score given by the two media experts was 99 % which was categorized as very good. Meanwhile, the average score given by the two material experts was 97 % which was categorized as very good. The results of this research indicate that Capcut-based learning media is categorized as very good media and is considered relevant to the criteria for good video learning media. In addition, based on expert assessment, the media developed is considered suitable for use to enrich students' understanding of the Engineering Weldment subject for 11th Grade SMK 3 Singaraja.

Keywords: Audio Visual; Capcut; Engineering Weldment